

Bases de Dados

T05 - Modelação Entidade-Associação - Parte II

Prof. Daniel Faria

Prof. Flávio Martins

Sumário

- Recapitulação Breve
- Modelo Entidade-Associação
 - Cardinalidade e Participação
 - Restrições de Integridade
 - Generalização/Especialização
 - Entidades Fracas



Ferramenta de Desenho de Diagramas

- diagrams.net A.K.A. drawio (https://www.drawio.com/)
 - Podem utilizar online: tem plugin para Google drive (embora bloqueado para a conta Google do IST)
 - Podem instalar localmente
 - Limitação: não permite ponta de seta em linhas duplas
 - Podem criar ponta de seta usando um triângulo, ou usar uma linha de espessura tripla em vez de linha dupla





Recapitulação Breve

Entidades: Definição

- Uma Entidade (ou Tipo de Entidade) é uma conceptualização de um conjunto de objetos (instâncias, exemplares ou indivíduos) que têm características (atributos) comuns e são univocamente identificáveis por um subconjunto dessas características
- Um Atributo é uma característica de uma Entidade,
 representando informação a capturar para cada instância



Entidades: Princípios

- Uma Entidade tem de ter pelo menos um Atributo
- Pelo menos um dos Atributos tem de ser chave (i.e., tem de identificar univocamente instâncias da Entidade)
- Cada instância da Entidade só pode ter um valor para cada Atributo
- Não devemos representar Entidades ou Atributos que não têm manifestação ao nível dos dados do domínio



Entidades: Chave Primária

- Chave candidata: um conjunto mínimo de Atributos que identifica univocamente cada instância de uma Entidade
 - Pode haver vários (conjuntos de) Atributos que cumprem o critério
 - A chave primária é escolhida de entre eles e representada sublinhando os Atributos que dela fazem parte
 - Critérios: chave candidata mais curta (i.e. menor número de Atributos), mais reconhecível pelos utilizadores, mais independente, e/ou menos mutável



Associações: Definição

- Uma Associação é uma conceptualização de um tipo de relação entre instâncias das Entidades envolvidas na associação que pode ou não ter Atributos descritivos mas não pode ter Atributos identificativos
 - Cada instância de uma Associação é identificada pelas instâncias das Entidades que relaciona



Associações: Princípios

- Uma Associação pode ter Atributos mas não podem ser chave
- A chave de uma Associação é sempre composta apenas e só pelas chaves das Entidades que relaciona
- As Entidades relacionadas por uma Associação podem ou não ser distintas (auto-Associação)
- Associações são não direcionais

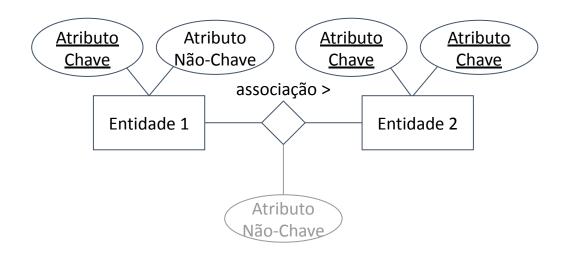


Associações: Convenções

- Apenas se representa graficamente Associações binárias ou ternárias (mas não há limite teórico para a aridade)
- O nome de cada Associação deve ser único para evitar ambiguidade (o modelo é uma ferramenta de comunicação)
 - Em minúsculas
 - Geralmente um verbo
 - A direcção de leitura pode ser expressa usando > ou <
 - No caso de auto-associações é comum nomear os papéis dos lados da associação



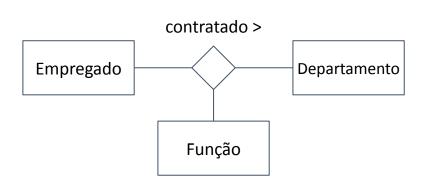
Representação Gráfica



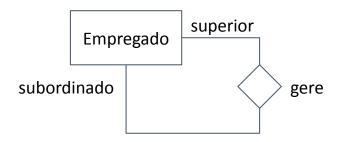


Exemplos

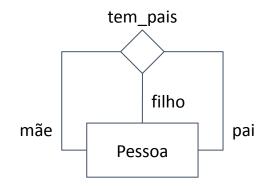
Associação Ternária



Auto-Associação Binária



Auto-Associação Ternária







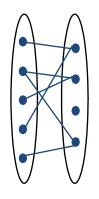
Fundamentos de Modelação Entidade-Associação: Cardinalidade e Participação

