Mote(moteid)

Sensor(sensor nome, #moteid -> Mote[NN])

Valor(<u>valorid</u>, valor_num)

Sensoresvalor(#sensor_nome->sensor, #valorid->valor)

Inputt(<u>inputid</u>, comparador, referencia)

Sensoresinput(#sensor_nome->sensor, #inputid->inputt)

Regra(<u>regra_num</u>)

Lógico(#regra num->regra, #inputid->Input, logicos)

Outputt(<u>outputid</u>, newstate_output)

Atuador(<u>atuador nome</u>)

Outputatuador(#atuador nome->atuador,#outputid->outputt)

Atuadorestado(#atuador nome->atuador,#estadoid->estado)

Estado(<u>estadoid</u>, newstate)