



**FCTUC** FACULDADE DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIA  
UNIVERSIDADE DE COIMBRA

# Base Dados

## 2021/2022

# Como correr o software Ubuntu

Tendo o Docker instalado na sua máquina, basta correr o script  
\$ ./docker-compose-python-psql.sh ,fornecido pelos docentes. Em seguida, basta abrir o  
POSTMAN e carregar o ficheiro .json presente na pasta  
BD2022/bd-demo-api-main/bd-demo-api-main/postman do trabalho entregue.  
Já tendo importado o ficheiro para o POSTMAN, e executado o script acima está pronto  
para utilizar o nosso software.

## Todas as implementações feitas por:

Joao Fernandes

## Manual Do Utilizador

### Registo de Utilizadores

Dentro da aplicação Postman, deve clicar em **Add User** e colocar as informações em baixo apresentadas tudo em formato json.

Se estiver a adicionar um seller, deve ter a variável seller a true e o nome da empresa, se estiver a adicionar um buyer, deve ter a variável seller a false.

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/user> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman.

Em caso de sucesso retorna o Id do user. Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 1:

```
{  
  "username": "Joao Fernandes",  
  "password": "123",  
  "email": "joaofernandes@email.com",  
  "postalcode": "3000-100",  
  "seller": true,  
  "company": "EMPRESA",  
  "nif": 12345467489  
}
```

Exemplo 2:

```
{  
  "username": "Tomas Fernandes",  
  "password": "123",  
  "email": "tomasfernandes@email.com",  
  "postalcode": "3000-100",  
}
```

```
"seller": false,  
"nif": 12345467489  
}
```

## Autenticação de Utilizadores

Na aplicação Postman, deve clicar em **Login User** e coloque o username e password do user que deseja efetuar login, tudo em formato json. (Ver exemplo 3)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/user> com o método **PUT**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 3)

Em caso de sucesso retorna um Authtoken, (Ver exemplo 4) referente ao cliente que acabou de efetuar Login, este irá ser necessário para utilizar outros endpoints. Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 3:

```
{  
  "username": "Joao Fernandes",  
  "password": "123"  
}
```

Exemplo 4:

```
{  
  "token":  
  "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkjoxLCJleHAiOjE2NTI0NTc0MDZ9.isiiPvb6iQ  
  mzUY9rEEbGMw9ZOQmF5SMbqscFVi30G9o"  
}
```

## Criar novos produtos

Uma vez que apenas foi pedido para, pelo menos, dar para criar 3 produtos (tv, smartphone, pc), optamos por criar 3 endpoints diferentes para cada um dos 3 objetos.

### TV

Na aplicação Postman, deve clicar em **Create Tv** colocar as informações abaixo apresentadas, tudo em formato json. (Ver exemplo 5)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/productTV> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 5)

Em caso de sucesso retorna o Id do produto adicionado (Ver exemplo 6). Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 5:

```
{
```

```

"token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkIjoyLCJleHAiOiJlbnR9NTg3MzR9._W0eQmaO2sbEI6-DU1OT5VFCfrRR7B8bkpGoPlzWjE",
  "item": "Tv",
  "price": 5.0,
  "stock": 2,
  "specs": "TV",
  "inches": 32.0,
  "weight": 5.0,
  "fourk": true
}

```

## PC

Na aplicação Postman, deve clicar em **Create PC** colocar as informações abaixo apresentadas, tudo em formato json. (Ver exemplo 7)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/productPC> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 7)

Em caso de sucesso retorna o Id do produto adicionado (Ver exemplo 6). Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 7:

```

{
  "token":
    "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkIjoxLCJleHAiOiJlbnR9NTIzNzk3Njh9.wnbyb1EzgQMltJz7E3xYSnvOD40D7gvDmVgloBOlzA0",
  "item": "Pc",
  "price": 20.0,
  "stock": 1,
  "specs": "PC",
  "cpu": "CPU",
  "gpu": "GPU",
  "ram": 16
}

