

---

# Decomposição Lagrangeana

João C. Abreu<sup>1</sup>

<sup>1</sup>*Universidade Federal de Minas Gerais, DCC,  
Avenida Antônio Carlos 6627, Belo Horizonte, Brazil,  
joao.junior@dcc.ufmg.br*

**Abstract**     Esse relatório apresenta a decomposição lagrangeana e o algoritmo do volume para resolver um problema proposto.

**Keywords:**   Decomposição Lagrangeana, Método do Volume

## 1. Introdução

O Problema composto pela função objetivo (1) e as restrições (2)-(6), onde as restrições (2)-(4) formam uma árvore, e a restrição (5) representa a quantidade máxima de arestas escolhidas incidentes a um nó  $i \in V$ ,

$$\min \sum_{e \in E} c_e x_e \tag{1}$$

Sujeito à:

$$\sum_{e \in E} = n - 1 \tag{2}$$

$$t_i - t_j + |V| x_{ij} \leq |V| - 1, \forall (i, j) \in E \tag{3}$$

$$0 \leq t_i \leq |V|, \forall i \in V \tag{4}$$

$$\sum_{e \in \delta(i)} x_e \leq b_i, \forall i \in V \tag{5}$$

$$x_e \in \{0, 1\} \tag{6}$$

```

1 inicio
2   Passo0: Dado um multiplicador  $\pi$  inicial, resolva o problema lagrangeano
    $a = \theta(\pi)$  e obtenha  $z$  e  $v$ . Faça  $z_0 = z$ ,  $v_0 = v$  e  $t = 1$ .
3   Passo1: Calcule  $v_t = z - v$  e  $\pi_t = \pi + sv_t$ . Resolva o problema lagrangeano
    $a_t = \theta(\pi_t)$ , sendo  $v^t$  e  $z^t$  as soluções obtidas
4   Passo2: if  $a_t > a$  then
5      $\pi = \pi_t$ 
6      $a = a_t$ 
7   end
8    $t = t + 1$  e vá para o passo 1
9   Sendo:
10   $s = f \frac{UB-a}{\|v\|^2}$ 
11 fin

```

Figure 1: Algoritmo do método do volume para o problema lagrangeano  $\theta(\pi)$

Pode ser decomposto como:

$$\min \frac{1}{2} \sum_{e \in E} c_e z_e + \frac{1}{2} \sum_{e \in E} c_e v_e \quad (7)$$

Sujeito à:

$$z \in T \quad (8)$$

$$v \in M \quad (9)$$

$$z = v \quad (10)$$

$$(z, v) \in \{0, 1\}^{2m} \quad (11)$$

Associando multiplicadores de lagrange  $\pi$  a restrição (10), teremos o seguinte problema de lagrange a ser resolvido:

$$\theta(\pi) = \min \frac{1}{2} \sum_{e \in E} c_e z_e + \frac{1}{2} \sum_{e \in E} c_e v_e + \sum_{e \in E} \pi(z_e - v_e) \quad (12)$$

Sujeito à:

$$z \in T \quad (13)$$

$$v \in M \quad (14)$$

$$(z, v) \in \{0, 1\}^{2m} \quad (15)$$

## 2. Algoritmo

A figura 1 apresenta o algoritmo do volume revisado adaptado para o problema lagrangeano  $\theta(\pi)$  retirado de [1].

### 3. Experimentos Computacionais

Os experimentos computacionais foram executados em uma máquina Intel Dual-Core de 2.81 GHz de clock e 2GB de memória RAM, rodando o sistema operacional Linux. O modelo matemático composto pela função objetivo (7) e as restrições (8)-(11) foi implementado no Ilog CPLEX 12.5.1 e o algoritmo da seção 2 foi implementado em Python 2.7, sendo que o otimizador utilizado para resolver o problema lagrangeano  $\theta(\pi)$  presente nesse algoritmo foi o Ilog CPLEX 12.5.1. As instâncias de testes utilizadas são denominadas ANDINST e foram propostas em [2].

No experimento desse trabalho foi comparado a performance do modelo matemático composto pela função objetivo (7) e as restrições (8)-(11) que será chamado aqui de *IP*, com o algoritmo proposto na seção 2, que será chamado *Volume*. O modelo *IP* foi executado através do CPLEX com todos os parâmetros default. O modelo presente no algoritmo *Volume* foi executado pelo CPLEX também com os valores default. O algoritmo *Volume* foi executado com os parâmetros  $f = 0.01$ , com um número máximo de iterações igual a 500000. O modelo *IP* e o algoritmo *Volume* foram executados com um tempo de execução máximo de 7200 segundos.

A tabela 1 apresenta os resultados obtidos para o conjuntos de instância de testes. Nessa tabela a coluna 1 mostra o nome da instância de teste, as colunas 2 e 3 são resultados referentes ao modelo *IP* e as colunas 4,5 e 6 são resultados referentes ao algoritmo *Volume*. A coluna 2 apresenta o custo da solução obtido pela modelo *IP* e a coluna 3 apresenta o tempo consumido para encontrar essa solução. A coluna 4 apresenta o custo da solução obtido pelo algoritmo *Volume*, a coluna 5 traz o número de iterações do algoritmo e a coluna 6 mostra o tempo consumido pelo algoritmo *Volume*.

Para todas as instâncias o CPLEX conseguiu encontrar soluções ótimas, conforme pode ser observado pela coluna 2 da tabela 1. O algoritmo *Volume* não conseguiu encontrar uma solução ótima ou próxima da ótima para nenhuma dessas instâncias, conforme pode ser observado na coluna 4 da tabela 1.

Todo código fonte produzido por esse trabalho pode ser obtido no endereço eletrônico: [https : //github.com/joaofunior/decomposicao.lagrangeana](https://github.com/joaofunior/decomposicao.lagrangeana)

Instância	<i>IP</i>		<i>Volume</i>		
	Custo Solução	Tempo(s)	Custo Solução	Iterações	Tempo(s)
tb1ct100_1	2722	4.01	2384.67	334	1340.68
tb1ct100_2	2808	3.92	2408.08	275	1122.68
tb1ct100_3	2958	4.00	2428.90	215	866.78
tb1ct200_1	4353	58.20	3871.71	335	7200.00
tb1ct200_2	4544	58.14	3851.35	219	7200.00
tb1ct200_3	4741	58.29	4050.24	335	7200.00
tb1ct300_1	5456	340.60	3572.75	43	7200.00
tb1ct300_2	5713	338.77	3631.13	42	7200.00
tb1ct300_3	5114	336.54	3222.22	42	7200.00
tb1ct400_1	6232	1302.72	3426.63	13	7200.00
tb1ct400_2	6458	1289.88	3450.62	13	7200.00
tb1ct400_3	6148	1285.12	3244.81	13	7200.00
tb2ct500_1	6725	3105.34	3450.36	5	7200.00
tb2ct500_2	6702	3111.46	3310.76	5	7200.00
tb2ct500_3	6928	3103.93	3367.94	5	7200.00

Table 1: Comparação entre os custos da solução e tempos obtidos entre o modelo *IP* e o algoritmo *Volume*

## References

- [1] Barahona, Francisco The volume algorithm: producing primal solutions with a subgradient method. *Mathematical Programming*, 87(3):385–399, 1991.
- [2] R. Andrade, A. Lucena, and N. Maculan. Using Lagrangian dual information to generate degree constrained spanning trees. *Discrete Applied Mathematics*, 154(5):703–717, 2006.