

BCC6002 - Aspectos de Linguagens de Programação

Prof. Dr. Rodrigo Hübner

Aula 08: Avaliação de expressões, funções de alta ordem, duck types, efeito colateral e transparência referencial

Funções de alta ordem

- Quando suportado, funções são tratadas como valores de primeira classe
- Funções anônimas (lambdas) são funções que não possuem um nome definido e podem ser usadas diretamente como argumentos em chamadas de função ou atribuídas a variáveis
- As funções de alta ordem permitem que você passe funções como argumentos para outras funções e retorne** funções como resultados
- Questões que vimos em linguagens funcionais (map, filter, etc)
- Ver "alta_ordem.cpp"

Duck Typing

- Conceito comum em linguagens de programação com tipificação dinâmica, como Python, Ruby e JavaScript
- Se baseia na ideia de que o tipo de um objeto é determinado pela presença dos métodos e propriedades que são chamados em vez de sua classificação formal
- " Se um objeto anda como um pato e faz barulho de pato, então é um pato

Duck Typing

- O *Duck Typing* permite:
 - o **Polimorfismo**: objetos de diferentes classes podem responder...
 - Interfaces implícitas: Tem métodos e propriedades necessários, então implementa!
 - Reutilização de código: diferentes objetos são utilizados de forma intercambiável em diferentes contextos
 - Testes baseados em comportamento: não quero saber o tipo!
- Ver "duck_type.py"

Efeitos colaterais

 Ocorre quando uma função ou expressão modifica o estado de algum objeto externo ou do sistema como um todo.

```
int soma(int a, int b) {
   int resultado = a + b;
   printf("A soma é %d\n", resultado);
   return resultado;
int main() {
   printf("%d\n", soma(2, 3));
   return 0;
}
```

• Ver "global_effect" e "side_effect" em C e Python

Expressões em curto-circuito

- Ocorre quando o resultado de uma expressão lógica pode ser determinado com base apenas na avaliação de uma parte da expressão, sem a necessidade de avaliar a expressão inteira
- Linguagens que suportam curto-circuito, existem dois operadores lógicos principais: o operador " and " (&&) e o operador " or " (| | |)
- Pode ser útil para melhorar a eficiência e evitar avaliações desnecessárias, especialmente quando a segunda parte da expressão envolve operações custosas ou com efeitos colaterais.

Expressões em curto-circuito

• Vamos analisar o seguinte código em Javascript:

```
let a = 5;
let b = 0;

if (a > 0 && (10 / b) > 0) {
    console.log("Expressão verdadeira");
} else {
    console.log("Expressão falsa");
}
```

Expressões em curto-circuito

• O código a seguir em C possui efeito colateral?

```
#include <stdio.h>
int func1() {
    printf("Executando função 1\n"); return 0;
int func2() {
    printf("Executando função 2\n"); return 1;
int main() {
    if (func1() && func2())
      printf("Expressão verdadeira\n");
    else
      printf("Expressão falsa\n");
```

Precedência de operadores

- Qual o resultado da avaliação da expressão 3 + 4 * 5?
 Depende das regras de precedência!
- As regras de precedência de operadores para avaliação de expressões definem a ordem que os operadores com diferentes níveis de precedência devem ser avaliados

	Ruby	Like C	Ada
Mais alta	**	pós-fixo ++,	**, abs
	unário +, -	pré-fixo ++,, unário +, -	*, /, mod, rem
	*, /, %	*, /, %	unário +, -
Mais baixa	binário +, -	binário +, -	binário +, -

Regras de associatividade

- Determinam a ordem na qual operadores com a mesma precedência são avaliados quando aparecem em sequência
- Associatividade pode ocorrer da direita para a esquerda ou o contrário!
- Múltiplas atribuições ocorre **quase** sempre da direita p/ esquerda:

```
my $a;
my $b;
my $c = 5;
$a = $b = $c;
print "a: $a\n"; # Resultado: a: 5
print "b: $b\n"; # Resultado: b: 5
```

Transparência Referencial

- É a propriedade de uma **função** ou expressão retornar sempre o **mesmo resultado** quando chamada com os **mesmos argumentos**
- Uma função puramente referencial não tem efeitos colaterais e não depende de variáveis globais ou de estado externo para produzir seu resultado

Próxima aula

• Bindings e Wrappers