

Tema: Representação de imagens no computador

Valor: 1,0 ponto

Descrição da Atividade:

Cada aluno deverá representar uma imagem simples em formato de grade de pixels em preto e branco (0 e 1), ou fazer a versão colorida usando código RGB.

Etapas:

1. Escolha uma imagem bem simples (como um coração, estrela, ou letra do alfabeto).
2. Represente essa imagem em uma grade de 10x10 quadrados, usando apenas 0 (branco) e 1 (preto).
3. (Opcional) Escolha duas ou três cores (em formato RGB) e substitua os 1's por essas cores, criando uma versão colorida.
4. Por fim, escreva um pequeno texto respondendo:
  - a. O que são pixels?
  - b. Como a imagem que você fez poderia ser armazenada no computador?

Critérios de Avaliação:

- Criatividade e coerência na criação da imagem em preto e branco (ou em RGB) (0,6)
- Clareza na explicação sobre pixels e armazenamento (0,3)
- Organização e apresentação (0,1)