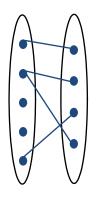
Cardinalidade & Participação

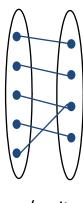
- Requisitos funcionais frequentemente restringem a cardinalidade e participação de Entidades em Associações, e é útil modelar essas restrições graficamente
- Cardinalidade (máxima): se uma instância da Entidade pode participar apenas uma, ou se várias vezes na Associação
 - E.g. um Departamento **só pode ser** gerido por **um** Empregado
- Participação (ou cardinalidade mínima): se todas as instâncias da Entidade têm de participar na Associação
 - E.g. um Departamento **tem de ser** geridos por **pelo menos um** Empregado



Cardinalidade & Participação









Cardinalidade: muitos/muitos

muitos/um

um/muitos

Participação:

total/parcial

parcial/total

total/total

parcial/parcial

Card+Part:

 $1-n \leftrightarrow 0-n$

 $0-1 \leftrightarrow 1-n$

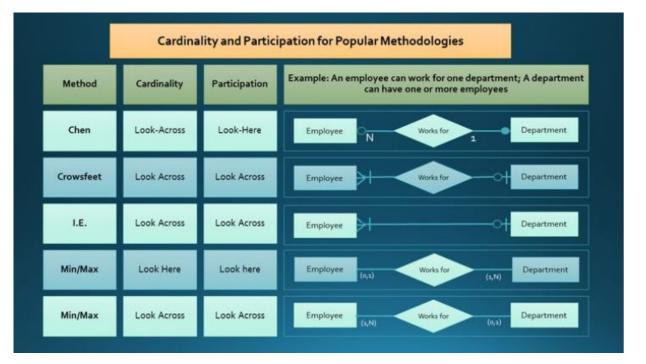
 $1 \leftrightarrow 1-n$

 $0-1 \leftrightarrow 0-1$



Cardinalidade & Participação: Representação Gráfica

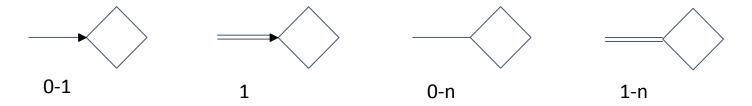
Há quase tantas notações como há sabores de gelado





Cardinalidade & Participação: Representação Gráfica

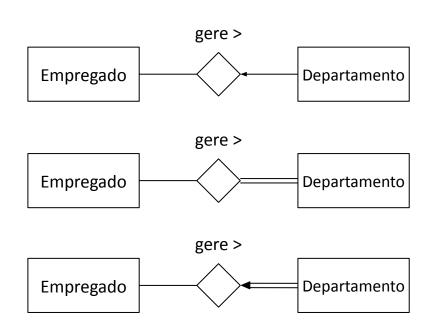
- Notação utilizada na cadeira de BD:
 - Linha dupla (ou linha mais grossa) representa participação total
 - Ponta de seta (da Entidade para a Associação) representa cardinalidade máxima de um





Cardinalidade & Participação: Exemplos

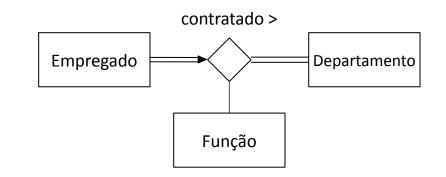
- Cada Departamento só pode ser gerido por um Empregado
- Cada Departamento tem de ser gerido por pelo menos um Empregado
- Cada Departamento tem de ser gerido por exatamente um Empregado





Cardinalidade & Participação: Exemplos

- Um Empregado tem de estar contratado por um e um só Departamento
- Cada Departamento tem de contratar pelo menos um Empregado

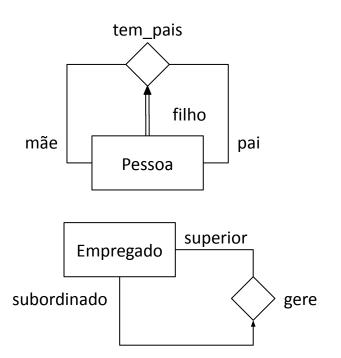




Cardinalidade & Participação: Exemplos

 Cada Pessoa tem um e um só um pai e uma e só uma mãe (biológicos), i.e., participa exactamente uma vez em tem_pais

