## Computação Científica I

#### Guia de Apoio ao Trabalho Prático

Ano lectivo 2023-2024

Turmas: EQM2\_M1 e EQM2\_M2

# Guia #02 – Implementação das estruturas de dados para armezenamento das listas de tarefas e implementação das funções adicionar e listar tarefas

#### **Objectivos**

- Implementar estruturas de dados homogêneas para armezenamento de listas de tarefas
- Implementar a funcionalidade que permita adicionar tarefa numa determinada lista
- Implementar a funcionalidade que permita apresentar as tarefas de uma determinada lista

#### Sumário

Objectivos	1
Pré-requisitos	1
Tarefa #01 – Definição das estruturas de dados	
Tarefa #02 – Implementação da função adicionar_tarefa	
Tarefa #03 – Implementação da função listar tarefas	

#### **Pré-requisitos**

- Foram feitas as tarefas do guia anterior
- O grupo obteve as funções auxiliares desenvolvidas pelo docente da disciplina
- O grupo controlar as versões e cada membro tem sua cópia do trabalho. Antes de iniciar as actualizações do código, deve garantir que a versão funcional não será afectada. **Dica:** use o

Git/GitHub ou copia para outros locais o código funcional afim de garantir backups que salvaguardem a versão funcional do trabalho.						

#### Tarefa #01 - Definição das estruturas de dados

- 1. Comece por definir as seguintes estruturas de dados globais (definidas dentro do **programa** e antes da função **inicio**):
  - a. Constante t que representa quantidade de tarefas que o sistema pode armazenar ( que deve ser inicializada a cem, porque o software que estamos a desenvolver só pode armazenar, no máximo, 100 tarefas);
  - b. Variável **q** que representa a quantidade de tarefas adicionadas pelo utilizador (que deve ser inicializada a zero, porque ainda não existe nenhuma tarefa adicionada);
  - c. Vector **v\_descricao** de tamanho **t** armazenará a descrição de uma tarefa, por exemplo "Estudar CCI de noite.". É preciso escolher o tipo de dado adequado para esta variável/vector.
  - d. Vector v\_meudia de tamanho t indica se a tarefa é para ser realizada imediatamente (nesse caso armazena o valor lógico verdadeiro), e portanto deve aparecer na lista "O meu dia", ou pode ser feita em outro momento (nesse caso armezena o valor lógico falso) e, portanto, não deve aparecer na lista "O meu dia". É preciso escolher o tipo de dado adequado para esta variável/vector.
  - e. Vector **v\_importante** de tamanho **t** armazenará a importância de uma tarefa, isto é, se é importante (armazena o valor lógico **verdadeiro**) ou não é importante (armazena o valor lógico **falso**). É preciso escolher o tipo de dado adequado para esta variável/vector.
  - f. Vector **v\_prazo** de tamanho **t** armazenará a data correspondente ao prazo da tarefa, por exemplo "20/05/2024". É preciso escolher o tipo de dado adequado para esta variável/vector.
  - g. Vector v\_data de tamanho t armazenará a data da criação da tarefa, por exemplo "13/05/2024". É preciso escolher o tipo de dado adequado para esta variável/vector. Para obter a data do sistema deve utilizar a função dada pelo docente da disciplina.
- 2. Agora defina as variáveis auxiliares globais (definidas dentro do **programa** e antes da função inicio):
  - a. Variáveis i, j serão usadas para iterações nas estruturas de repetição
  - b. Variável li para leitura de inteiro
  - c. Variável **buf** para leitura de cadeia de caracteres
  - d. Variável id\_lista para identificar as tarefas a apresentar para cada lista seleccionada
- 3. Adicione os comentários as variáveis como boas práticas de codificação.

#### Tarefa #02 - Implementação da função adicionar\_tarefa

- 1. Para melhorar estruturação do código-fonte do software no sentido de facilitar a manutenção e actualização para novas versões, vamos modularizar o programa em subrotinas (funções e procedimentos).
- 2. Comece por definir a função adicionar\_tarefa: Essa função vai permitir adicionar uma tarefa em uma determinada lista previamente seleccionada. A função não recebe parâmetro. Retorna verdadeiro se conseguir adicionar a tarefa ou retorna falso, caso contrário.

```
| The production | Companies |
```

Repare que a função obter\_data\_do\_sistema, já foi implementado pelo docente como pode ser visto na imagem acima. Essa função retorna a data, no formato dd/mm/aaaa, como uma cadeia de caracteres. Tivemos que incluir a biblioteca Calendario para usarmos as funções dia\_mes\_atual, mes\_atual e ano\_atual... cal é um pseudónimo criado para simplificar a escrita. Verifique também que concatenamos os valores e retornamos como uma cadeia.

3. Verifique se a quantidade de elementos é menor que a t-1, se for verdade deve adicionar a tarefa e retorna o valor lógico verdadeiro, senão for então deve apresentar uma mensagem a informar que a memória está cheia e retorna o valor lógico falso.

#### Algoritmo para adicionar a tarefa

- i. Pede a descrição da tarefa e armazena no vector v\_descricao na posição q
- ii. Pergunta se a tarefa é ou não importante e armazena no vector v\_importante na posição q

Sugestão de estratégia de implementação para leitura do valor lógico:

```
115<sup>□</sup> faca
QΘ
  116 {
\otimes
          escreva("\nÉ importante (1-Sim ou 2-Não): ")
          escolha(li)
caso 1:
                     v_importante[q] = verdadeiro
                     pare
                     v_importante[q] = falso
                     pare
               caso contrario:
                     li = 3
                     escreva("Opção inválida!!! Por favor, seleccione uma opção correcta.\n")
   131 } enquanto (li == 3)
```

Note que o vector v\_importante armazena valores lógicos e não o texto "importante" e "não importante". É responsabilidade do programador manipular os dados e apresentar as mensagem mais perceptíveis para o utilizador, enquanto o código é implementado de forma adequada.

- iii. Pede a data para o prazo da tarefa e armazena no vector v prazo na posição q
- iv. Usa a função obter\_data\_do\_sistema () para obter a data do sistema e armazena no vector  $v_{data}$  na posição q

Sugestão de estratégia para obter a data do sistema:

```
// armazena a data da criação da tarefa
v_data[q] = obter_data_do_sistema()
```

- v. Se a lista na qual está a ser adicionada a tarefa for a Lista "O meu dia", então
  - i. Armazena no vector v\_meudia na posição q o valor lógico verdadeiro Sugestão de estratégia para implementação: inclua a biblioteca Texto e use a função posicao\_texto para verificar se no nome do menu existe a frase "O meu dia". Se existir, então retornará a posição correspondente ao início da ocorrência, que no nosso caso será superior a zero. Caso não encontre, então retorna o valor -1. Logo, se a condição for verdadeira, estaremos no contexto da lista "O meu dia". Assim sendo, podemos marcar essa tarefa como sendo uma tarefa a ser realizada hoje.

```
// verifica se está no contexto da lista o meu dia
se(tx.posicao_texto("O meu dia",nome_da_lista, 0) > 0)
    v_meudia[q] = verdadeiro
```

Verifica que precisamos do nome da lista para determinarmos o contexto, assim foi necessário alterar a definição da função para receber o nome da lista como parâmetro (veja a imagem abaixo):

- vi. Incrementar a variavel q
- vii. Retornar o valor verdadeiro
- 4. Trate a questão da identação do código e adicione os comentários necessários para fácil manutenção.

#### Tarefa #03 - Implementação da função listar\_tarefas

1. Comece por actualizar as opçoes do submenu, conforme o enunciado actualizado:

```
Q Portugol Studio Q cci2024-sisTarefas.por* X +
> ₩100
                                 escreva("4. Listar tarefas concluída\n")
08 101
                                 se(nao meudia)
⊗ <sup>∰ 102</sup> 
∰ 103
                                       escreva("5. Adicionar tarefa a lista \"O meu dia\"\
                                 escreva("6. Voltar\n")
   104
                                 escreva("\n\nInforme uma opção: ")
   £ 105
△ $\text{$\pi_{106}$}
                                 leia(op)
107
   £ 108 ⊟
                                 escolha(op)
    109
                                       caso 1:
Minhas listas
1. 0 meu dia
2. Importante
3. Planeado
4. Tarefas
5. Terminar o programa
Informe uma opção:
```

```
    ♀ Portugol Studio
    ♀ cci2024-sisTarefas.por* × +

                                                                                                   o 1
> ₩100
                                  escreva("4. Listar tarefas concluída\n")
QD 101
                                  se(nao meudia)
                                       escreva("5. Adicionar tarefa a lista \"0 meu dia\"\
   X 102
⊗ <sup>~</sup> 103
                                  escreva("6. Voltar\n")
   104
                                  escreva("\n\nInforme uma opção: ")
   X 105
② ≈ 106
                                                                                                   leia(op)
                                  escolha(op)
   £ 108⊟
    109
                                       caso 1:
                                                                                                   Ф
Lista "O meu dia"
1. Adicionar uma tarefa
2. Listar afazeres do dia
3. Marcar tarefa como concluída
A. Listar tarefas concluída
6. Voltar
Informe uma opção:
```

```
> ₩100
                            escreva("4. Listar tarefas concluída\n")
08 101
                            se(nao meudia)
× XX 102
                                 escreva("5. Adicionar tarefa a lista \"0 meu dia\"\
                            escreva("6. Voltar\n")
                            escreva("\n\nInforme uma opção: ")
  XX 105
₽ 2€ 106
                            leia(op)
107
                            escolha(op)
  XX 108 ⊞
   109
                                 caso 1:
Lista "Planeado"
1. Adicionar uma tarefa
2. Listar afazeres "Planeado"
3. Marcar tarefa como concluída
4. Listar tarefas concluída
5. Adicionar tarefa a lista "O meu dia"
6. Voltar
Informe uma opção:
```

2. Agora chame a função adicionar\_tarefa no caso correspondente do submenu.

```
Q Portugol Studio Q cci2024-sisTarefas.por* X +
go 101 se(nao meudia)
          escreva("5. Adicionar tarefa a lista \"0 meu dia\"\n")
⊗ ඎ escreva("6. Voltar\n")
් නි: escreva("\n\nInforme uma opção: ")

② ☼ 106 leia(op)
  -$2108□ escolha(op)
   109
                 adicionar_tarefa(nome_da_lista)
   XX 111
                 pare
    113
            caso 2:
                 para(i=0; i < q; i++)</pre>
    114
                      se(v meudia[i])
    115
                           escreva(i+1,". ", v_descricao[i],"\n")
   X 116
                           escreva(i+1,". ", v_descricao[i],"\n")
   X 118
   X 119
                 leia(buf)
       }
   120
    121 Juanto (op != 6)
```

3. Agora vamos criar a função que permite imprimir as tarefas de uma determinada lista:

```
funcao vazio listar_tarefas(inteiro tipo) {

    escolha(tipo)
    {
        caso 1: // meu dia
        caso 2: // importante
        caso 3: // planeado
        caso 4: // tarefas
    }
}
```

Repare que, para evitar a criação de várias funções de impressão, criamos a função listar\_tarefas e recebe um parâmetro (tipo) que determina a lista que queremos imprimir. Assim simplifica o código da seguinte forma:

i. Definiremos uma variável id\_lista, que assumirá valores iguais a cada caso de acordo a lista selecionada.

```
Q Portugol Studio Q cci2024-sisTarefas.por* × +
> ½ ≥1
            cadeia v_prazo[t] // prazo de realização da tarefa
QQ XX 22
            cadeia v_data[t] // data de criação da tarefa
            // variaveis auxiliares globais
⊘ XD€ 25
            inteiro i, li
            cadeia buf
            funcao inicio()
                 inteiro op
                  cadeia nome_da_lista = ""
                inteiro id_lista
                 logico submenu = falso
                 // menu principal
                 faca
    35⊟
                       limpa()
                       escreva("Minhas listas\n\n")
                       escreva("1. 0 meu dia\n")
                       escreva("2. Importante\n")
                       escreva("3. Planeado\n")
                       escreva("4. Tarefas\n")
u. vultai
```

ii. Agora só precisamos passar os valores apropriados de acordo ao tipo de lista:

```
    ♀ Portugol Studio
    ♀ cci2024-sisTarefas.por* × +

> ☆ 59
                                     submenu = verdadeiro
88
     60
                                     pare
                               caso 3:
(\times)
                                     //escreva("\n\nEscolheu a opção 3 - Planeado\n")
Ø 10€ 63
                                     nome_da_lista = "\"Planeado\""
   XX 64
                                     id_lista = 3
   ₩ 65
                                     submenu = verdadeiro
                                     pare
     67
                               caso 4:
                                     //escreva("\n\nEscolheu a opção 4 - Tarefas\n")
     68
   XX 69 1
                                     nome_da_lista = "\"Tarefas\""
                                     id_lista = 4
   XX 70
                                     submenu = verdadeiro
   XX 71
                                     pare
                               caso 5:
                                     escreva("\n\nDeseja terminar o programa? (1-sim, 2-não
   XPE 74
   ₩ 75
                                     se(op == 1)
                                     {
   XX 78
                                           escreva("\n\nO programa foi encerrado.\n")
                                           op = 5
   XX 79
u. vultai
```

iii. Agora precisamos chamar a função listar\_tarefas passando como parâmetro a variável id\_lista para garantir que apresentemos as tarefas da lista dada:

```
_ □ ×
> ₩ 108
              escreva("6. Voltar\n")
88
   109
  A 110
              escreva("\n\nInforme uma opção: ")
   Ŵ 111
              leia(op)
              escolha(op)
   £ 113 ⊟
                   caso 1: // Adicionar uma tarefa
                        adicionar_tarefa(nome_da_lista)
                        pare
                   caso 2://Listar afazeres
                        listar_tarefas(id_lista)
   A 119
                        leia(buf) // aguarda comando para permitir vizualizar a impre
   £ 120
                   caso 3: // Marcar tarefa como concluída
                   caso 4: // Listar tarefas concluída
                   caso 5: // Adicionar tarefa a lista "O meu dia"
    124
                   caso 6: // voltar
                             pare
  XPE 126
                   caso contrario:
   XX 127
                        escreva("\n\nOpção inválida !!!!\n")
         } enquanto (op != 6)
u. vullai
```

iv. Lembre-se de inicializar com a variável id lista.

v. Adicione as funções auxiliares para facilitar a apresentação:

```
funcao cadeia obter_estado_importancia(logico estado)
 {
        se (estado) retorne "importante"
        retorne "não é importante"
 funcao cadeia obter_prazo(cadeia prazo)
        se(tx.numero_caracteres(prazo) == 0) retorne ""
        retorne "Prazo: " + prazo
 }
    188⊟
            funcao vazio listar_tarefas(inteiro tipo) {
△ $190⊟
                 escolha(tipo)
    191
                      caso 1: // meu dia
                            para(i=0; i < q; i++)</pre>
    194
                                 se(v_meudia[i]) |
    195⊟
                                      escreva(i+1,". "
   XX 197
                                           v_descricao[i],
    198
                                           ", [",obter_estado_importancia(v_importante[i]),"]",
", ", obter_prazo(v_prazo[i]),
", criada em: ",v_data[i], "\n")
    201
    202
                      caso 2: // importante
u. vultai
```

- 4. Adicione os comentários necessários, faça identação do código e teste o programa para verificar a correcção e em caso de erros realizar o debugging do mesmo.
- 5. É esperado o seguinte outputs:

```
Minhas listas

1. O meu dia
2. Importante
3. Planeado
4. Tarefas
5. Terminar o programa

Informe uma opção:
```

- 1. Adicionar uma tarefa
- 2. Listar afazeres do dia
- 3. Marcar tarefa como concluída
- 4. Listar tarefas concluída
- 6. Voltar

### Informe uma opção:

Lista "O meu dia"

1. Adicionar uma tarefa
2. Listar afazeres do dia
3. Marcar tarefa como concluída
4. Listar tarefas concluída
6. Voltar

Informe uma opção: 1

Adicionar uma nova tarefa

Descricação: Estudar CCI hoje antes de dormir.

É importante (1-Sim ou 2-Não): 1

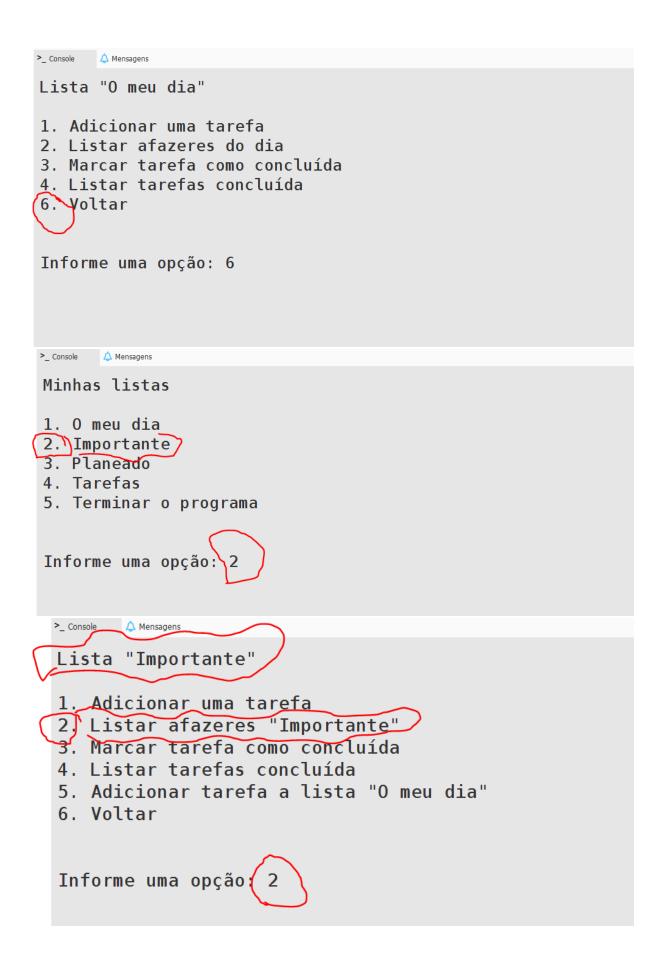
N.B.: Informe uma data no formato dd/mm/aaaa; ou não insere a data, basta pressionar a tecla ENTER)
Prazo:

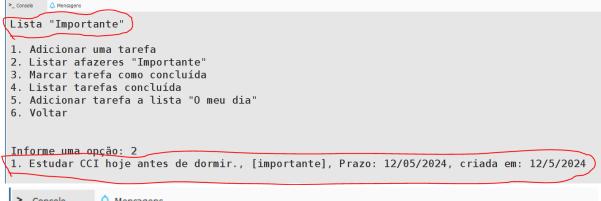
Lista "O meu dia" 1. Adicionar uma tarefa 2. Listar afazeres do dia 3. Marcar tarefa como concluída 4. Listar tarefas concluída 6. Voltar Informe uma opção: 1 Adicionar uma nova tarefa Descricação: Estudar CCI hoje antes de dormir. É importante (1-Sim ou 2-Não): 1 N.B.: Informe uma data no formato dd/mm/aaaa; ou não insere a data, basta pressionar a tecla ENTER) Prazo: 12/05/2024 Lista "O meu dia" Adicionar uma tarefa
 Listar afazeres do dia

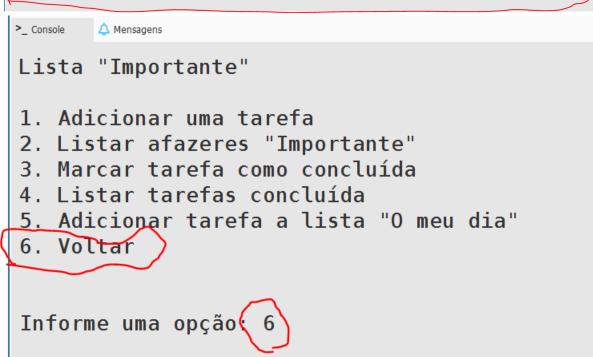
```
Lista "O meu dia"

1. Adicionar uma tarefa
2. Listar afazeres do dia
3. Marcar tarefa como concluída
4. Listar tarefas concluída
6. Voltar

Informe uma opção: 2
1. Estudar CCI hoje antes de dormir., [importante], Prazo: 12/05/2024, criada em: 12/5/2024
```

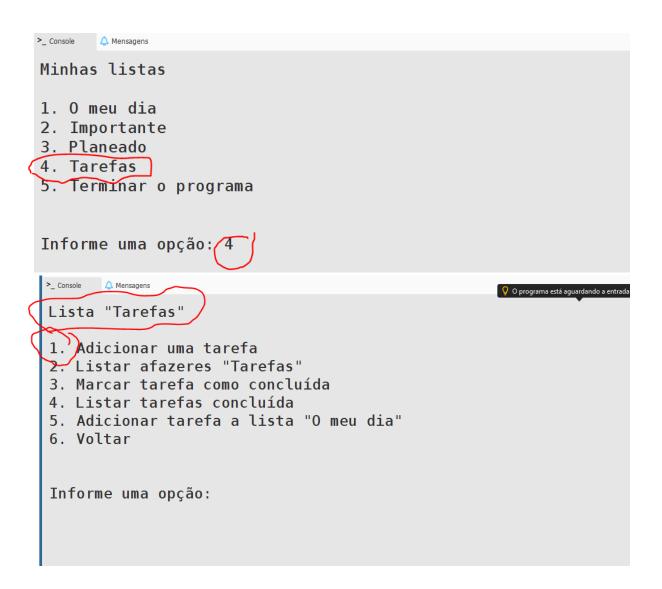


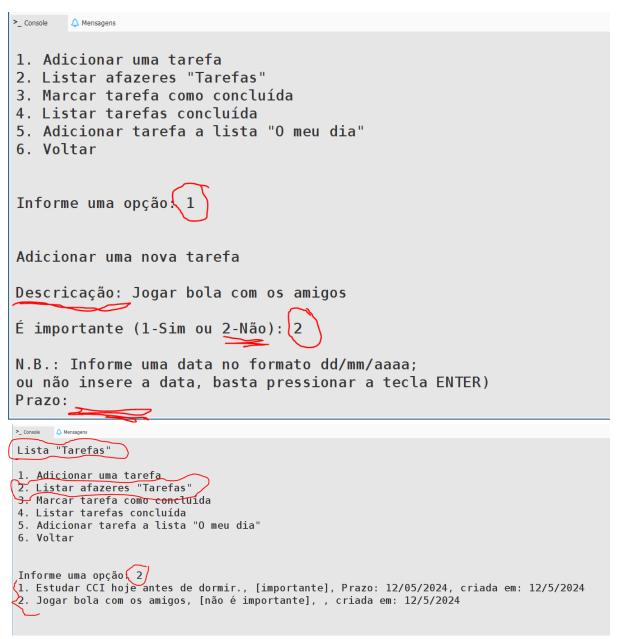




Repare que a tarefa adicionada por ser criada na lista "O meu dia" foi marcada como tarefa a ser realizada hoje, e portanto deve aparecer em referida lista, por ser marcada como importante, deve aparecer na lista "Importante" e por possuir um prazo, deve aparecer na lista "Planeado" e, obviamente, por ser uma tarefa, deve aparecer na lista "Tarefas".

Agora vamos adicionar uma tarefa na lista "Tarefas", que não é importante e não tem prazo de conclusão, que portanto só deve aparecer na lista "Tarefas" e não nas listas "Importante" e "Planeado".





Repare que aparece, tanto a tarefa adicionada na lista "O meu dia", quanto a tarefa adicionada na lista "Tarefas". No entanto a segunda tarefa, não é importante e não tem prazo, logo não aparece nas listas "Importante" e "Planeado", respectivamente.

```
Lista "Importante"

1. Adicionar uma tarefa
2. Listar afazeres "Importante"
3. Marcar tarefa como concluída
4. Listar tarefas concluída
5. Adicionar tarefa a lista "O meu dia"
6. Voltar

Informe uma opção: 2
1. Estudar CCI hoje antes de dormir., [importante], Prazo: 12/05/2024, criada em: 12/5/2024
```

Vamos adicionar uma tarefa importante, mas sem prazo na lista "Tarefas" para mais uma vez verificarmos o comportamento esperado:

Agora vamos listar para vermos as tarefas da lista "Tarefas":

```
Lista "Tarefas"

1. Adicionar uma tarefa
2. Listar afazeres "Tarefas"
3. Marcar tarefa como concluída
4. Listar tarefas concluída
5. Adicionar tarefa a lista "O meu dia"
6. Voltar

Informe uma opção:
2
1. Estudar CCI hoje antes de dormir., [importante], Prazo: 12/05/2024, criada em: 12/5/2024
2. Jogar bola com os amigos, [não é importante], , criada em: 12/5/2024
3. Preparar o exame final de CCI, [importante], , criada em: 12/5/2024
```

Agora vamos listar as tarefas da lista "Importante":

```
Lista "Importante"

1. Adicionar uma tarefa

2. Listar afazeres "Importante"

3. Marcar tarefa como concluída

4. Listar tarefas concluída

5. Adicionar tarefa a lista "O meu dia"

6. Voltar

Informe uma opção: 2

1. Estudar CCI hoje antes de dormir., [importante], Prazo: 12/05/2024, criada em: 12/5/2024

3. Preparar o exame final de CCI, [importante], criada em: 12/5/2024
```

Como pode ver, só existem duas tarefas importantes, nomeadamente a tarefa 1 e a tarefa 3.

Se listarmos as tarefas do dia, teremos:

```
Lista "O meu dia"

1. Adicionar uma tarefa
2. Listar afazeres do dia
3. Marcar tarefa como concluída
4. Listar tarefas concluída
6. Voltar

Informe uma opção 2
1. Estudar CCI hoje antes de dormir., [importante], Prazo: 12/05/2024, criada em: 12/5/2024
```

Só temos a primeira tarefa.

Se concluiu todas as tarefas deste guia, meus parabéns!!!!! Tem agora 80% do trabalho concretizado!!!!!

Precisa agora realizar a última etapa de construção:

- 1. Marcar as tarefas como concluída
- 2. Listar as tarefas concluídas
- 3. Adicionar tarefa a lista "O meu dia"

Bom trabalho!!!!!!