```

## Smartphone

Na aplicação Postman, deve clicar em **Create Smartphone** colocar as informações abaixo apresentadas, tudo em formato json. (Ver exemplo 8)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/productTele> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 8)

Em caso de sucesso retorna o Id do produto adicionado (Ver exemplo 6). Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 8:

```

{

```

```

"token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkjoxLCJleHAiOiJlE2NTI0NTYzMTZ9.ua
bSvi2rUFRXOG0ui8y0jYzilVSDKoDVbNYoGdDR_Tc",
  "item": "Tele",
  "price": 5.0,
  "stock": 3,
  "specs": "Tele",
  "inches": 32.0,
  "cpu": "CPU",
  "weight": 5.0
}

```

## Update de um Produto

Na aplicação Postman, deve clicar em **Update Product** colocar as novas informações do produto, tudo em formato json. (Ver exemplo 9)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/product/<productId>> com o método **PUT**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 9)

Em caso de sucesso retorna uma mensagem de sucesso. Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 9:

```

{
  "token":
    "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkjoxLCJleHAiOiJlE2NTI0NTc0MDZ9.isiiPvb6iQ
    mzUY9rEEbGMw9ZOQmF5SMbqscFVi30G9o",
  "item": "Nova Tv",
  "price": 5.0,
  "stock": 4,
  "specs": "Mudou"
}

```

## Comprar Produtos

Na aplicação Postman, deve clicar em **Buy Product** colocar as novas informações do produto, tudo em formato json. (Ver exemplo 10)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/product/<productId>> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 10)

Em caso de sucesso retorna uma mensagem para cada tentativa de compra e a idorder. Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 10:

```

{

```

```

"token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkIjoyLCJleHAiOiJlbnR9c3MzR9._W0eQmaO2sbEI6-DU1OT5VFCfrRR7B8bKpGoPlzWjE",
"cart": [[<productId, quantity>],[productId,quantity], ...]
}

```

## Fazer Rating de um Produto

Na aplicação Postman, deve clicar em **Give Rating** colocar as informações do tipo apresentadas abaixo, tudo em formato json. (Ver exemplo 11)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/rating/<productId>> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 11)  
Em caso de sucesso retorna uma mensagem de sucesso. Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 11:

```

{
"token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkIjoyLCJleHAiOiJlbnR9c3MzR9._W0eQmaO2sbEI6-DU1OT5VFCfrRR7B8bKpGoPlzWjE",
"rating": 10,
"comment": "feedback"
}

```

## Deixar um Comentário

Na aplicação Postman, deve clicar em **Give Rating** colocar as informações do tipo apresentadas abaixo, tudo em formato json. (Ver exemplo 12)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/questions/<productId>> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 12)  
Em caso de sucesso retorna uma mensagem de sucesso. Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 11:

```

{
"token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkIjoyLCJleHAiOiJlbnR9c3MzR9.cAz-O8CFax9egLB7DwskkzmakUO-KhZl1fvTLtWJ_yA",
"question": "question"
}

```

## Responder a um Comentário

Na aplicação Postman, deve clicar em **Respond Comment** colocar as informações do tipo apresentadas abaixo, tudo em formato json. (Ver exemplo 12)

Caso não utilize a aplicação Postman, deve entrar no seguinte URL: <http://localhost:8080/dbproj/questions/<productId>/<commentId>> com o método **POST**. Deve fornecer a mesma informação que a utilização do Postman. (Ver exemplo 12) Em caso de sucesso retorna uma mensagem de sucesso. Em caso de insucesso retornará um código de erro.

Exemplo 11:

```
{  
  
  "token": "eyJ0eXAiOiJKV1QiLCJhbGciOiJIUzI1NiJ9.eyJ1c2VyX2lkIjoyLCJleHAiOiJlE2NTI0NTc0MzZ9.cAz  
-O8CFax9egLB7DwskkzmakUO-Khzi1fvTLtWJ_yA",  
  "question": "response"  
}
```