 Cada Empregado só pode ter um superior (mas pode não ter nenhum)



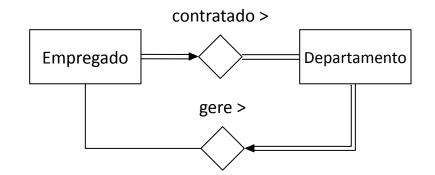




Fundamentos de Modelação Entidade-Associação: Restrições de Integridade

Restrições de Integridade

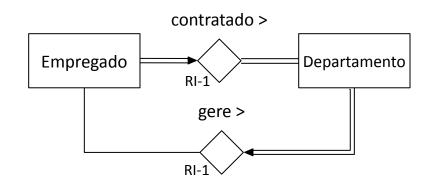
- Um Empregado só pode gerir um Departamento pelo qual é contratado
 - Como representar em E-A?





Restrições de Integridade

 Restrições de integridade que não podem ser representadas graficamente devem ser descritas textualmente, marcando-se no diagrama as Associações ou Atributos envolvidos na restrição



RI-1: Todos os **Empregados** que **gerem** um **Departamento** têm de ser **contratados** por esse **Departmento**



• Atributos:

- Unicidade de não-chaves
- Restrições de domínio (e.g. em caso de enumeração)
- Relações entre Atributos (e.g. data de início anterior à data de fim)

Associações

- Co-ocorrência (i.e., se instâncias de duas entidades estão relacionadas por uma associação também o estão por uma segunda)
- Exclusividade (i.e., se instâncias de duas entidades estão relacionadas por uma associação não podem estar por uma segunda)



- Reflexiva: todas as instâncias estão ligadas a si próprias (pouco comum)
 - ∀*e* ∃ E : *eAe*
 - E.g. cada Nó de um grafo "vê" a si próprio
- Irreflexiva: nenhuma instância pode estar ligada a si própria
 - ∀e∃ E:¬eAe
 - E.g. um **Empregado** não pode **gerir-se** a si mesmo



- Simétrica: para cada instância da associação existe uma instância recíproca

 - E.g. irmão, primo, amigo, colega, conhecido
- Assimétrica: para cada instância da associação não pode existir uma instância recíproca

 - E.g. gere, supervisiona, pai



- Transitiva: se uma instância está associada a uma segunda e a segunda a uma terceira, então a primeira está associada à terceira

 - E.g. pré-requisito
- Acíclica: nenhuma instância pode ter um caminho para si própria através da associação (extensão de assimétrica)
 - o E.g. gere, pai



- De profundidade k: nenhum caminho formado por instâncias da associação tem extensão superior a k
 - E.g. só existem 3 níveis de gestão numa empresa





Fundamentos de Modelação Entidade-Associação: Generalização/Especialização

Consideremos o seguinte cenário:

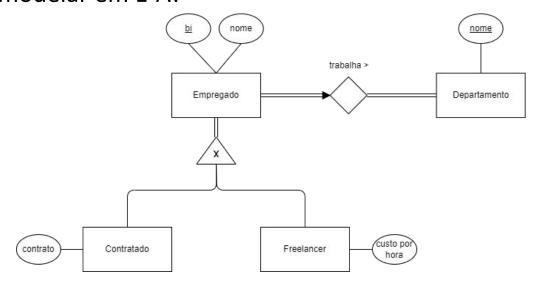
- Uma empresa emprega empregados que s\(\tilde{a}\) o identificados pelo seu \(\textit{BI}\) e caracterizados pelo \(nome\)
- Os empregados são ou contratados, tendo associado um contrato de trabalho, ou freelancers, tendo associado um custo por hora
- A empresa tem vários departamentos, identificados pelo seu nome
- Em cada Departamento <u>trabalha</u> pelo menos um **empregado** (seja contratado ou freelancer) e cada empregado <u>trabalha</u> para exatamente um departamento



- A relação entre empregado e contratado/freelancer é uma relação de subclasse, não uma associação
 - Como modelar em E-A?

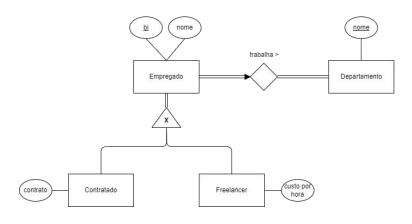


- A relação entre empregado e contratado/freelancer é uma relação de subclasse, não uma associação
 - Como modelar em F-A?





