

Fundação CECIERJ - Vice Presidência de Educação Superior a Distância

Curso de Tecnologia em Sistemas de Computação Disciplina: Projeto e Desenvolvimento de Algoritmos AD2 2° semestre de 2024 – EAD05005

Nome - JOÃO GUILHERME PORTO MENDES

1ª questão (valor 5.0)

Prêmio por Colaborador

Uma ONG vende pães, doces e bolos para ajudar nas despesas. Cada produto vendido soma pontos: 1 ponto por pão, 2 pontos por doce e 3 pontos por bolo. Dependendo do total de pontos de cada colaborador na semana, ele recebe um prêmio:

- 150 pontos ou mais: bolo
- 120 a 149 pontos: doce
- 100 a 119 pontos: pão
- Menos de 100 pontos: nenhum prêmio

Tarefa:

Escreva um algoritmo que calcule, inicialmente, a premiação de todos os colaboradores e a armazene. Após o processamento de todos os colaboradores, o algoritmo deve imprimir as premiações de uma só vez, na ordem em que foram calculadas.

O algoritmo deve utilizar obrigatoriamente dois procedimentos:

calcularPremio(entradas: P, D, B saída: premio)

O procedimento deve receber como parâmetros o número de pães, doces e bolos vendidos por um colaborador e, como parâmetro de saída, retornar a premiação correspondente.

imprimirPremios()

Este procedimento deve imprimir a premiação de todos os colaboradores, utilizando um vetor de prêmios previamente calculado.

Entrada:

- A primeira linha contém um inteiro **N**, o número de colaboradores.
- As próximas **N** linhas contêm três inteiros **P**, **D** e **B** (quantidades de pães, doces e bolos vendidos por cada colaborador).

Saída:

• N linhas, cada uma contendo um único caractere indicando o prêmio para cada colaborador: 'B' (bolo), 'D' (doce), 'P' (pão) ou 'N' (nenhum).

Requisitos:

- O procedimento calcularPremio (entradas: P, D, B saídas: premio) deve ser utilizado para calcular o prêmio de cada colaborador.
- O procedimento imprimirPremios () deve ser utilizado para imprimir todos os prêmios armazenados.

Exemplo de entrada:

```
3
100 10 4
30 45 10
30 10 5
```

Exemplo de saída:

D B N

Dicas:

- Use um vetor para armazenar os prêmios de todos os colaboradores antes de imprimilos.
- O cálculo e a impressão das premiações devem ser feitos separadamente, utilizando os procedimentos indicados.

```
PROCEDIMENTO CalcularPremio(P, D, B, j, i)
INÍCIO
    colab[j] <- P</pre>
    colab[j+1] <- D</pre>
    colab[j+2] <- B</pre>
    pontos[i] \leftarrow (P*1)+(D*2)+(B*3)
    SE pontos[i] < 100 ENTÃO
        res[i] <- "N"
    FIM SE
    SE pontos[i] > 99 ENTÃO
        res[i] <- "P"
        SE pontos[i] > 119 ENTÃO
            res[i] <- "D"
            SE pontos[i] > 149 ENTÃO
                res[i] <- "B"
            FIM SE
        FIM SE
    FIM SE
FIM
PROCEDIMENTO ImprimirPremios()
INÍCIO
    para i <- 1 até num colab*3 faça
        imprima colab[i], " "
        SE i mod 3 == 0 ENTÃO
           imprimaln
        FIM SE
    proximo i
    para i <- 1 até num_colab faça
        imprimaln res[i]
```

proximo i

FTM

```
leia num_colab

j <- 1
para i <- 1 até num_colab faça
    leia P
    leia D
    leia B
    CalcularPremio(P, D, B, j, i)
    j <- j+3
proximo i

imprimaln num_colab
ImprimirPremios()
imprimaln</pre>
```

2ª questão (valor 5.0)

