



High performance. Delivered.



Application Delivery Fundamentals: Java

Module 2: Introduction to Java

[illegible]

-

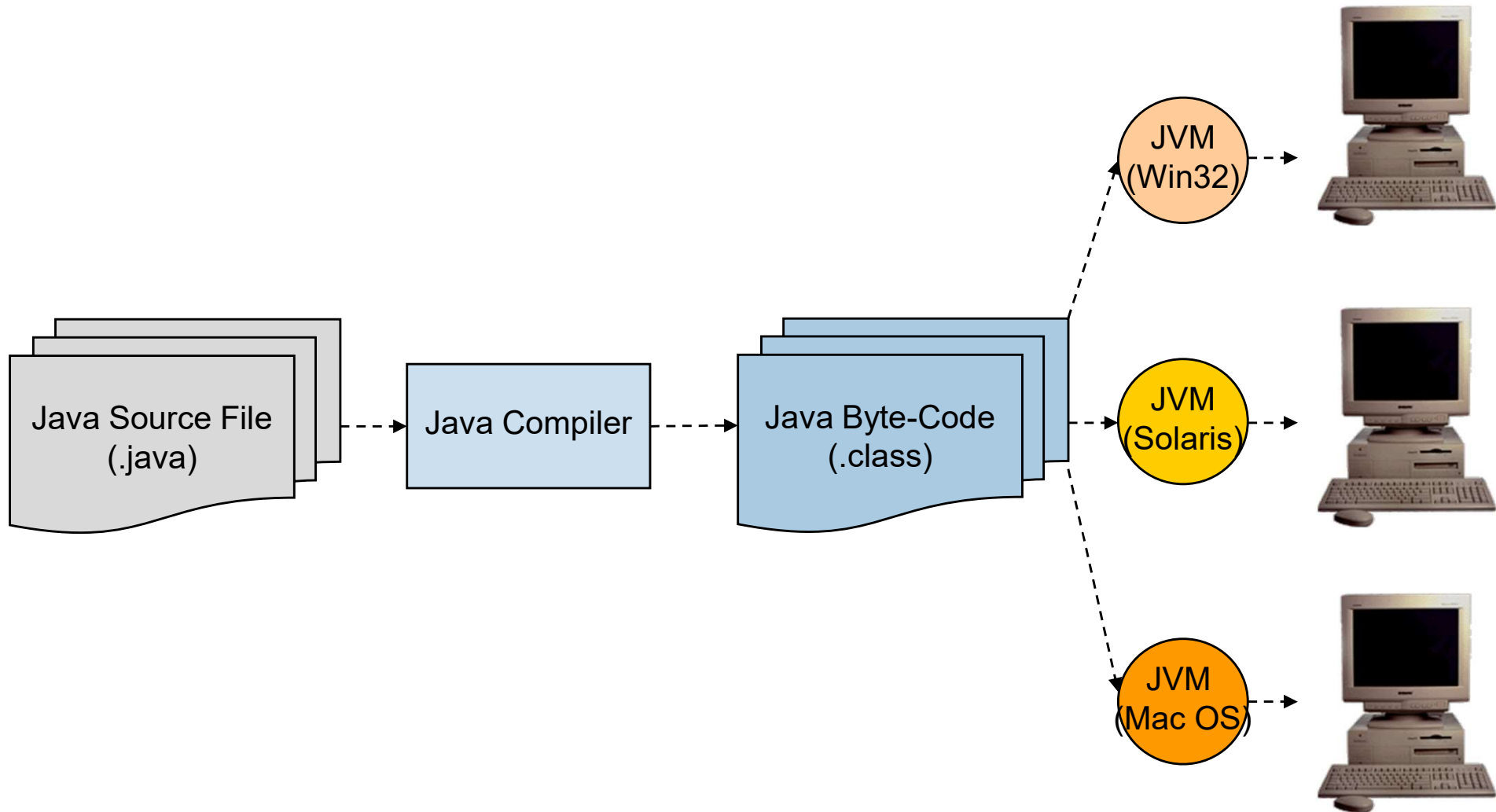
Brief History of Java



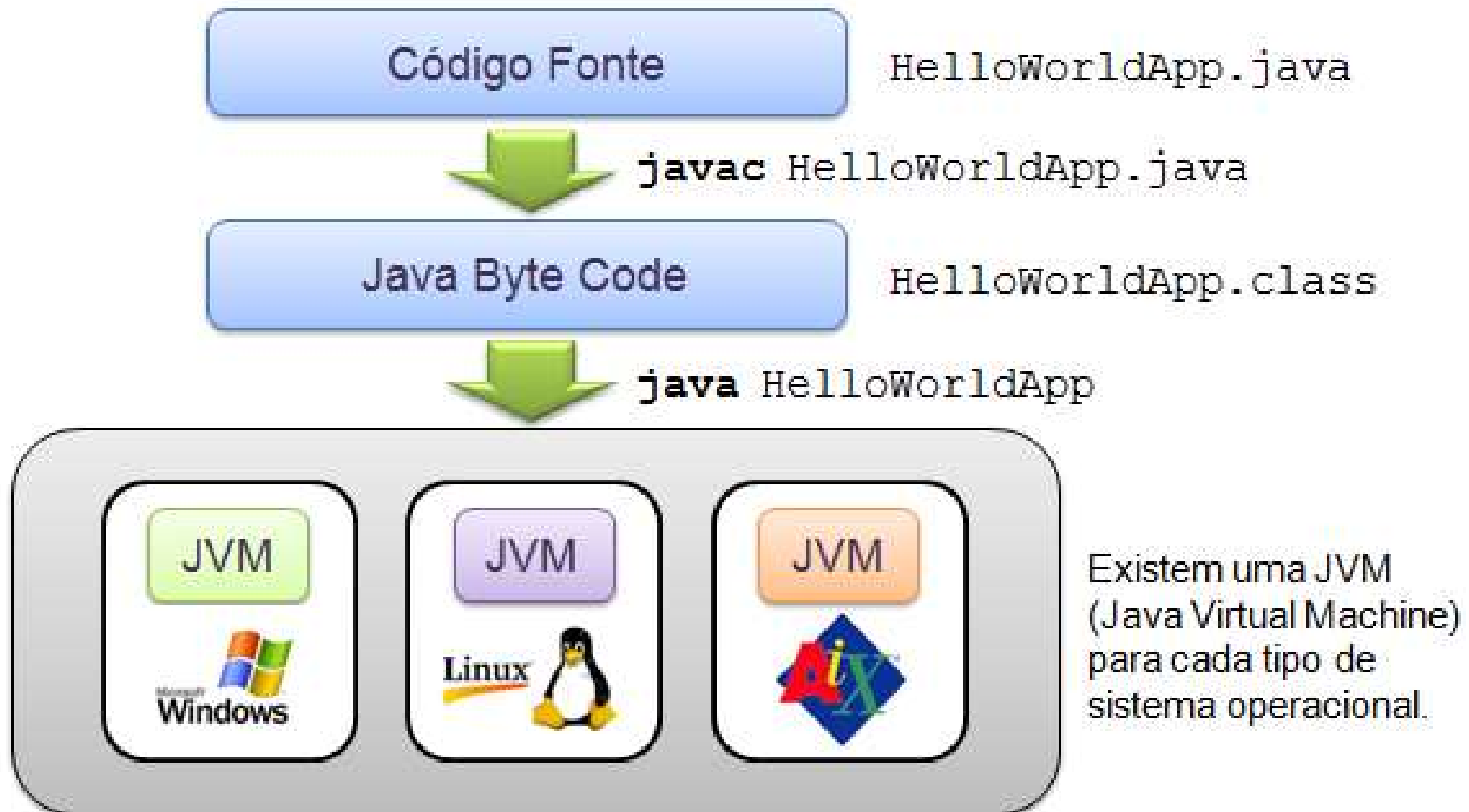
- Java foi originalmente chamado de "Oak"
- Java era para ser uma linguagem de programação específica para dispositivos e vários pequenos dispositivos
- A especificação original:
 - Decodificadores direcionados para televisão a cabo que permitiam aos usuários controle e interatividade ao usar o serviço
 - A especificação Java pertence à Sun Microsystems
- A Internet recém-emergente provou ser uma plataforma muito melhor para a especificação:
 - A maneira como a Internet estava sendo usada tinha a mesma interatividade planejada para os clientes de televisão a cabo