- Uma generalização agrupa duas ou mais entidades numa única superclasse
- Uma especialização subdivide uma entidade em uma ou mais subclasses
- A representação gráfica resultante é a mesma, a única diferença é o ponto de partida



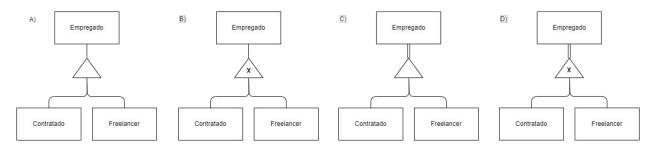


Generalização/Especialização: Regras

- As subclasses de uma generalização/especialização herdam:
 - Todos os atributos da classe mãe (incluindo a chave)
 - Representa-se ao nível da subclasse apenas atributos únicos dela
 - Todas as relações da classe mãe
 - Representa-se ao nível da subclasse apenas relações exclusivas dela



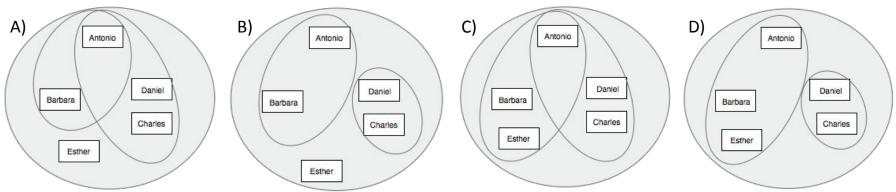
Generalização/Especialização: Restrições



- A. Livre: Empregado pode ser Contratado, Freelancer, ambos ou nenhum dos dois
- B. **Disjunta**: Empregado pode ser Contratado, Freelancer ou nenhum dos dois, mas não ambos
- C. **Total**: Empregado tem de ser Contratado, Freelancer ou ambos
- D. **Disjunta Total**: Empregado tem de ser Contratado ou Freelancer, mas não ambos



Generalização/Especialização: Restrições



- A. Livre: Empregado pode ser Contratado, Freelancer, ambos ou nenhum dos dois
- B. **Disjunta**: Empregado pode ser Contratado, Freelancer ou nenhum dos dois, mas não ambos
- C. Total: Empregado tem de ser Contratado, Freelancer ou ambos
- D. Disjunta Total: Empregado tem de ser Contratado ou Freelancer, mas não ambos



Generalização/Especialização: Heurísticas

- Generalizar quando:
 - As Entidades têm atributos comuns e/ou participam em relações comuns
- Especializar quando:
 - As sub-Entidades têm atributos distintos ou alguns atributos são apenas preenchidos para parte das instâncias da Entidade
 - As sub-Entidades participam em relações distintas (em particular se com participação total)
 - As sub-Entidades são reconhecidas no domínio





Fundamentos de Modelação Entidade-Associação: Entidades Fracas

Entidades Fracas

Consideremos o seguinte cenário:

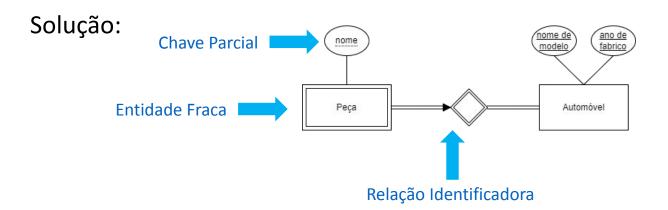
- Uma empresa fabrica automóveis que são identificados pelo nome de modelo e pelo ano de fabrico
- Cada automóvel tem diversas peças que são identificadas pelo seu nome e pelo automóvel a que pertencem

Como modelar as peças de um automóvel?

- Não podem ser entidades porque não têm chave própria
- Não podem ser associações porque têm uma chave parcial e não relacionam automóvel com nada



Entidades Fracas



 Uma Entidade Fraca é uma entidade cuja chave não é suficientemente única para a identificar univocamente, dependendo de uma única outra Entidade para a sua identificação



Entidades Fracas: Heurísticas

Casos em que uma Entidade Fraca pode ser necessária:

- Relação parte-todo:
 - E.g. peças de automóvel, assentos em salas de cinema
- Dependência:
 - E.g. animal doméstico → dono; aluno → escola
- Atributos com múltiplos valores ou compostos
 - E.g. as opções de cor de um carro



