

Tema: Introdução à lógica e à programação

Valor: 1,0 ponto

Descrição da Atividade:

Cada aluno deverá escrever, à mão ou digitado, um algoritmo em pseudocódigo para resolver uma tarefa do dia a dia. A tarefa pode ser:

- Preparar um café
- Amarrar o cadarço
- Fazer login em um sistema
- Organizar a mochila para a faculdade

Instruções:

1. O algoritmo deve ser escrito em passos numerados e conter início e fim.
2. É permitido (e incentivado) usar estruturas como:
 - Se... então...
 - Enquanto... faça...
 - Repita... até...
3. O trabalho deve conter:
 - Título da tarefa escolhida
 - O algoritmo completo
 - Um pequeno parágrafo explicando por que essa atividade pode ser representada como algoritmo

Critérios de Avaliação:

- Clareza na descrição dos passos (0,4)
- Uso correto de estruturas básicas de lógica (0,3)
- Coerência da atividade com o conceito de algoritmo (0,2)
- Organização e apresentação (0,1)