



1 Descrição do Projeto

O objetivo deste trabalho é fazer com que o aluno utilize as técnicas de estruturas de dados aprendidas na disciplina de EDI para desenvolver uma aplicação, descrita à seguir, com uma proposta funcional e relevante, atendo-se aos conceitos estudados em sala.

2 Descrição do Jogo Torcido

Encontre a palavra que deu origem a um arranjo de letras. O jogo Torcido¹ é uma variação do passatempo Torto (<http://www.coquetel.com.br/jogos/torto>) presente nas revistas de cruzadinhas do Grupo Coquetel (<http://www.coquetel.com.br>).

Torcido é um passatempo no qual o sistema escolhe aleatoriamente uma palavra de um dado dicionário, mostrando ao usuário as letras da palavra escolhida, porém embaralhadas. O objetivo do usuário é formar o maior número possível de palavras com as letras fornecidas, não podendo repeti-las e dentro de um tempo estipulado. Somente formando a palavra originalmente escolhida, o usuário tem a opção de passar para a próxima fase. As palavras formadas pelo usuário devem ter no mínimo três e no máximo x letras. Esta aplicação possui também objetivo didático. Através dela o usuário pode aprender novas palavras de uma determinada língua, ou seja, ele pode ampliar seu vocabulário dependendo do dicionário escolhido.

¹Disponibilizado o executável juntamente com este enunciado.

2.1 Jogo Passo-a-Passo

A primeira tela que é apresentada ao usuário ao executar o jogo é tela de menu:

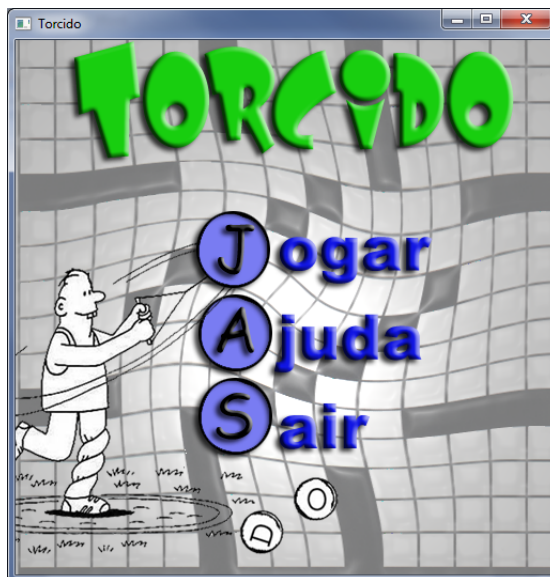


Figura 1: Tela de Menu

O usuário, utilizando o *mouse*, pode escolher entre iniciar jogo (**Jogar**), abrir tela de ajuda (**Ajuda**) ou sair da aplicação (**Sair**). Se o usuário clicar em **Ajuda** aparecerá a seguinte tela:

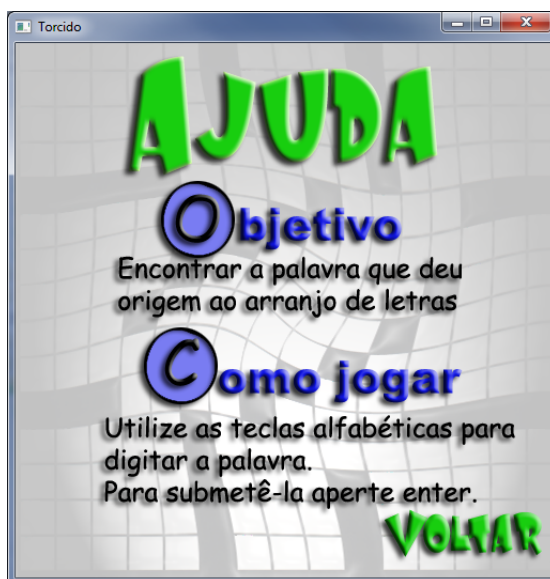


Figura 2: Tela de Ajuda

Para retornar ao menu o usuário deve clicar em **voltar**. Na tela de menu (Figura 1), se o usuário clicar em **Jogar** a próxima tela a aparecer é a de escolha de dicionário (Figura 3).

