UNIVERSIDADE TECNOLÓGICA FEDERAL DO PARANÁ – UTFPR

CURSO SUPERIOR DE TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

JOÃO HENRIQUE SENGER

**aps**

MEDIANEIRA

2014

JOÃO HENRIQUE SENGER

**aps**

APS apresentado à disciplina de Desenvolvimento Baseado em Frameworks, do Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – COADS – da Universidade Tecnológica Federal do Paraná – UTFPR, como requisito parcial para obtenção do título de Tecnólogo.

Prof. Marcio Matté

MEDIANEIRA

2014

# INTRODUÇÃO

Nas próximas seções será apresentado os frameworks utilizado para o desenvolvimento do trabalho final apresentado na disciplina.

## GLASFISH

Glassfish Server Open Source oferece um servidor para o desenvolvimento e implantação da plataforma Java, *enterprise edition (*Java EE) aplicações e tecnologias baseada em tecnologia java, a versão utilizada GlassFIsh Server 4.0 oferece os seguintes recursos:

* Núcleo leve e extensível baseado em padrões OSGi *Alliance*;
* Contêiner *Web*;
* Facilidade de uso do console a administração para configuração e gerenciamento.
* Conectividade, ferramenta de atualização e componentes adicionais.
* Suporte para alta disponibilidade de *clustering* e balanceamento de carga

## HIBERNATE

*Hibernate* é um *framework* ORM (Mapeamento objeto-relacional) que permite aos desenvolvedores escrever mais facilmente as aplicações cujos dados sobrevive ao processo de candidatura. Como um *framework* ORM *hibernate* esta preocupado com a persistência de dados que se aplica aos bancos de dados relacionais via JDBC.

Além de sua própria API nativa, *hibernate* também é uma implementação da JPA (Java Persistente API), dessa forma pode ser utilizado em qualquer ambiente JPA.

É um *framework* conhecido por sua excelente estabilidade e qualidade, comprovada mediante a aceitação e utilização por dezenas de milhares de desenvolvedores Java.

## VRAPTOR

Vraptor é um *framework* MVC de desenvolvimento ágil para *web*, tem facilidade de integração a injeção de dependências, e persistência de dados.

## Maven

Uma ferramenta de gerenciamento de projetos de *software* e compreensão. Baseado no conceito POM (Modelo de Projeto de Objeto), *maven* pode gerenciar um projeto de construção, elaboração de relatórios e documentação

## NETBEANS

Oferece analisadores de código e editores para trabalhar com as mais recentes tecnologias. O IDE tem uma gama de novos aprimoramentos que melhoram o apoio ao uso de Mven e Java EE

## AJAX

*Asynchronous JavaScript and XML,* não é uma linguagem, mas sim uma maneira de usar as normas existentes, Ajax é a arte de trocar dados com um servidor e atualizar partes de uma página web sem recarregar a página inteira.

## JQUERY

É uma biblioteca rápida de *JavaScript*, pequeno e rico em recursos, *JQuery* pode fazer manipulação de documentos, manipulação de eventos, animações, e Ajax de forma muito mais simples, com uma API fácil de ser utilizada que funciona a partir do browser.

## CSS3

O mais novo padrão de CSS (*Cascading Style Sheets)*  é a versão 3, é uma linguagem de marcação baseada em *web* utilizada para descrever a aparência e a formatação de um *website*.

CSS3 permite ao desenvolvedor criar páginas ricas em conteúdo *web* com as exigências de códigos relativamente leves, isso quer dizer melhores efeitos visuais, melhores interfaces, e páginas mais limpas que carregam mais rápido. É a camada de apresentação de uma página *web* que leva a carga para as outras ferramentas enterradas internamente. CSS 3 traz a promessa de layout de estilo desktop para páginas da *web*, com elementos gráficos, como sombras, gradientes, efeitos de borda, layouts de várias colunas, entre outros.

## BOOTSTRAP

É uma coleção de vários elementos, funções personalizáveis para projetos *web*, empacotados previamente em uma única ferramenta. Ao projetar um site com *bootstrap* pode-se escolher quais elementos vão ser usados. Os elementos personalizáveis contidos no *bootstrap* são uma combinação de HTML, CSS e *JavaScript.*