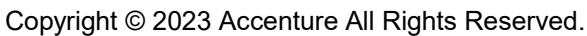
- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved. 5

The Java Technology Platform



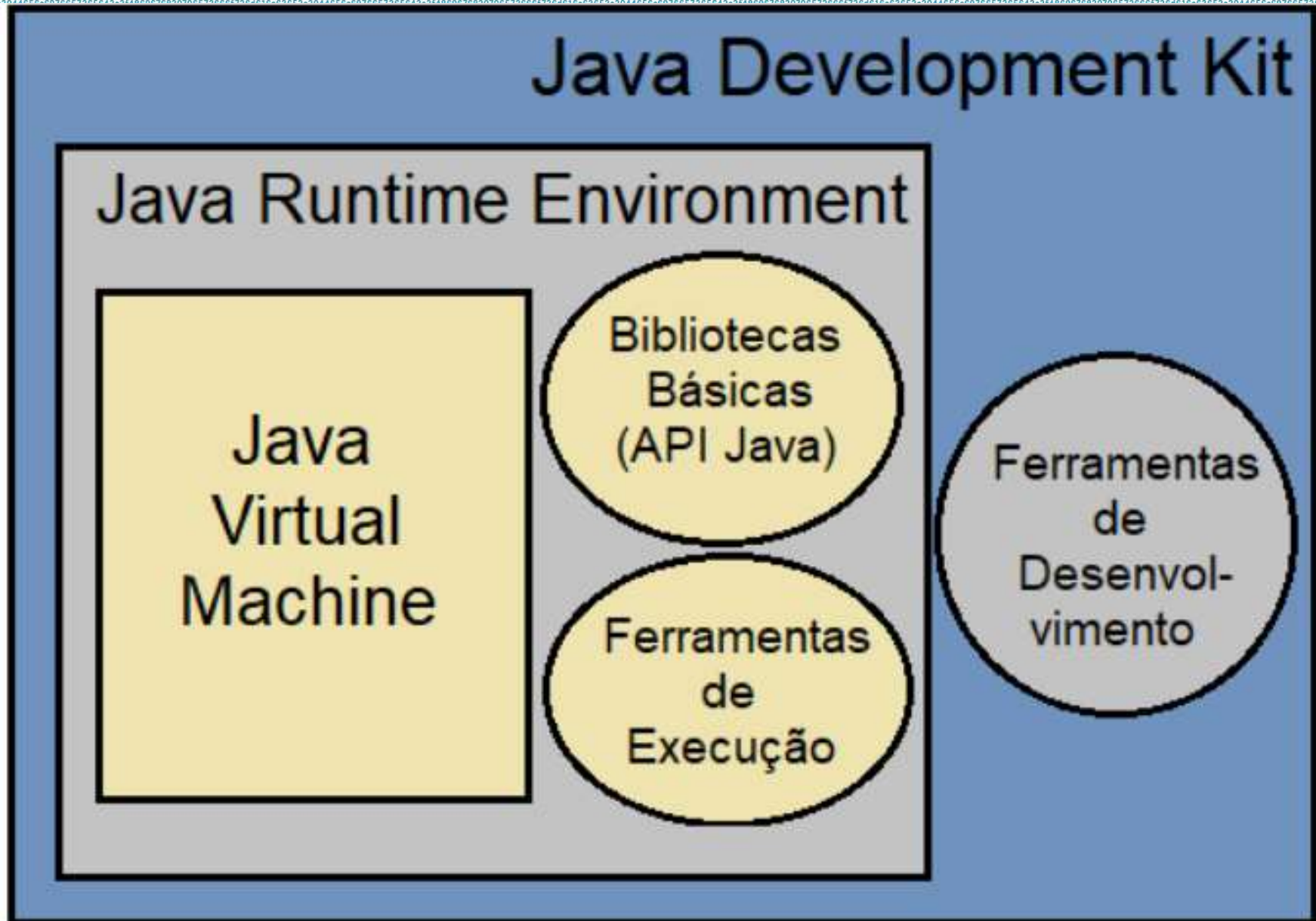
Java Virtual Machine





- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved. 9

JDK



[illegible]

