Contents

Exe	ecução do Projeto	
Mo	delo AS-IS	
3.1	Contexto	
3.2	Objetivos	
3.3	Principais indicadores	
3.4	Time do projeto	
3.5	Modelos dos processos	
3.6	Conclusão e análise	٠
Pad	lrões e Normas	
4.1	ITIL	
	4.1.1 Operação de Serviço	
	4.1.1.1 Processos	
	4.1.1.1.1 Gerenciamento de eventos	
	4.1.1.1.2 Gerenciamento de incidentes	
	4.1.1.1.3 Gerenciamento de Problema	
	4.1.1.1.4 Gerenciamento de acesso	

List of Figures

List of Tables

1 Informações Adicionais

1.1 Motivação

Quando se pensa sobre os principais fatores que colaboram para o sucesso de empresas a satisfação do cliente no mercado de TI exerce um papel importante, e user experience é com certeza um dos principais fatores, os caminhos para prover a user experience são muitos, por exemplo prover qualidade no serviço de usuário, pode ser um desses caminhos. Consequentemente vemos o suporte ao usuário como sendo um serviço provido por uma empresa ao seus clientes com o objetivo de melhorar a experiência com o produto provido. Em outras palavras o serviço de

suporte ao usuário ajuda ao cliente resolver qualquer problema que possa encontrar enquanto usa o produto ou serviço

1.1.1 Serviço de suporte ao usuário

Primeiramente devemos definir o que é o serviço de suporte na área de TI, podemos encontrar vários termos como:

- Suporte tecnico;
- Service Desk;
- Help Desk;
- Suporte ao Cliente;
- Suporte;
- Suporte ao usuário;
- Etc.

Basicamente esses termos definem a mesma coisa, mas cada um deles é focado em diferentes aspectos do serviço, então para isso vamos focar no suporte ao usuário, pois esse é mais comum e com isso evitamos ambiguidades. Logo entende-se como suporte ao usuário um serviço provido por uma organização para seus clientes para promover uma experiência com seu produto ou serviço, resolvendo qualquer problema que o cliente possa encontrar enquanto usa o serviço ou produto. Além disso não se deve colocar qualquer restrição ao tipo de problema que possa ser encontrado ou qualquer dúvida ou denuncia que o cliente possa reportar.

2 Execução do Projeto

- Fase 1 Análise
 - Compreensão do contexto
 - Formalizar os processos correntes (AS-IS)
 - Analizar oas informações do sistema de log
 - Definir dos objetivos
 - Definir os Fatores de Sucesso
 - Identificar os envolvidos
 - Análise das informações
- Fase 2 Otimização
 - Otimização dos processos identificados (TO-BE)
 - Documentação de novos processos
- Fase 3 Implantação
 - Implantação dos novos processos
- Fase 4 Validação
 - Implantação do processo de monitoramento

3 Modelo AS-IS

3.1 Contexto

O cenário usado como referência nesse trabalho é o de uma empresa que fornece hardware e software para emissão de cupons fiscais emitidos no caixa. O produto de software é responsável por identificar o item quando passados no identificador de código de barras. A solução de hardware é composta pelo identificador de código de barras, emissor de cupom fiscal e monitor. Como a empresa em questão é provedora de dois items, o serviço de atendimento ao usuário se faz necessário pois tais soluções podem apresentar algum defeito. O público alvo dessa empresa são supermercados ou quaisquer empreendimento que busca ter catalogados seus items e disponibiliza-los para venda. O contexto abordará somente o atendimento do usuário (supermercados) em relação ao uso das duas soluções.

O processo de suporte aos usuários das soluções se encontra disforme e não vem obtendo os resultatos esperados, causando insatisfação dos clientes, além de gastos por parte da empresa. Devido a esses problemas os usuários(supermercados) deixam de lucrar, agravando ainda mais a satisfação dos clientes. Buscando resolver esse problema e ainda agregar valor para o usuário utilizando provendo um serviço eficiente e eficaz. Nos tópicos a seguir será mostrado os objetivos, fatores de sucesso, os processos identificados assim como uma analise do que foi encontrado

A empresa solicitou que seu nome não fosse citado nos resultados aqui mostrados, esse pedido se fez necessário pois a mesma está sobre o processo de direito de imagem e venda.

3.2 Objetivos

- Formalizar o processo atual
- Encontrar gargalos
- Otimizar processos

3.3 Principais indicadores

- Diminuição do tempo de processamento de uma requisição individual
- Diminuir a necessidade de tarefas humanas no processo de suporte

3.4 Time do projeto

- Operador de suporte
- Desenvolvedor Sênior
- Representante de Vendas
- Chefe de tecnologia

3.5 Modelos dos processos

Nessa seção vamos abordar a modelagem dos processos identificados no contexto, os processos aqui mostrados usam a notação do BPMN para dar clareza e objetividade. Proporcionando um padrão internacional de leitura dos mesmos.