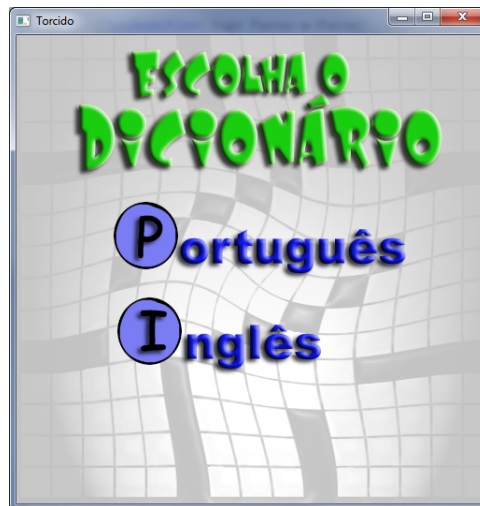


Figura 3: Escolha de Dicionário

Clicando em **Português** ou **Inglês** o usuário está escolhendo qual arquivo texto será usado para a criação do dicionário. Após escolher o tipo de dicionário, a próxima tela a ser mostrada é a seguinte:



Figura 4: Jogando

Nesta janela o usuário começa a jogar. Ele deve utilizar as teclas alfabéticas para formar a palavra com as letras disponíveis e para submeter a palavra o usuário deve apertar **ENTER**. A seguir temos a descrição de cada item da janela da Figura 4:

- Letras disponíveis para formar palavras (*letras embaralhadas da palavra escolhida*);
- Lista de palavras já digitadas e que resultaram em pontuação para o usuário;
- Pontuação do usuário;
- Tempo restante para acabar a rodada;
- Local onde ficam as letras digitadas pelo usuário.

3 Entrega

Documentação Digital, Código Fonte, Apresentações e Vídeos

A documentação digital deverá conter:

- Apresentação (formato disponível .pptx);
- O projeto completo desenvolvido, com todos os arquivos necessários à compilação;
- **Compilação em formato executável** do projeto implementado;
- **Vídeos das apresentações dos integrantes.**

Enviar por *e-mail*, até a data prevista, para alcides@academico.ufs.br. O *e-mail* deverá seguir o seguinte formato²:

- Assunto do e-mail: *SINF0006 - EDI - PROJETO 01 - EQUIPE Nº ---*
- Corpo de e-mail:
 - Título do programa ao qual sua equipe é responsável;
 - **Integrantes da equipe e os números dos *slides* que cada um irá apresentar;**
 - ***Link* para o vídeo de apresentação. De preferência utilizem o *Google Drive*.**

4 Critérios de Avaliação

Para a avaliação do conhecimento sobre os conceitos e código desenvolvido, cada integrante deverá ter participação entre **2 e 3 minutos no vídeo do grupo**, de forma que seja possível vê-lo(a), devidamente vestido(a), apresentando junto à sua respectiva apresentação. A avaliação se dará pela profundidade e conhecimento do assunto apresentado referente aos seguintes itens:

- **Apresentação e clareza na explicação dos conceitos:** 50%
- **Correlação dos conceitos, qualidade e funcionalidade da aplicação prática:** 40%
- **Originalidade e inovação:** 10%

A atribuição da nota estará condicionada à devida participação e apresentação do projeto.

5 Composição da Nota

Este projeto irá compor a nota de projeto da **Unidade I** e terá o **peso 4**.

6 Data de Entrega e Defesa

Todos os projetos deverão ser entregues até o dia **29/06/2025**. Não serão aceitos projetos atrasados. As defesas ocorrerão no dia **01/07/2025**, a partir do horário da aula da disciplina, e cada equipe terá o total de **10 minutos** para a defesa. Por fim, todos os componentes devem ter a capacidade de responder qualquer pergunta a respeito do trabalho do grupo, caso seja questionado. Trabalhos que forem copiados entre grupo ou turmas receberão nota zero.

