



High performance. Delivered.

# Practical Application Development with Spring BOOT

Module 1:Spring Boot





- Revisão do Spring Essentials
- Spring BooT Overview
- Spring BooT Introduction;
- Spring BooT Components;
- Spring BooT Features;
- Funcionamento;
- Construção de aplicação;



## **Module Objectives**

SPRING BOOT

- Ao final deste modulo você saberá:
  - O que é Spring Boot 2.0.
  - Instalar o STS.
  - Desenvolver uma pequena aplicação.



#### **Spring Boot**

## Spring Boot





- O Spring Boot é um projeto desenvolvido com base no Spring Framework.
- Ele fornece uma maneira mais fácil e rápida de instalar, configurar e executar aplicativos simples e baseados na web.
- É um módulo Spring que fornece o recurso RAD (Rapid Application Development) para o Spring Framework.
- Ele é usado para criar um aplicativo independente baseado em Spring;.





 O Spring Boot apresenta um novo modelo de desenvolvimento, mais simples e direto, sem propor novas soluções para problemas já resolvidos, mas sim alavancando as tecnologias existentes presentes no ecossistema Spring de modo à aumentar significativamente a produtividade do desenvolvedor..

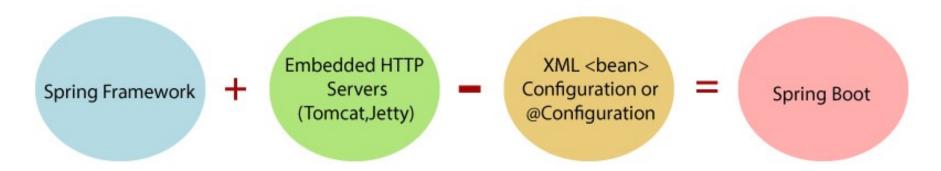




- Facilita o processo de configuração e publicação de aplicações web;
- Fornece uma plataforma de desenvolvimento independente e de nível de produção que você pode simplesmente executar;
- Sua função principal é combinar as várias dependências advindas de um projeto em uma única dependência;
- Você pode começar com configurações mínimas sem a necessidade de uma instalação completa do Spring;.







- Resumindo, Spring Boot é a combinação de Spring Framework e Embedded Servers.
- No Spring Boot, não há requisitos para configuração XML (descritor de implantação). Ele usa a convenção sobre o paradigma de design de software de configuração, o que significa que diminui o esforço do desenvolvedor.
- Podemos usar Spring STS IDE ou Spring Initializr para desenvolver aplicativos Spring Boot Java;.





#### Spring Framework





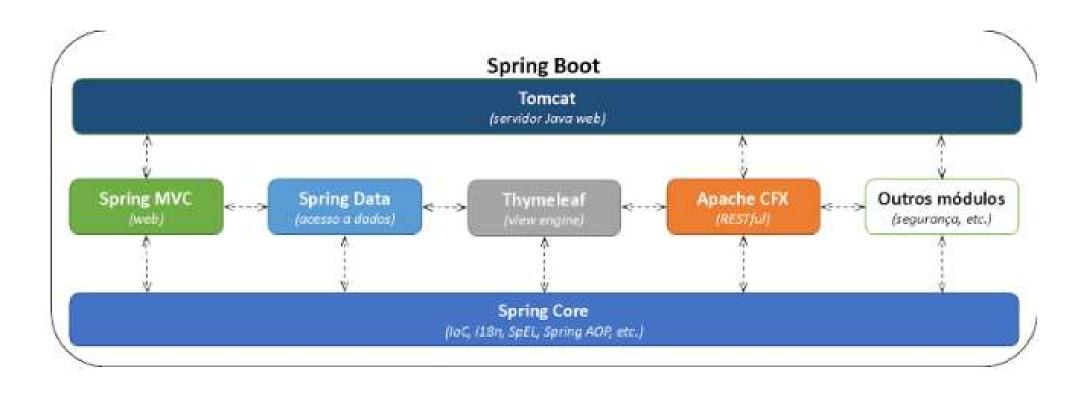


#### **Spring Boot**





## O que é Spring Boot?







- Otimizar seu tempo;
- Aumentar sua produtividade;
- Simplifica o desenvolvimento de aplicações;
- Ou seja, não você não precisa temer ter que gastar seu tempo desenvolvendo uma aplicação do zero, você já recebe a maioria dos recursos necessários;
- O maior benefício do Spring Boot é que ele nos deixa mais livres para pensarmos nas regras de negócio da nossa aplicação.





