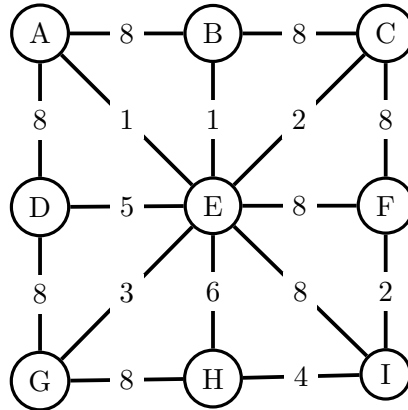




I.b) Considere o grafo não dirigido e pesado da figura.



Considere a execução do algoritmo de Kruskal para determinar árvores abrangentes de menor custo, até processar arcos de peso 4, inclusivé.

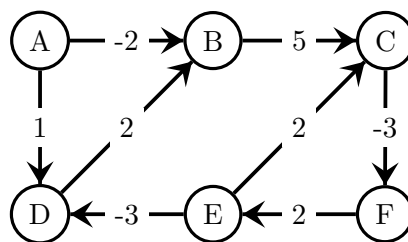
Indique a soma do peso dos arcos seguros seleccionados, bem como quais os conjuntos disjuntos existentes nessa fase do algoritmo.

Soma pesos:	
Conjuntos disjuntos:	

Indique ainda o custo da MST calculada.

Custo MST:	
------------	--

I.c) Considere a aplicação do algoritmo de Johnson ao grafo dirigido e pesado da figura.

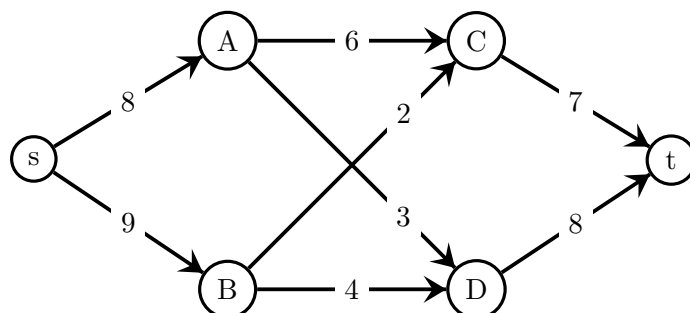


Calcule os valores de  $h(u)$  para todos os vértices  $u \in V$  do grafo. Calcule também os pesos de todos os arcos após a repesagem.

	A	B	C	D	E	F
$h()$						

$\hat{w}(A, B)$	$\hat{w}(A, D)$	$\hat{w}(B, C)$	$\hat{w}(C, F)$	$\hat{w}(D, B)$	$\hat{w}(E, C)$	$\hat{w}(E, D)$	$\hat{w}(F, E)$

**I.d)** Aplique o algoritmo de Edmonds-Karp na seguinte rede de fluxo, onde  $s$  e  $t$  são respectivamente os vértices fonte e destino na rede.



Indique um corte mínimo da rede, o valor do fluxo máximo, e o fluxo de cada arco após a aplicação do algoritmo. Nota: Na selecção do caminho de aumento, em caso de empate (caminhos de aumento com o mesmo comprimento), escolha o menor caminho de aumento por ordem lexicográfica.

$f(s,A)$	$f(s,B)$	$f(A,C)$	$f(A,D)$	$f(B,C)$	$f(B,D)$	$f(C,t)$	$f(D,t)$
Corte :				/		$f(S,T) =$	

**II. (2,5 + 2,5 + 2,5 + 2,5 = 10 val.)**

**II.a)** Considere a função recursiva:

```

int f(int n) {
    int x = 0;

    for (int i = 0; i < n; i++) { // Loop 1
        for (int j=0; j < i; j++) { // Loop 2
            x++;
        }
    }

    if ((n > 0) && ((n%2) == 1)) {
        x = x + f(n - 1);
    }
    else if ((n > 0) && ((n%2) == 0)) {
        x = 2*f(n/2);
    }

    return x;
}

```

1. Determine um upper bound medido em função do parâmetro  $n$  para o número de iterações dos loops **1** e **2** por cada chamada à função  $f$ .
2. Determine o menor majorante assintótico da função  $f$  em termos do número  $n$  utilizando os métodos que conhece.