²*E-mails* fora de padrão serão desconsiderados.

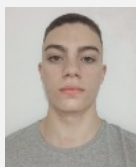
7 Constituição, Temas, Equipes e Resultados

Equipes (total de 6³) definidas durante a aula do dia **20/05/2025**.

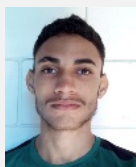
Equipe 1

TAD: Lista (Arranjos)

Integrantes:



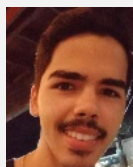
ARTHUR S.
BARBOSA
LEAL



DAVID
SANTOS
MENEZES



DAVID
SANTOS
SILVINO

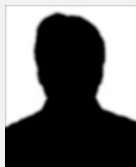


MATHEUS
SANTOS DE
JESUS

Equipe 2

TAD: Lista (Apontadores)

Integrantes:



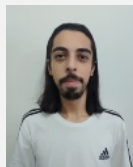
BERNARDO
SANTOS
SILVA



IGOR
LEMONS
OLIVEIRA



PAULO
ÍTALO S.
COSTA



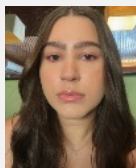
PEDRO H.
SANTANA
MESQUITA

³Sendo 5 equipes de 4 alunos, e 1 equipe de 5 alunos.

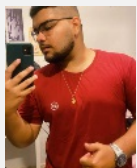
Equipe 3

TAD: Pilha (Arranjos)

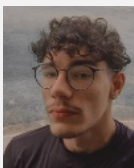
Integrantes:



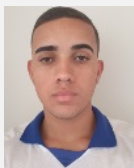
DAIANE DA
SILVA
SANTOS



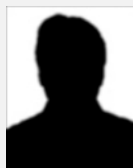
GUILHERME
A.S.O.
BISPO



IGOR
SANTOS
DIAS



JOÃO
MARCOS A.
MENDONÇA

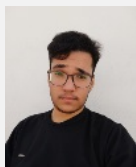


YASMIM P.
ALVES DE
ARAÚJO

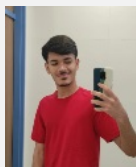
Equipe 4

TAD: Pilha (Apontadores)

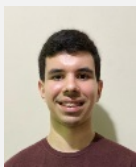
Integrantes:



FELIPE
OLIVEIRA DE
ANDRADE
SANTOS



IVES
RAYLLAN DO
NASCIMENTO
SOUZA



JOÃO
GUILHERME
SANTOS
SILVA



ULISSES
DORENSKI
LIMA
RIBEIRO

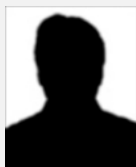
Equipe 5

TAD: Fila (Arranjos)

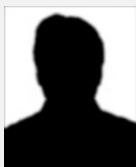
Integrantes:



CÍCERO
FEITOSA
JÚNIOR



DEYVID DE
OLIVEIRA
CUNHA



KAUÃ
EDUARDO A.
LIMA



YASMIN DE
OLIVEIRA
LUDOVICE

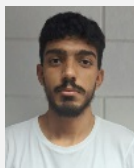
Equipe 6

TAD: Fila (Apontadores)

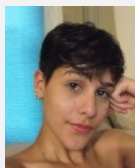
Integrantes:



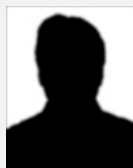
ARIELE DE
CARVALHO
MENDONÇA



BRUNO
ANTONIO C.
GOES



JULIA SANTA
ROSA
SANTANA

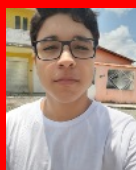


Disponível
1
Vaga

Discentes sem Equipe

ATENÇÃO: entrar em contato com o professor para encaminhamentos.

Integrantes:



MARCOS
UMBERTO A.
SOUZA