- O objetivo principal do Spring Boot é reduzir o tempo de desenvolvimento, teste de unidade e teste de integração.
- Evitar uso de anotação;
- Evitar escrever muitas instruções de importação
- Evitar configuração XML.
- Ao evitar os pontos acima, o Spring Boot Framework reduz o tempo de desenvolvimento, o esforço do desenvolvedor e aumenta a produtividade;.





- A inicialização por spring pode aumentar desnecessariamente o tamanho binário da implantação com dependências não utilizadas;
- Logar tudo por conta própria;

#### **Pre-requisitos**



- Para criar um aplicativo Spring Boot, a seguir estão os pré-requisitos:
- IDE Spring Tool Suite (STS).
- Java 1.8
- Maven 3.0+
- Spring Framework 5.0.0.BUILD-SNAPSHOT

### Navegação

Ctrl + Shift + R	Dialog de pesquisa para recursos, ex: arquivos de texto, classes java, arquivos html, etc.
Ctrl + Shift + T	Dialog de pesquisa por tipo
Ctrl + E	Dialog de pesquisa para selecionar algum arquivo atualmente aberto
Ctrl + F8	Atalho para trocar de pespectiva

## Executando programas

Ctrl + F11	Executar
Alt + Shift + X, J	Executa classe selecionada como Aplicação Java

## Pesquisa no editor

F3	Abre o editor para o elemento selecionado (TIPO) ou navega para a declaração da variavel selecionada.
Ctrl + .	Vai para o próximo problema / error
Ctrl + ,	Vai para o problem / error anterior
F4 na variável	Exibe a Hierarquia do tipo
Ctrl + K	Procura pelo texto selecionado ou se nada estiver selecionado procura pela ultima pesquisa do Find dialog.
Ctrl + Shift + G	No editor java, pesquisa por referencias no workspace
Ctrl + Shift + P	Seleciona o { ou } do seu codigo java. O cursor precisa estar entre as "{}" (Chaves).

## Navegação entre editores

Alt + ←	Vai para o editor anterior. O cursor é colocado no local onde esta antes de abrir o novo editor.
Alt + →	Similar ao Alt + ← mas abre o próximo editor
Ctrl + Q	Vai para o editor e posição do ultimo editor que foi feito alteções.
Ctrl + PageUp	Vai para o editor anterior aberto
Ctrl + PageDown	Vai para o próximo editor aberto

## VIABESSET RESULTO EST ZEGES FIZZE GEG FIZZE GE

Ctrl + 1	Correção rápida; resultado depende da posição do cursor.
Ctrl + Space	completa o código que você esta digitando.
Ctrl + T	Exibe a hierarquia da classe java ou metodo.
Ctrl + O	Exibe todos os metodos da classe atual, precione Ctrl + O novamente para exibir a hierarquia dos metodos.
Ctrl + M	Maximiza o editor ativo
Ctrl + Shift + F	Formata o código fonte.
Ctrl + I	Corrige a identação, Ex. formata tabs/espaços no código
Ctrl + F	Abre o dialogo de pesquisa
Ctrl + Shift + O	Organiza os imports; adiciona as instruções de imports faltando and remove os não usados.

## Copiar e mover linhas

Ctrl + Alt + ↓ ou Ctrl + Alt + ↑	Copia a linha ou seleção em que o cursor está localizado.
Alt + Up ou Alt + Down	Move a linha ou seleção para cima ou para baixo

#### **Delete**

Ctrl + D	Deleta linha ou seleção
Ctrl + Shift + DEL	Deleta a linha do lado direito do cursor
Ctrl + DEL	Deleta o próximo elemento
Ctrl + BACKSPACE	Deleta o elemento anterior

## 

Shift + Enter	Adiciona uma linha em branco abaixo da linha atual e move o cursor para a nova linha. A diferença entre o ENTER e esse é que a linha atual não é alterada, independentimente da posição do cursor.
Ctrl+Shift+Enter	Mesmo que o Shift + Enter mas para cima.

#### Codificação

Shift + F2	Exibe o Javadoc para o tipo / class / metodo selecionado
Alt+Shift + N	Atalho para o menu para criar novos objetos
Alt + Shift + Z	Criar um block com try e catch no código selecionado





 What questions or comments do you have?

