Alunos:

João Gustavo dos Santos - SP3154211 Gustavo Henrique Manoel Diniz de Oliveira - SP315405X

Como o programa funciona?

Você deve ter em sua máquina um arquivo .txt ou .asm que contém as instruções e endereços do código.

Ex:



Ao rodar o programa, ele irá pedir o endereço do arquivo .txt e você deverá digitá-lo.

Ex:



Após isso, o programa lerá o arquivo .txt, exibirá o conteúdo encontrado e criará um arquivo chamado prog1.mem em seu computador. Esse arquivo será compatível com o Neander e conterá as instruções especificadas no .txt.

Ex: