

Programação para Engenharia

Projecto (Gestão de Tarefas)

Coordenação de Engenharia Informática
Departamento de Engenharias e Tecnologias
Instituto Superior Politécnico de Tecnologias e Ciências

Introdução

Gestão de tarefas é mais do que seguir uma lista de dependências, requer monitorar, delegar sub-tarefas e estabelecer prazos para garantir que os projectos sejam realizados no tempo correcto.

Comportamento

Ao iniciar o programa, devem ser definidos os tipos de tarefas, sendo pré-definidos quatro tipos (O meu dia, Importante, Planeado e Tarefas) sem possibilidade de eliminação, podendo no máximo existirem 10 tipos. Estes tipos de tarefas devem ser carregados na tela inicial da aplicação (o utilizador tem a possibilidade de adicionar mais tipos).

Minhas listas

1. O meu dia
2. Importante
3. Planeado
4. Tarefas
5. Adicionar uma lista

Para adicionar uma tarefa, antes precisa escolher a lista a utilizar. Na lista “O meu dia” contem as tarefas a serem executadas no dia actual, estas pertencem a outra lista (por padrão pertencem a lista **tarefas**). Na lista “Importante” contem as tarefas marcadas como importantes, estas pertencem a outra lista (por padrão pertencem a lista **tarefas**). Na lista “Planeado” contem as tarefas com datas para conclusão ou lembretes, estas pertencem a outra lista (por padrão pertencem a lista **tarefas**). Na lista “Tarefas”, contem todas as tarefas criadas no contexto da lista **Tarefas**, ou seja, que não foram adicionadas a uma determinada lista criada pelo utilizador.

Lista <O meu dia>

1. Adicionar uma tarefa
2. Tarefas
3. Tarefas concluídas
4. Voltar

Os guias de laboratório apresentarão os detalhes do programa.

Etapas do projecto

- **Etapa 1:** Definição da estrutura do projecto e documentação
 - **Prazo:** de 28 Novembro à 02 de Dezembro 2022
 - **Entrega:** memorando (via email) e código-fonte (via GitHub ou Pendrive).
 - Deve entregar na sexta-feira, dia **02 de Dezembro até 12 horas.**
- **Etapa 2:** Implementação da estrutura de dados e algoritmos da biblioteca e documentação
 - **Prazo:** de 05 à 09 de Dezembro 2022
 - **Entrega:** memorando (via email) e código-fonte (via GitHub ou Pendrive).
 - Deve entregar na sexta-feira, dia **09 de Dezembro até 12 horas.**
- **Etapa 3:** Implementação do projecto e documentação
 - **Prazo:** de 12 à 16 de Dezembro 2022
 - **Entrega:** memorando (via email) e código-fonte (via GitHub ou Pendrive).
 - Deve entregar na sexta-feira, dia **16 de Dezembro até 12 horas.**
- **Etapa 4:** Compilação do relatório final
 - **Prazo:** de 19 à 23 de Dezembro 2022
 - **Entrega:** memorando (via email) e código-fonte (via GitHub ou Pendrive).
 - Deve entregar na sexta-feira, dia **23 de Dezembro até 12 horas.**

Entrega do Projecto

- Deve ser entregue um relatório do trabalho em formato A4, escrito em letra do tipo Times ou semelhante, um tamanho de letra de 12pt, à excepção de títulos, identificação e inícios de secções (14pt carregado – negrito – é suficiente). As folhas que constituem o relatório **não devem ser agrafadas**. Convidam-se os estudantes a serem sucintos, sendo penalizados relatórios exageradamente longos.
- **Entrega presencial dia 23 de Dezembro de 2022** (Numa Pendrive ou, preferencialmente, via GitHub, que deve conter o código-fonte, o executável e o relatório em formato digital. Deve também entregar o relatório impresso e encadernado – utilize capas e calhas, não perfure nem agrafe). Devem entregar, via email, ao docente João Costa **até às 12:00 do dia 23 de Dezembro de 2022.**
- Envio do relatório e do código fonte do trabalho (apenas os arquivos *.c e *.h) para o e-mail do docente – **joao.costa@isptec.co.ao, até às 12:00 do dia 23 de Dezembro de 2022.**

Discussão do Projecto

- Durante a 2ª prova parcelar.
- A ausência implica a atribuição da nota zero ao estudante.

Notas

- Prepare-se para responder questões relacionadas com o trabalho e a matéria leccionada.
- Não copie soluções de outros, discutiremos cada solução que apresentar.