-

- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved. 12

Integrated Development Environment

- Os arquivos de origem Java estão no formato de texto e podem ser gravados usando qualquer editor de texto;
- Para maior produtividade, baixe e instale um Ambiente de Desenvolvimento Integrado (IDE). Um IDE:
 - Fornece um conjunto de ferramentas que auxiliam no desenvolvimento, teste e depuração de aplicativos Java;
 - Popular IDEs are:
 - NetBeans (from <http://java.sun.com>).
 - Eclipse (<http://eclipse.org>).

[illegible]



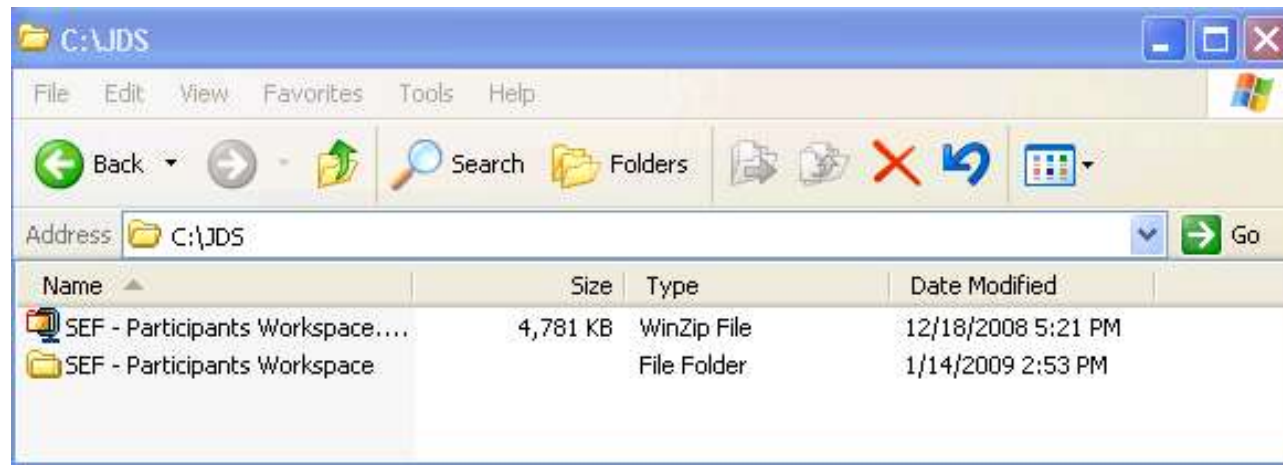
-

A visualização de estrutura de tópicos permite examinar os vários elementos de um componente selecionado no explorador de projeto



