



High performance. Delivered.



Application Delivery Fundamentals: Java

Module 2: Introduction to Java

[illegible]

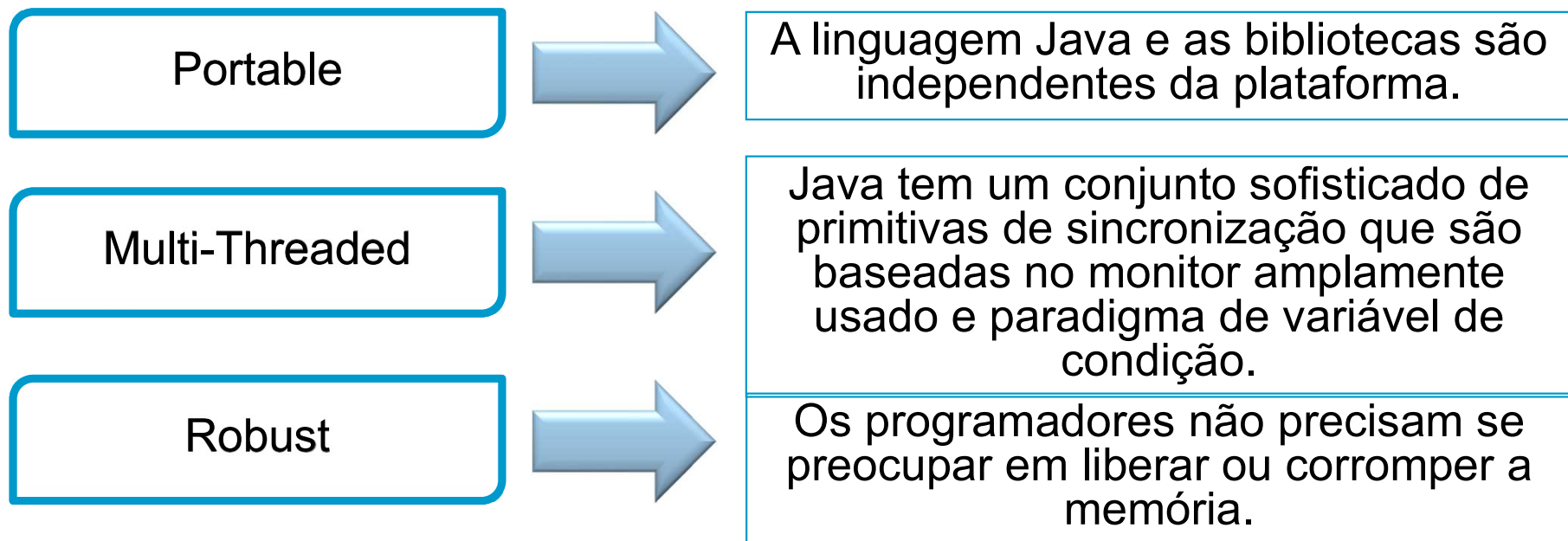
-

Brief History of Java

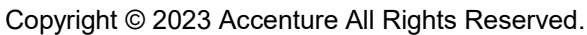


- Java foi originalmente chamado de "Oak"
- Java era para ser uma linguagem de programação específica para dispositivos e vários pequenos dispositivos
- A especificação original:
 - Decodificadores direcionados para televisão a cabo que permitiam aos usuários controle e interatividade ao usar o serviço
 - A especificação Java pertence à Sun Microsystems
- A Internet recém-emergente provou ser uma plataforma muito melhor para a especificação:
 - A maneira como a Internet estava sendo usada tinha a mesma interatividade planejada para os clientes de televisão a cabo

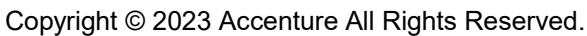
- A linguagem de programação Java é uma linguagem totalmente orientada a objetos.
- A edição padrão fornece bibliotecas e APIs pré-criadas que fornecem recursos úteis imediatamente.
- Java é:



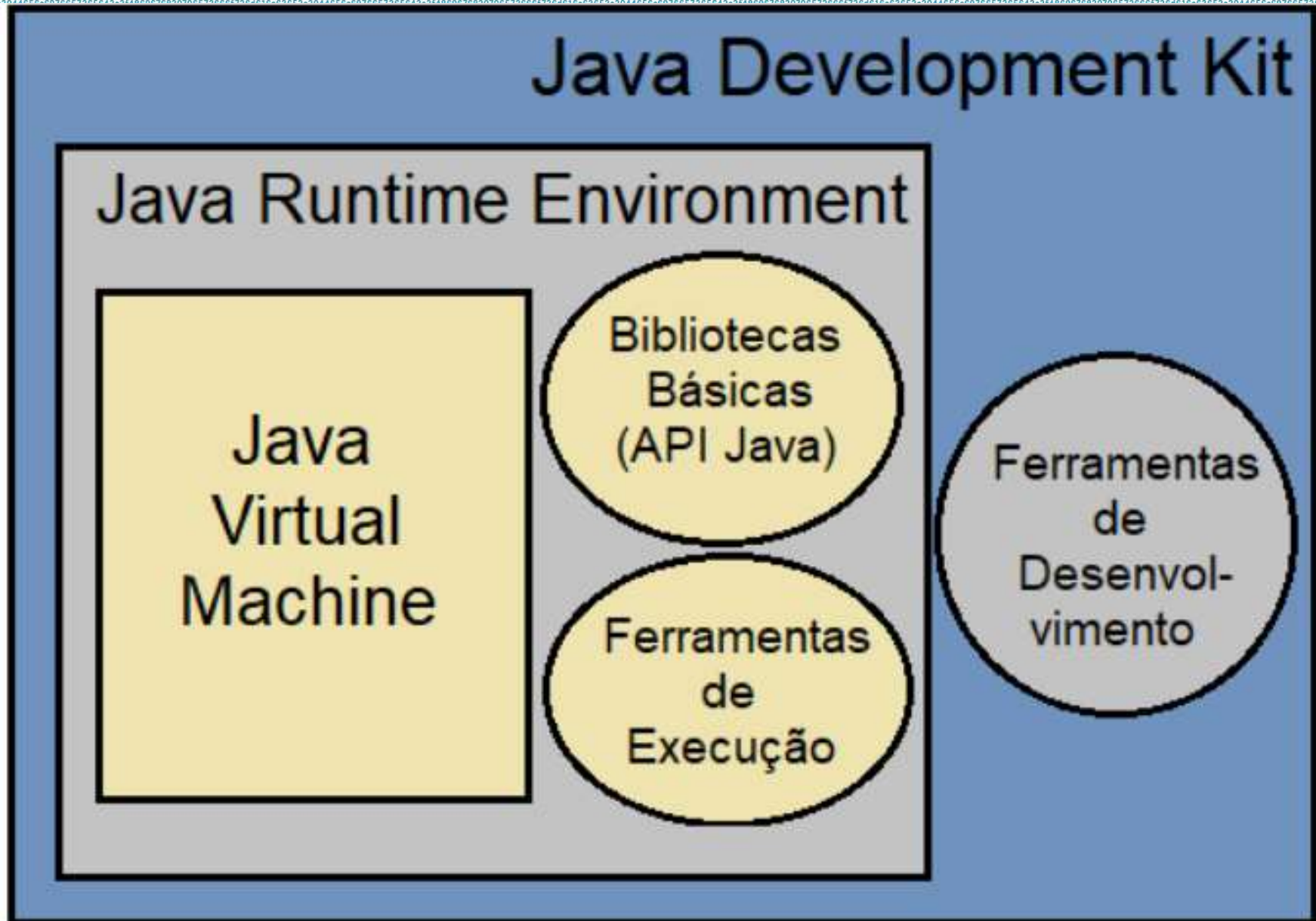
- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved.



[illegible]



JDK



-
- A woman in a dark business suit is standing and presenting at a whiteboard. She is pointing at a diagram on the board with a pen. Two men in business suits are seated at a glass conference table in the foreground, looking towards the whiteboard. The man on the left is holding a folder, and the man on the right is resting his chin on his hand. The setting is a bright, modern office with large windows in the background.

- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved. 12

Integrated Development Environment

- Os arquivos de origem Java estão no formato de texto e podem ser gravados usando qualquer editor de texto;
- Para maior produtividade, baixe e instale um Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE). Um IDE:
 - Fornece um conjunto de ferramentas que auxiliam no desenvolvimento, teste e depuração de aplicativos Java;
 - Popular IDEs are:
 - NetBeans (from <http://java.sun.com>).
 - Eclipse (<http://eclipse.org>).