**Solução:**

1. Upper bounds:

- **Loop 1:**  $\sum_{i=0}^{n-1} 1 = n \in O(n)$
- **Loop 2:**  $\sum_{i=0}^{n-1} \left( \sum_{j=1}^i 1 \right) = \sum_{i=0}^{n-1} i = \sum_{i=1}^{n-1} i = \frac{n*(n+1)}{2} \in O(n^2)$

2. Analisamos separadamente os casos  $n$  é par e  $n$  é ímpar.

- $n$  é par:  $T(n) = T(n/2) + O(n^2)$
- $n$  é ímpar:  $T(n) = T(n-1) + O(n^2) = T((n-1)/2) + O(n^2) + O((n-1)^2) \leq T(n/2) + O(n^2)$

Aplicando o Teorema Mestre ( $a = 1$ ,  $b = 2$ ,  $d = 2$ ) concluimos que:  $T(n) \in O(n^2)$ .

**II.b)** O geógrafo João Caracol foi encarregado de fazer o levantamento das ilhas de Caracolândia com base num mapa pré-calculado. O mapa consiste numa matriz de píxeis, sendo que uma ilha corresponde a um conjunto de píxeis = 1 ligados entre si. Dizemos que um píxel está ligado a outro se estiver ligado horizontal, vertical ou diagonalmente. Por exemplo, a seguinte matriz:

1	1	0	1	0	0	0	1
1	0	0	1	1	0	0	1
1	1	0	0	1	0	0	0
0	0	1	0	0	1	0	0
1	1	0	0	1	1	0	0

contém três ilhas. Proponha um algoritmo eficiente para determinar o número de ilhas num dado mapa e indique a respectiva complexidade assintótica. *Nota:* A complexidade do algoritmo proposto deve ser apresentada em função das dimensões da matriz dada como input ( $n \times m$ ).

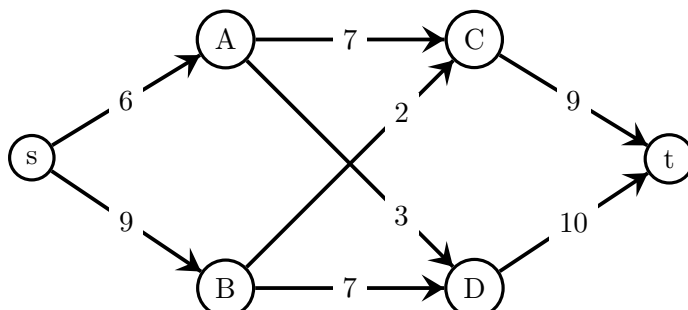
**Solução:**

*Descrição da solução:* O João Caracol deve construir um grafo a partir da matriz, com um vértice para cada posição da matriz e um arco entre cada dois vértices correspondentes a posições adjacentes da matriz. Deve depois executar uma DFS no grafo obtido começando sempre a operação DFS-Visit num vértice correspondente a uma posição com um 1 na matriz. Para tal, durante a construção do grafo, o João Caracol deve guardar os vértices correspondentes a posições com um 1 numa lista ligada.

*Análise da complexidade:*

- $|V| = n.m \in O(n.m)$
- $|E| \leq n.m.8 \in O(n.m)$
- Construção do grafo:  $O(n.m)$
- DFS:  $O(V + E) = O(n.m)$
- Complexidade total:  $O(n.m)$

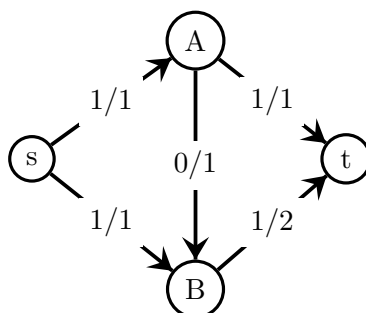
**II.c)** Numa rede de fluxo com capacidades inteiras, um arco é considerado um *crucial* se, diminuindo o valor da sua capacidade em uma unidade, o valor do fluxo máximo também diminui. Considere a seguinte rede de fluxo:



1. Indique os arcos cruciais da rede fluxo apresentada em cima.
2. Dê um exemplo de uma rede de fluxo  $G$ , com no máximo 4 vértices, e de um fluxo máximo  $f^*$  em  $G$ , tais que nem todos os arcos saturados de  $G$  são arcos cruciais.
3. Dado um fluxo máximo  $f^*$  numa rede de fluxo  $G$  e a respectiva rede residual  $G_{f^*}$ , proponha um algoritmo eficiente para determinar se um dado arco  $(u, v)$  de  $G$  é crucial e identifique a respectiva complexidade.