Para resolver esta questão considere que PETEQS usa a tabela ASCII. Esta tabela atribui um número inteiro para cada caractere e estabelece uma correspondência entre a linguagem binária que é entendida pelo computador e os símbolos que utilizamos para nos comunicar que são as letras, algarismos, sinais gráficos, sinais matemáticos etc. Nesta tabela as letras do alfabeto são representadas por números inteiros consecutivos e em ordem crescente. Na tabela ASCII a letra 'A' é representada pelo inteiro 65, a letra 'B' é representada pelo inteiro 66 e assim por diante. Observe que os caracteres alfabéticos minúsculos têm códigos diferentes, começando por 'a' igual a 97. A tabela ASCII original tem 128 posições numeradas de 0 até 127, e pode ser obtida facilmente na Internet.

Observação: Caso use vetores em sua solução lembre-se que em PETEQS os vetores começam na posição 1.

Considere que o comando **leia** em PETEQS pode ler uma cadeia de caracteres e os armazenar em um vetor do tamanho da cadeia. Como exemplo, suponha que na execução do trecho de algoritmo mostrado abaixo o usuário digitou a cadeia **'PETEQS'**.

```
Exemplo:
leia(frase) imprima frase[3] imprima frase
// imprimiria T e em seguida PETEQS
Considere que em PETEQS existem as funções ord(), chr() e tamanho(), cuja
documentação é mostrada a seguir:
função ord(entradas: simbolo)
Retorna o inteiro que representa o caractere armazenado em simbolo.
Exemplo:
imprima ord('A')
// imprimiria 65
função chr(entradas: valor)
Retorna o caractere da tabela ASCII que é representado pelo inteiro valor
 Exemplo:
imprima chr(65) //
imprimiria 'A'
 função tamanho (entradas:
Retorna o número de caracteres na cadeia de caracteres str passada como parâmetro.
imprima tamanho('PETEQS')
// imprimiria 6
```

Em criptografia uma **cifra de substituição** é um método que opera de acordo com um esquema pré-definido de substituição. No método simples as letras de uma mensagem são substituídas por outras letras de acordo com o esquema adotado. Um esquema simples pode ser implementado escrevendo-se o alfabeto em uma ordem diferente da original que usamos normalmente, gerando

então o alfabeto de cifragem. Na codificação cada letra da mensagem original é substituída pela letra correspondente no alfabeto de cifragem. Por exemplo:

```
Alfabeto original: abcdefghijklmnopqrstuvwxyz Alfabeto cifragem: qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm
```

Observe que somente letras serão substituídas e que as letras maiúsculas seguem o mesmo esquema das letras minúsculas.

```
Usando o esquema definido acima a mensagem
Projeto Algoritmo!
é cifrada para
Hkgptzg Qsugkozdg!
```

Tarefa:

Escreva um algoritmo que leia uma frase, a criptografe de acordo com o alfabeto de cifragem definido acima e em seguida a imprima criptografada.

```
alfabetoOriginalMai = "ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ"
alfabetoCifradoMai = "QWERTYUIOPASDFGHJKLZXCVBNM"
alfabetoOriginalMin = "abcdefghijklmnopqrstuvwxyz"
alfabetoCifradoMin = "qwertyuiopasdfghjklzxcvbnm"
fraseOriginal <- ""
fraseCifrada <- ""
imprima "Mensagem pra Cifrar: "
leia (fraseOriginal)
para i <- 1 até tamanho(fraseOriginal)+1
     char <- fraseOriginal[i]</pre>
     charCifrado <- char
     SE ord(char) >= 65
         SE ord(char) <= 90
             pos <- ord(char) - ord('A')+1
             charCifrado <- alfabetoCifradoMai[pos]</pre>
         FIM SE
     FIM SE
     SE ord(char) >= 97
         SE ord(char) <= 122
             pos <- ord(char) - ord('a')+1
             charCifrado <- alfabetoCifradoMin[pos]</pre>
         FIM SE
     FIM SE
     fraseCifrada <- fraseCifrada + charCifrado</pre>
proximo i
imprimaln fraseCifrada
```