[illegible]

[illegible]

-

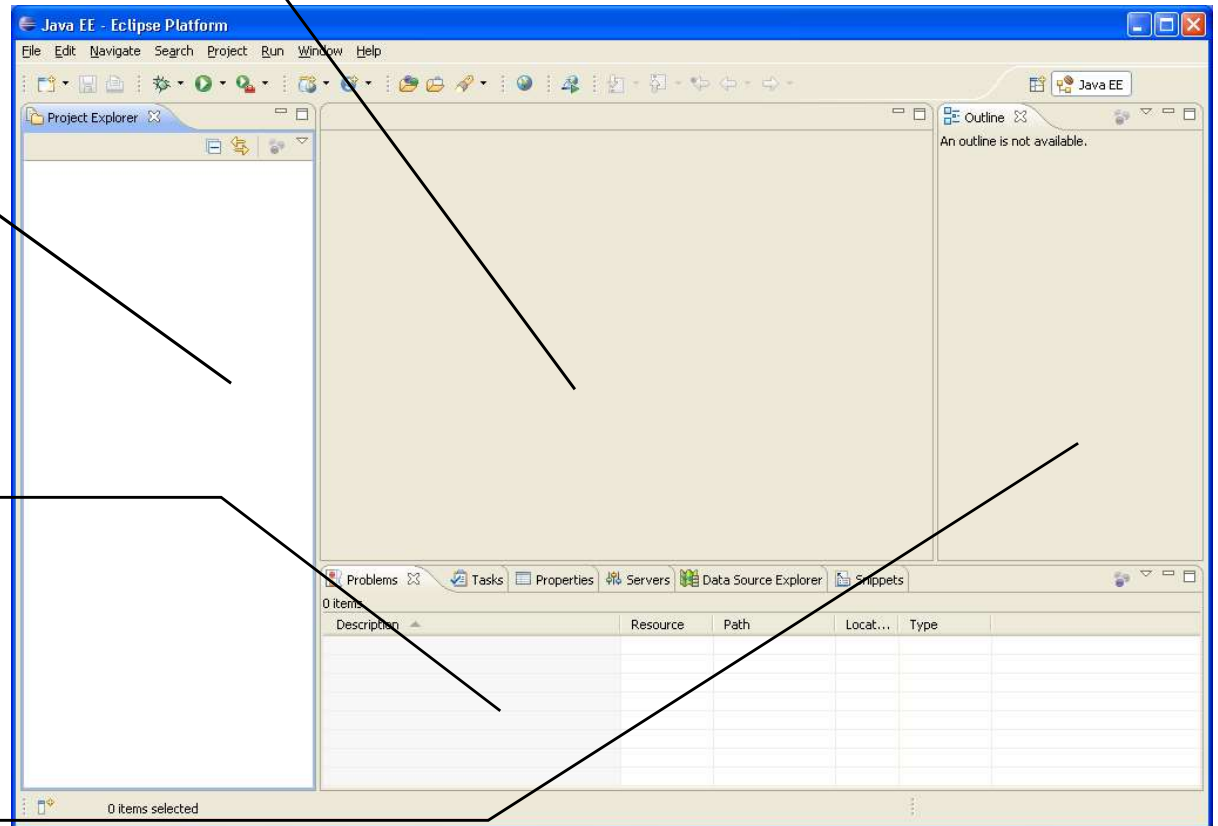
Installing and Configuring Eclipse

A janela do editor é onde o componente selecionado pode ser visualizado e editado

O project explorer permite navegar pelo conteúdo dos vários projetos que você criou na área de trabalho

As guias Informações na parte inferior fornecem informações adicionais sobre o aplicativo / componente selecionado

A visualização de estrutura de tópicos permite examinar os vários elementos de um componente selecionado no explorador de projeto