**Solução:**

1. Arcos cruciais:  $\{(s, A), (s, B), (B, D), (B, C)\}$
2. A rede de fluxo é apresentada em baixo:



3. Dado um arco  $(u, v)$  e a rede residual  $G_{f^*}$ ,  $(u, v)$  é crucial se a sua capacidade residual for 0 e se:
  - Não for possível atingir o vértice  $t$  a partir de  $u$  em  $G_{f^*}$  sem usar o arco  $(u, v)$ ; e
  - Não for possível atingir o vértice  $v$  a partir de  $s$  em  $G_{f^*}$  sem usar o arco  $(u, v)$ .

Basta, portanto, efectuar duas DFS's em  $G_{f^*}$ :

- DFS a partir do vértice  $u$  sem considerar o arco  $(u, v)$  e verificar se é possível chegar a  $t$ ;
- DFS a partir do vértice  $s$  sem considerar o arco  $(u, v)$  e verificar se é possível chegar a  $v$ .

Complexidade:  $O(V + E)$ .

**II.d)** O Departamento de Informática da Universidade Técnica de Caracolândia decidiu implementar uma nova aplicação para determinar automaticamente a composição dos júris de dissertações de mestrado. No semestre em consideração existem  $n$  estudantes que pretendem defender as suas dissertações,  $\{S_1, \dots, S_n\}$ , e  $m$  professores disponíveis para participar em júris,  $\{P_1, \dots, P_m\}$ . O problema da constituição dos júris deve respeitar as seguintes restrições:

- Cada professor  $P_j$ , com  $1 \leq j \leq m$ , pode participar em no máximo  $l_j$  júris;
- Cada júri deve ser constituído por três professores.

Admita que o problema tem solução, isto é, que, dadas as disponibilidades dos professores, é possível constituir o júri de todos os alunos. Pretende-se agora calcular uma atribuição de professores a júris.

1. Modele o problema da constituição de júris como um problema de fluxo máximo. A resposta deve incluir o procedimento utilizado para determinar a constituição dos júris a partir do fluxo calculado.
2. Indique o algoritmo que utilizaria para a calcular o fluxo máximo, bem como a respectiva complexidade assintótica medida em função dos parâmetros do problema (número de alunos,  $n$ , e número de professores,  $m$ ).  
*Nota:* De entre os algoritmos de fluxo estudados nas aulas deve escolher aquele que garanta a complexidade assintótica mais baixa para o problema em questão.

#### Solução:

1. *Construção da rede de fluxo*  $G = (V, E, w, s, t)$ . Na construção da rede de fluxo consideramos um vértice por professor, um vértice por estudantes e dois vértices adicionais  $s$  e  $t$ , respectivamente a fonte e o sumidouro. Formalmente:

$$V = \{S_i \mid 1 \leq i \leq n\} \cup \{P_j \mid 1 \leq j \leq m\} \cup \{s, t\}$$

•

$$\begin{aligned} E = & \{(s, P_j, l_j) \mid 1 \leq j \leq m\} && P_j \text{ só pode participar em } l_j \text{ defesas} \\ & \cup \{(P_j, S_i, 1) \mid j \in \text{SP}(i)\} && P_j \text{ pode participar no júri do estudante } S_i \\ & \cup \{(S_i, t, 3) \mid 1 \leq i \leq n\} && 3 \text{ membros por júri} \end{aligned}$$

Como sabemos que é possível formar todos os júris, concluímos que o fluxo máximo é  $3n$ . Uma vez calculado o fluxo máximo,  $f^*$ , o júri do aluno  $S_i$  é constituído pelos professores  $P_{j_1}$ ,  $P_{j_2}$  e  $P_{j_3}$  tais que:  $f^*(P_{j_1}, S_i) = 1$ ,  $f^*(P_{j_2}, S_i) = 1$ , e  $f^*(P_{j_3}, S_i) = 1$ .

2. *Complexidade.*

- $|V| = n + m + 2 \in O(n + m)$
- $|E| = m + m.n + n \in O(n.m)$
- $|f^*| \leq 3n \in O(n)$
- Ford-Fulkerson:  $O(n^2.m)$
- RF:  $O((n + m)^3)$

A melhor solução consiste em usar um algoritmo baseado no método de Ford Fulkerson.