- Preencher informações de contato
- Descrever problema
- Enviar requisição
- Enviar requisição
- Categorizar requisição
- Enviar Solicitação
- Fechar requisição

3.6 Conclusão e análise

- Processos indefinidos
- Ausencia de monitoramentos
- Ausencia de uma base de conhecimento
- Ausencia de autenticação de usuário
- Processos de longo tempo de execução
- Reporte insuficiênte para o cliente

4 Padrões e Normas

4.1 ITIL

A ITIL define serviço como um meio intangível de entregar valor aos clientes, facilitando resultados sem ter que assumir custos e riscos extras. E a ITIL mapeia todo o ciclo de vida dos serviços através de 5 pilares:

- Estratégia do Serviço
- Desenho de Serviço
- Transição de Serviço
- Operação do Serviço
- Melhoria Continuada

Estratégia do Serviço ("Service Strategy"): É aqui que são tomadas as deciões estratégicas relacionadas aos serviços que vão ser desenvolvidos. Serviços que ajudam na identificação de requisitos e outras necessidades que ajudam a alcançar os objetivos do negócio.

Desenho de Serviço ("Service Design"): Basicamente desenha o que a estratégia decidiu, tendo em mente os fatores de utilidade e garantia, tomando por base as características esperadas para os serviços e culminando na elaboração e descrição de especificações dos serviços.

Transição de Serviço ("Service Transition"): Tem por foco o gerenciamento de mudanças, prevendo para tal fim a condução de ações voltadas à implantação de serviços. Move os serviços para o ambiente de produção. Os serviços são desenvolvidos, testados e liberados de forma controlada.

Operação do Serviço ("Service Operation"): Aqui estão os processos do dia-a-dia, que mantém os serviços funcionando assegurando que seus objetivos sejam alcançados, baseando-se para isto, em acordos de níveis de serviços (SLAs, sigla do inglês "Service-level Agreements").

Melhoria Contínua do Serviço ("Continual Service Improvement"): Busca constante pela evolução dos serviços, aplicando para isto conceitos oriundos de técnicas como o ciclo PDCA (sigla do inglês "Plan-Do-Check-Act").

[1] Esses pilares, se destrinchados, nos fornecem um total de 26 processos e 4 funções, aprofundando o conceito de como estruturar um serviço de acordo com áreas, fases do ciclo de vida e funções.

As práticas de ITIL procuram fornecer o suporte necessário para que tais serviços estejam em sintonia com as necessidades do negócio. Dentre os benefícios que podem ser obtidos a parte da utilização das técnicas que compõem ITIL, pode-se destacar:

- Melhorias na satisfação dos clientes/áreas dependentes de um ou mais serviços;
- Maior eficiência operacional;
- Redução nos custos e nos esforços desprendidos pela área de TI cumprimento de uma ampla gama de atividades;

Foi escolhida a utilização do ITIL versão 3 (Adams, et al., 2009), denominada V3, por ser um framework aberto e bastante aceito na comunidade. Esta versão é composta por cinco livros, onde cada um deles está relacionado a um estágio do ciclo de vida do serviço. Na realização deste trabalho houve o foco apenas no estágio que trata do serviço, isto é, o "Service Operation";

4.1.1 Operação de Serviço

Operação de serviço é o mais relevante para suporte ao usuário O propósito da Operação de Serviços é coordenar e realizar as atividades e processos q requeridos para entregar e gerenciar os serviços em níveis acordados com usuários e clientes(Livro) Enquanto as fases anteriores englobam processos mais estraté- gicos e táticos, a Operação de Serviço representa o dia a dia do pessoal de TI, com processos e funções operacionais

4.1.1.1 Processos

- Gerenciamento de Evento
- Gerenciamento de incidente

- Gerenciamento de Problema
- Gerenciamento de Acesso
- Execução de Requisição

4.1.1.1 Gerenciamento de eventos Um evento pode ser descrito como qualquer ocorrência detectável ou discernível que q seja significativa para a gestão da infraestrutura de TI ou para a entrega do serviço de TI (Livro) Eventos são notificações criadas por um serviço de TI, item de configuração ou ferramenta de monitoração.

A Operação de Serviço eficiente depende do conhecimento da situação da infraestrutura e da detecção de qualquer desvio da operação normal ou esperada.

4.1.1.1.2 Gerenciamento de incidentes O processo de Gerenciamento de Incidente procura restaurar os serviços o mais rápido possível com o mínimo de interrupção, minimizando os impactos negativos nas áreas de negócio

Possui processos mais reativos, pois entraram em atuação a partir dos incidentes levantados por usuários, importante considerar também que as informações dos incidentes levantadas neste processo serão de grande importância para o processo de Gerenciamento de Problema.

