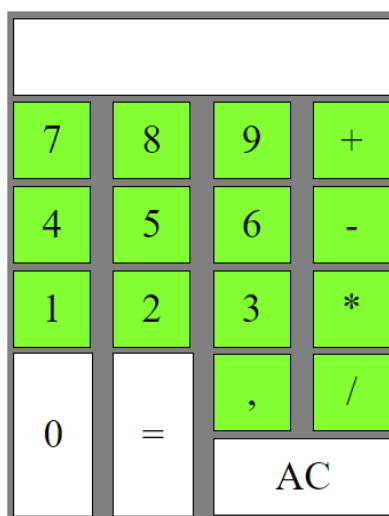


**IMD0404 - Desenvolvimento Web I**  
**Atividade 01 – HTML, CSS e Introdu  o ao JavaScript****Aluno:** \_\_\_\_\_ **Matr cula:** \_\_\_\_\_

Voc  deve implementar uma calculadora b sica totalmente funcional. Ela deve ser capaz de realizar as quatro opera  es b sicas (soma, subtra  o, divis  o e multiplica  o). As opera  es devem permitir o uso de casa decimal. Al m disso, o bot o AC deve ser capaz de “resetar a calculadora”, sem realizar um *reload/refresh* da p gina web no *browser*. Nesta atividade n o ser  permitida a utiliza  o de qualquer *framework*. Abaixo apresenta-se o modelo gr fico da calculadora.



1 - (0,5 ponto) O projeto dever  possuir os conte dos de HTML, CSS e JavaScript em arquivos distintos. Atente-se para identificar a codifica  o dos arquivos.

2 - (3,0 pontos) O layout da aplica  o dever  ser constru do utilizando *flex layout* ou *grid layout* (ou ambos). Obs. As cores apresentadas na imagem exemplo s o apenas para ilustra  o visual. Qualquer combina  o de 3 cores ser  permitida (fundo da calculadora, bot es quadrados e bot es retangulares), desde que permita leitura adequada dos elementos presentes.

3 – Opera  es da calculadora:

- Teclado num rico funcional (2,0 pontos):
  - Ao pressionar cada d gito num rico ou de opera  o ele dever  ser apresentado no display da calculadora.
- Realizar as opera  es matem ticas (2 fluxos):
  - Fluxo 1: numeral opera  o numeral -> resultado (1,5 pontos);
  - Fluxo 2 (poder  ser repetido in meras vezes): resultado opera  o numeral -> resultado (1,5 pontos).
- Realiza o *reset* da calculadora para realizar novas opera  es (1,0 pontos);
- Pesquise e implemente como apresentar os resultados com at  6 casas decimais (0,5 ponto).