Installing and Configuring Eclipse

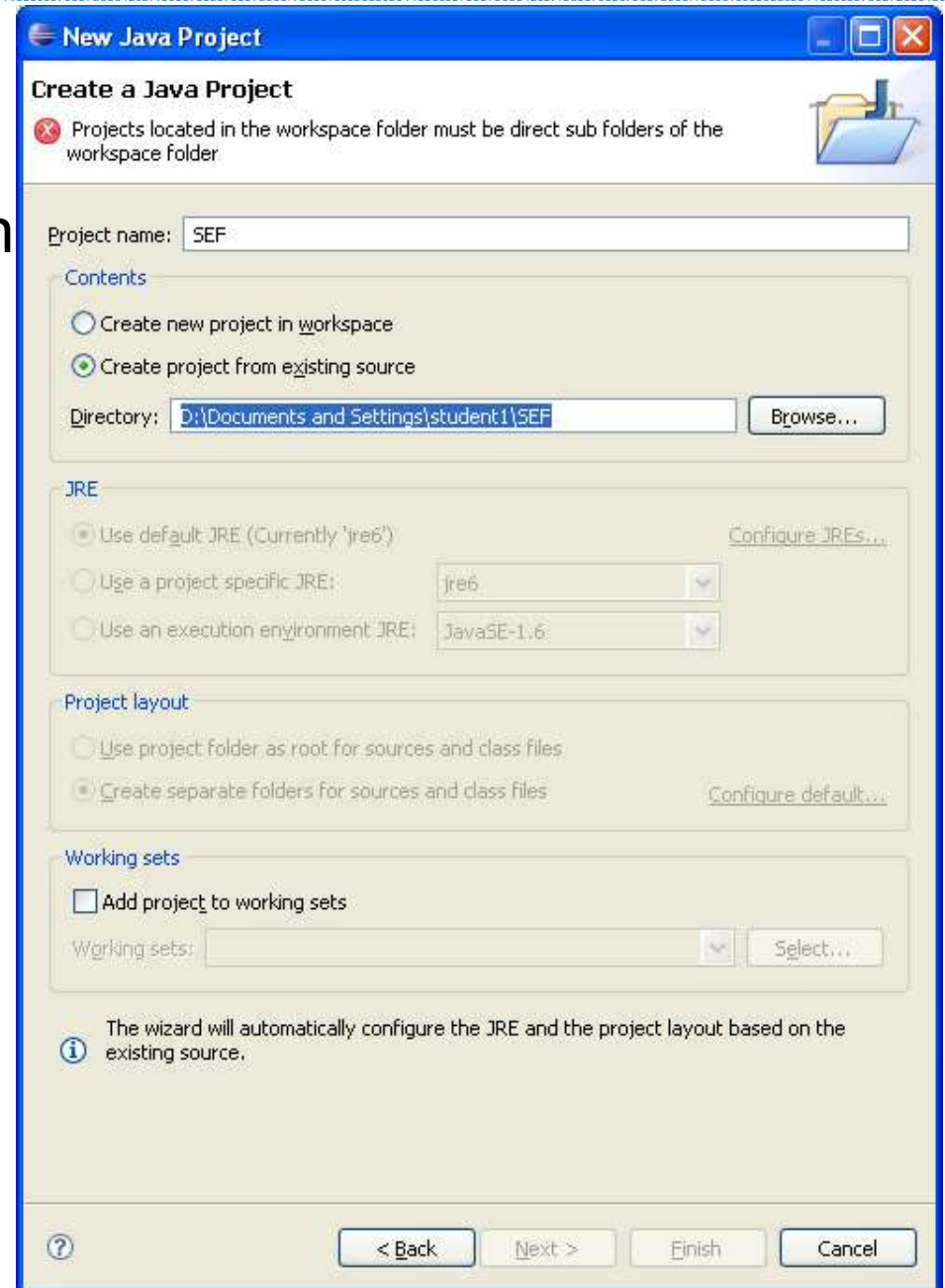
- Extraia o SEF - Participants Workspace para qualquer diretório que você desejar.
- Neste exemplo, o arquivo zip é extraído para C: \ JDS



- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved. 19

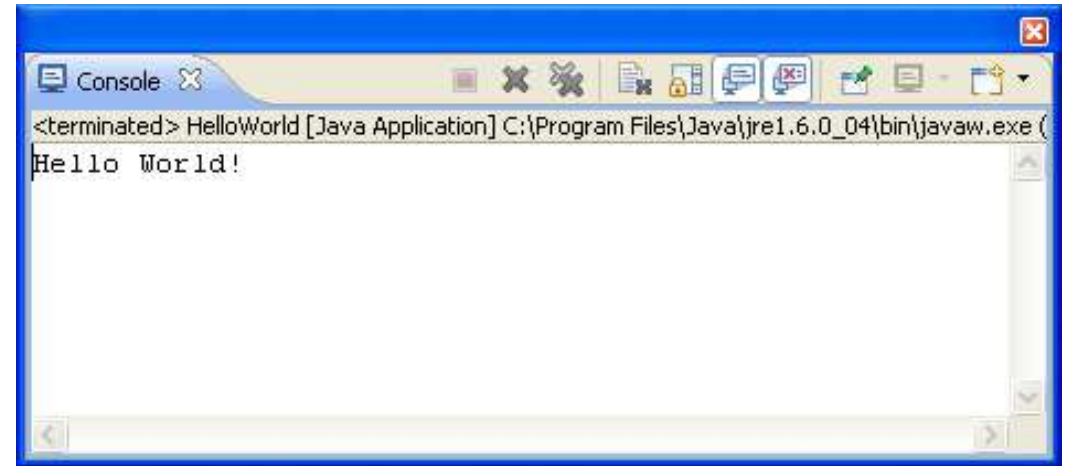
Installing and Configuring Eclipse

- Use "SEF" como o nome do projeto;
- Selecione 'Create Project from an existing source' e navegue até o diretório chamado SEF no diretório em que o arquivo de área de trabalho dos participantes do Eclipse SEF é extraído;
- Click 'Finish' pois não precisamos das outras etapas;



O arquivo HelloWorld é um executável Java;

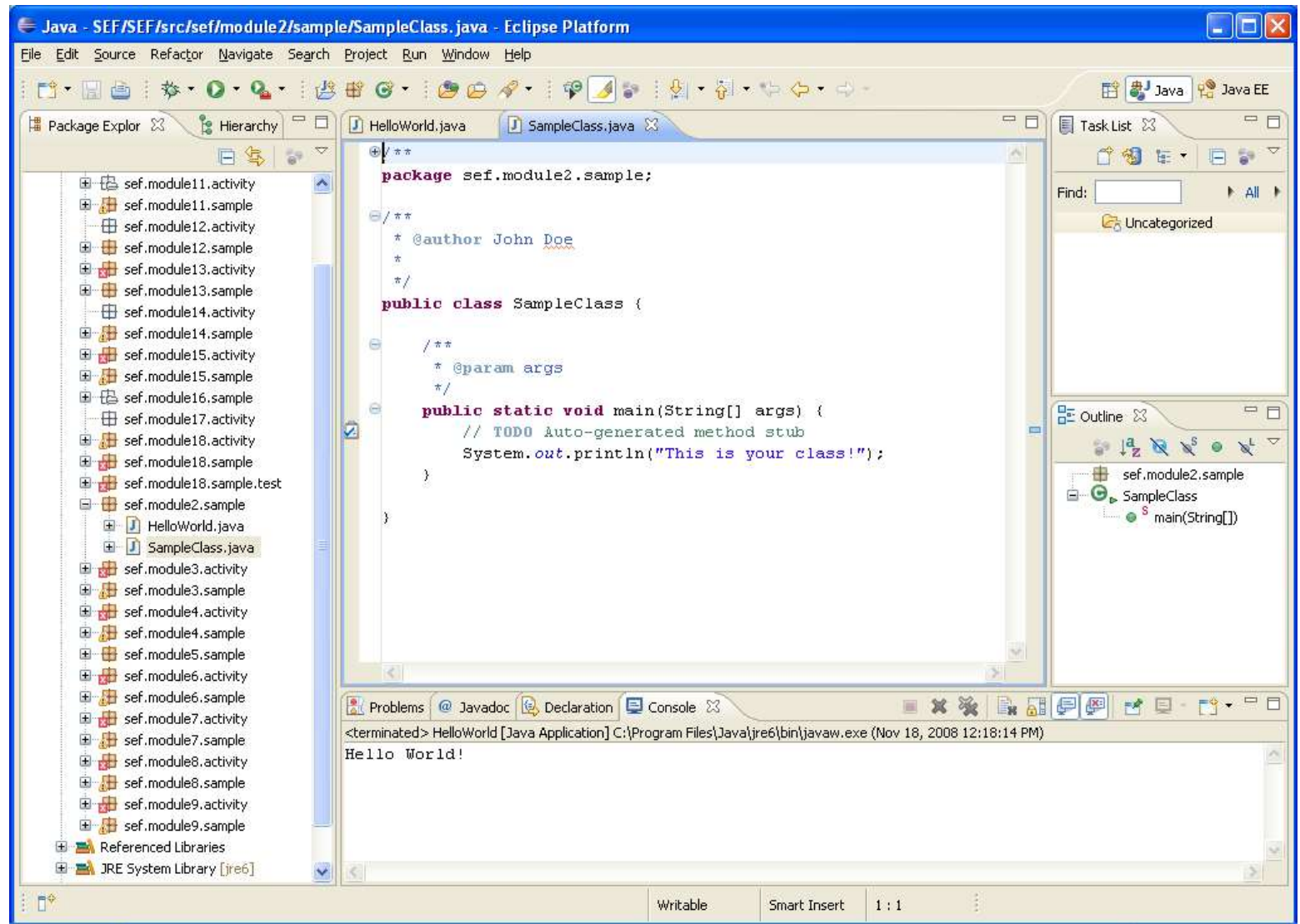
- Execute o arquivo clicando com o botão direito do mouse no file->Run As->Java application;
- A guia do console abaixo do editor principal deve mostrar os resultados do aplicativo;