Conceitos

• Prazos para execução e escalonamento (Timescales)

Prazos de execução precisam ser acordados para todos os estágios de tratamento ao inci- dente (que irão diferir de acordo com a prioridade do incidente)

• Modelos de Incidente (Incident Models)

Um modelo de incidente é uma forma de pré-definir os passos que devem ser seguidos para manusear um incidente, de maneira acordada. Define os passos a serem executados, a ordem cronológica dos passos, responsabilidades, tempos de execução, procedimentos de escalonamento e geração de evidências.

4.1.1.3 Gerenciamento de Problema Uma forma de reduzir a quantidade de incidentes é evitando a sua recorrência. Através q do processo de Gerenciamento de Problema, os problemas com causas não identificadas serão analisados e corrigidos para que não voltem a acontecer. É importante que o processo de Gerenciamento de Problema venha acompanhado do Gerenciamento de Mudança, fazendo com que a correção dos erros seja previamente analisada em relação aos riscos. Muitas vezes a correção de um erro acaba gerando mais incidentes e criando impacto para os usuários.

Este processo tem como missão minimizar a interrupção nos serviços de TI através da orga- nização dos recursos para solucionar problemas de acordo com as necessidades de negócio, prevenindo a recorrência dos mesmos e registrando informações que melhorem a maneira pela qual a organização de TI trata os problemas, resultando em níveis mais altos de disponibilidade e produtividade.

Conceitos

- Modelos de Problemas (Problem Models)
 - Muitos problemas são únicos e devem receber tratamento individual. Porém, alguns incidentes podem ocorrer novamente por causa de problemas adormecidos ou camuflados.
- Base de Dados de Erros Conhecidos (Know Error Database)
 O propósito dessa base de dados é permitir o armazenamento de conhecimentos prévios a respeito de incidentes e problemas (e como eles foram superados), possibilitando assim o diagnóstico e resolução rápidos. O registro de erros conhecidos deve conter todos os detalhes da falha ocorrida e seus respectivos sintomas, juntamente com detalhes de qualquer solução de contorno que venha a ser realizada para solucionar incidentes ou problemas.
- 4.1.1.4 Gerenciamento de acesso Este processo ajuda a organização a manter a confidencialidade das suas informações de forma mais efetiva. O Gerenciamento da Segurança da Informação define as políticas de segurança, enquanto o Gerenciamento de Acesso executa o que foi definido a partir destas políticas, sendo assim uma parte operacional da segurança da informação. Concede ao usuário o direito de usar um serviço, mas nega o acesso a usuários não autorizados.

Conceitos Gerenciamento de Acesso está fundamentado nos conceitos listados abaixo

- Acesso (Access) Refere-se ao nível e extensão da funcionalidade de um serviço ou dado permitido a um usuário.
- Identidade (Identity) Refere-se à informação sobre o usuário, que o distingue dos demais e demonstra sua situação dentro da organização.
- Direitos ou Privilégios (Rights) Referem-se à regulamentação definida, que determina o acesso a ser oferecido ao usuário para um serviço ou grupos de serviços.
- 4.1.1.1.5 Execução de requisição O termo Execução de Requisição é usado como uma descrição genérica para muitos tipos de demandas colocadas sobre a área de TI por seus usuários (Requisição de Serviço).

Muitas delas são na verdade pequenas mudanças de baixo risco, ocorrendo com frequência.

Conceitos Solicitações de serviço ocorrem frequentemente e requerem seu atendimento através de uma maneira consistente, de forma a atender os níveis de servidos acordados. Para dar assistência a essas solicitações, muitas organizações criam Modelos de Requisições (Request Models) pré-definidos, os quais tipicamente incluem alguma forma de pré-aprovação por parte do processo de Gerenciamento de Mudança.

5 Melhoria de processo (TO - BE)

- Gestão de Conhecimento e Auto-Ajuda
- Para base de conhecimento, será preciso incluir
 - Manual para suporte dos usuários
 - Documentação completa dos produtos de software
 - Documentação de Problemas comuns
 - Base de dados de erros e suas workarounds
 - Base de dados de improvement sugestions

A base de conhecimento será lançada como uma extensão do suporte web page

• Monitoramento de performace

Como primeira ação foi necessário achar os indicadores chave de performace, onde foi possivel mapear o relacionamento desses indicadores chave com os fatores [2] criticos de sucesso

References

- [1] I. ITSMF, "service management forum (2010) itil v3," Information Technology Infrastructure Library. http://www.itsmfi.org.
- [2] A. Cartlidge, A. Hanna, C. Rudd, I. Macfarlane, J. Windebank, and S. Rance, "And introductory overview of itilv3-a high-level overview of the it infrastructure library," *The UK Chapter of the itSMF*, 2007.