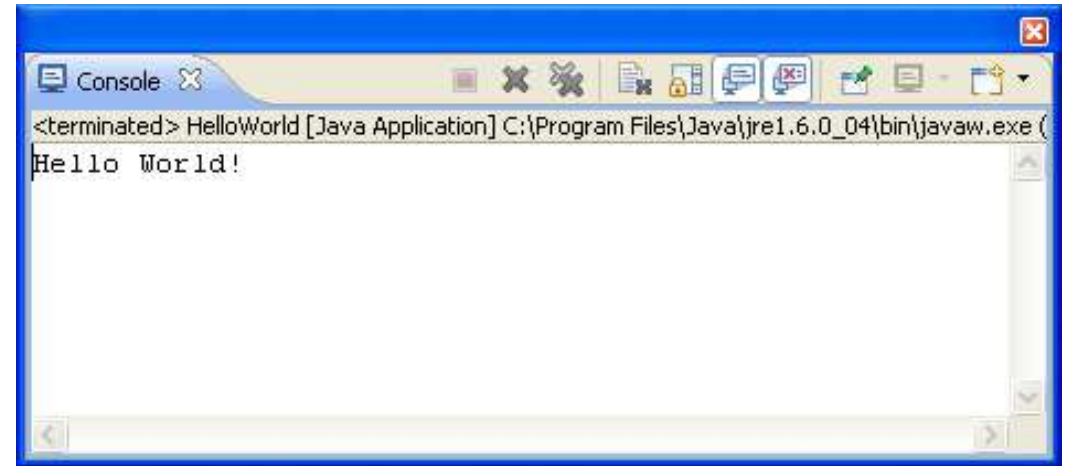


- # Archive

-
- New Java Project**
- ## Create a Java Project
- ✖ Projects located in the workspace folder must be direct sub folders of the workspace folder
- Project name:
- Contents**
- ☐ Create new project in workspace
- ☒ Create project from existing source
- Directory:
- JRE**
- ☒ Use default JRE (Currently 'jre6') [Configure JREs...](#)
- ☐ Use a project specific JRE:
- ☐ Use an execution environment JRE:
- Project layout**
- ☐ Use project folder as root for sources and class files
- ☒ Create separate folders for sources and class files [Configure default...](#)
- Working sets**
- ☐ Add project to working sets
- Working sets:
- ?** The wizard will automatically configure the JRE and the project layout based on the existing source.
-

O arquivo HelloWorld é um executável Java;

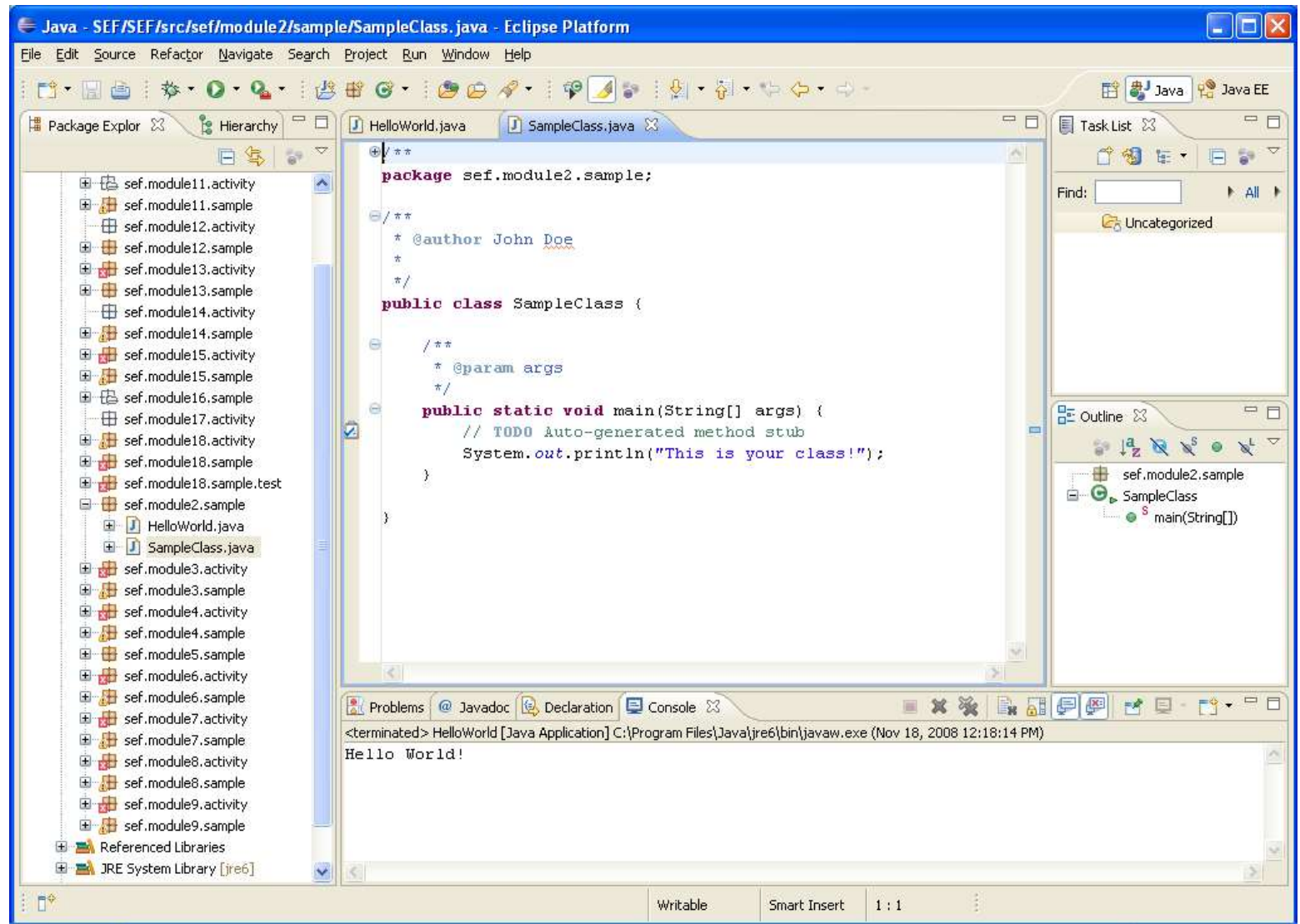
- Execute o arquivo clicando com o botão direito do mouse no file->Run As->Java application;
- A guia do console abaixo do editor principal deve mostrar os resultados do aplicativo;



- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved. 23

Criando uma nova classe Java

- Right-click on the package `sef.module2.sample` and select **New->Class**
- Dê um nome para a classe 'SampleClass'
- Adicione 'public static void main(String arg[])' in the method stubs
- Click 'Generate Comments'
- Click Finish when done



- ```
public static void main(String[] args) {
 // TODO Auto-generated method stub
 System.out.println("This is your class!");
}
```
- Compile e execute a nova classe e veja os resultados!

```
// TODO Auto-generated method stub
System.out.println("This is your class!");
}
```

|                  |                                                                                            |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ctrl + Shift + R | Dialog de pesquisa para recursos, ex: arquivos de texto, classes java, arquivos html, etc. |
| Ctrl + Shift + T | Dialog de pesquisa por tipo                                                                |
| Ctrl + E         | Dialog de pesquisa para selecionar algum arquivo atualmente aberto                         |
| Ctrl + F8        | Atalho para trocar de perspectiva                                                          |

|                    |                                                |
|--------------------|------------------------------------------------|
| Ctrl + F11         | Executar                                       |
| Alt + Shift + X, J | Executa classe selecionada como Aplicação Java |



[illegible]

# Navegação entre editores

|                 |                                                                                                  |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Alt + ←         | Vai para o editor anterior. O cursor é colocado no local onde esta antes de abrir o novo editor. |
| Alt + →         | Similar ao Alt + ← mas abre o próximo editor                                                     |
| Ctrl + Q        | Vai para o editor e posição do ultimo editor que foi feito alterações.                           |
| Ctrl + PageUp   | Vai para o editor anterior aberto                                                                |
| Ctrl + PageDown | Vai para o próximo editor aberto                                                                 |



214869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820

214869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820

[illegible]

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

# Atalhos do Eclipse

## Criar novas linhas

|                  |                                                                                                                                                                                                    |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Shift + Enter    | Adiciona uma linha em branco abaixo da linha atual e move o cursor para a nova linha. A diferença entre o ENTER e esse é que a linha atual não é alterada, independentemente da posição do cursor. |
| Ctrl+Shift+Enter | Mesmo que o Shift + Enter mas para cima.                                                                                                                                                           |

## Codificação

|                 |                                                          |
|-----------------|----------------------------------------------------------|
| Shift + F2      | Exibe o Javadoc para o tipo / class / metodo selecionado |
| Alt+Shift + N   | Atalho para o menu para criar novos objetos              |
| Alt + Shift + Z | Criar um block com try e catch no código selecionado     |

[illegible]

- 