- Copyright © 2023 Accenture All Rights Reserved.

Criando uma nova classe Java

- Right-click on the package `sef.module2.sample` and select **New->Class**
- Dê um nome para a classe 'SampleClass'
- Adicione 'public static void main(String arg[])' in the method stubs
- Click 'Generate Comments'
- Click Finish when done



- ```
public static void main(String[] args) {
 // TODO Auto-generated method stub
 System.out.println("This is your class!");
}
```

```
public static void main(String[] args) {
 // TODO Auto-generated method stub
 System.out.println("This is your class!");
}
```

- Compile e execute a nova classe e veja os resultados!

|                  |                                                                                            |
|------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------|
| Ctrl + Shift + R | Dialog de pesquisa para recursos, ex: arquivos de texto, classes java, arquivos html, etc. |
| Ctrl + Shift + T | Dialog de pesquisa por tipo                                                                |
| Ctrl + E         | Dialog de pesquisa para selecionar algum arquivo atualmente aberto                         |
| Ctrl + F8        | Atalho para trocar de perspectiva                                                          |

|                    |                                                |
|--------------------|------------------------------------------------|
| Ctrl + F11         | Executar                                       |
| Alt + Shift + X, J | Executa classe selecionada como Aplicação Java |

# Pesquisa no editor

|                  |                                                                                                            |
|------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| F3               | Abre o editor para o elemento selecionado (TIPO) ou navega para a declaração da variavel selecionada.      |
| Ctrl + .         | Vai para o próximo problema / error                                                                        |
| Ctrl + ,         | Vai para o problem / error anterior                                                                        |
| F4 na variável   | Exibe a Hierarquia do tipo                                                                                 |
| Ctrl + K         | Procura pelo texto selecionado ou se nada estiver selecionado procura pela ultima pesquisa do Find dialog. |
| Ctrl + Shift + G | No editor java, pesquisa por referencias no workspace                                                      |
| Ctrl + Shift + P | Seleciona o { ou } do seu codigo java. O cursor precisa estar entre as "{}" (Chaves).                      |

[illegible]

# Navegação entre editores

|                 |                                                                                                  |
|-----------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Alt + ←         | Vai para o editor anterior. O cursor é colocado no local onde esta antes de abrir o novo editor. |
| Alt + →         | Similar ao Alt + ← mas abre o próximo editor                                                     |
| Ctrl + Q        | Vai para o editor e posição do ultimo editor que foi feito alteções.                             |
| Ctrl + PageUp   | Vai para o editor anterior aberto                                                                |
| Ctrl + PageDown | Vai para o próximo editor aberto                                                                 |



214869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820

214869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f486967682070657266f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820706572666f726d616e63652e2044656c6976657265642e2f4869676820

[illegible]

|  |  |
|--|--|
|  |  |
|--|--|

# Atalhos do Eclipse

## Criar novas linhas

|                  |                                                                                                                                                                                                    |
|------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Shift + Enter    | Adiciona uma linha em branco abaixo da linha atual e move o cursor para a nova linha. A diferença entre o ENTER e esse é que a linha atual não é alterada, independentemente da posição do cursor. |
| Ctrl+Shift+Enter | Mesmo que o Shift + Enter mas para cima.                                                                                                                                                           |

## Codificação

|                 |                                                          |
|-----------------|----------------------------------------------------------|
| Shift + F2      | Exibe o Javadoc para o tipo / class / metodo selecionado |
| Alt+Shift + N   | Atalho para o menu para criar novos objetos              |
| Alt + Shift + Z | Criar um block com try e catch no código selecionado     |

[illegible]

- 

