

Bases de Dados

T21 - Índices Parte II

Prof. Daniel Faria

Prof. Flávio Martins

Sumário

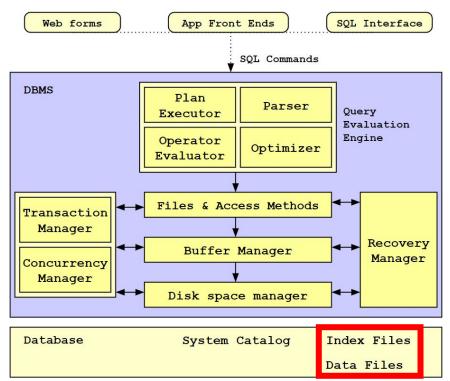
- Índices: Desenho Físico
- Seletividade de Interrogações
- Índices e Chaves
- Interrogações e Índices
- Interrogações Apenas com Índices





Índices: Desenho Físico

Componentes de um SGBD

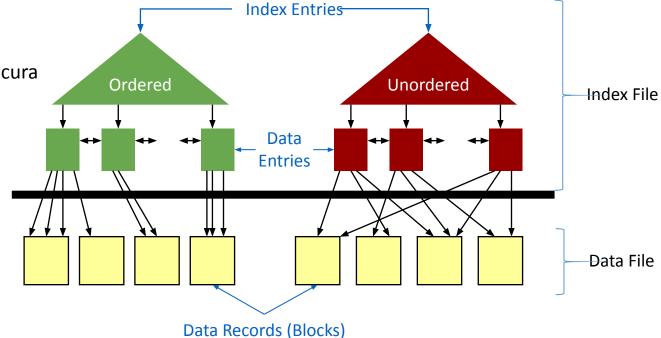




Índices

Index Entries:

- Definem algoritmo de procura da entrada com a chave
 - Sequencial
 - Hash Table
 - o B-tree
 - BitMap

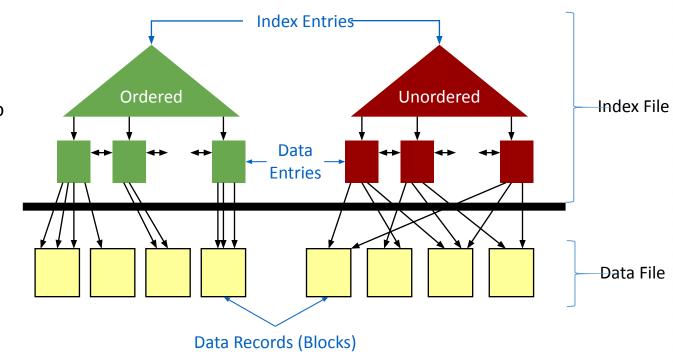




Índices

Data Entries:

- Contêm o endereço dos blocos de dados no disco
 - O data record com chave k, r(k)
 - \circ <k, block(r(k))>
 - <k, {block(r(k))}>

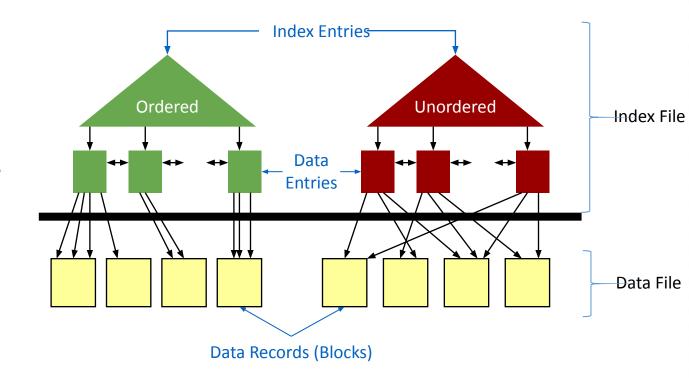




Índices

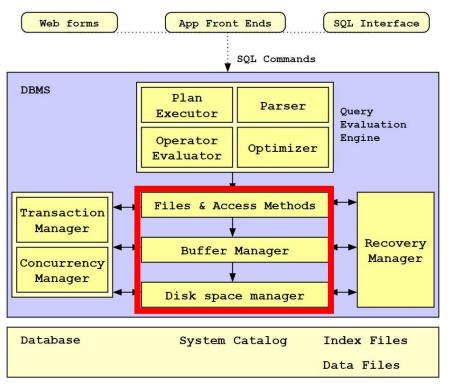
Data Records:

- Contêm os dados propriamente ditos
- Podem estar ou não ordenados fisicamente pela chave k
 - Se estiverem ordenados diz-se que a tabela está clustered por k





Componentes de um SGBD







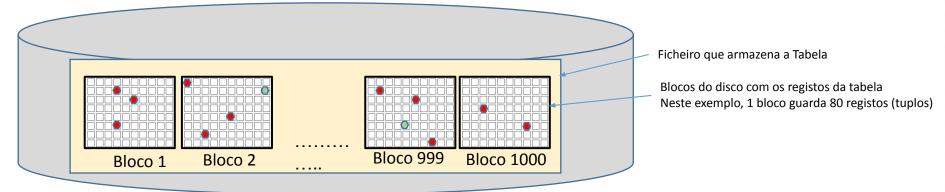
Seletividade de Interrogações

Seletividade de uma Query

- Indica, para uma tabela, a % dos registos que serão incluídos na resposta à query
- Quanto mais elevada for a seletividade menor é a % de registos (e menos operações de transferência de dados do sistema de armazenamento e processamento)
 - Uma baixa seletividade reduz a utilidade dos índices
- Valor depende do número médio de registos que cabem num bloco de disco e do nº de blocos a transferir



Seletividade, Blocos e Registos



- Quantos blocos teriam que ser lidos do disco para memória se a query devolver os registos vermelhos? E se for os verdes?
- O principal fator da otimização que os índices trazem é a redução do nº de blocos que têm que ser lidos do disco para a memória.
- Ou seja, a probabilidade de um bloco conter algum registo a incluir na resposta é o principal fator de decisão na criação de um índice.



Seletividade de uma Query

Exemplo:

- Considere-se que:
 - Os blocos do disco são de 4KB
 - Cada registo tem em ~100 bytes (cada bloco armazena ~40 registos)
 - A tabela tem 1 milhão de registos contidos em 25,000 blocos
 - Registos não estão ordenados pelo critério de selecção
- Numa query de seletividade de 5%, quantos blocos esperamos ler do disco ?
 - Se as respostas estiverem distribuídas uniformemente, a probabilidade de um bloco não ter respostas é de 0,95⁴⁰ ≈ 13%
 - Teremos de ler 87% dos blocos, ou seja 21,750 blocos



Seletividade de uma Query

Exemplo:

- Considere-se que:
 - Os blocos do disco são de 4KB
 - Cada registo tem em ~100 bytes (cada bloco armazena ~40 registos)
 - A tabela tem 1 milhão de registos contidos em 25,000 blocos
 - Registos não estão ordenados pelo critério de selecção
- Numa query de seletividade de 1%, quantos blocos esperamos ler do disco?
 - Se as respostas estiverem distribuídas uniformemente, a probabilidade de um bloco não ter respostas é de 0,99⁴⁰ ≈ 67%
 - Teremos de ler 33% dos blocos, ou seja 16,750 blocos





Índices e Chaves

Índices e Chaves

- Declarações de PRIMARY KEY e UNIQUE criam implicitamente índices
 - Em ambos os casos são índices UNIQUE (e portanto do tipo B-tree)
 - No caso da PRIMARY KEY há ainda uma restrição NOT NULL (que nada tem a ver com o índice)
 - Criar um índice UNIQUE para "NULLS NOT DISTINCT" continua a permitir um único NULL
- Declarações de FOREIGN KEY em PostgreSQL requerem que haja um índice sobre a(s) coluna(s) referenciadas
 - Não é criado implicitamente um índice sobre a(s) coluna(s) referenciadoras, mas é prática recomendada criar um explicitamente



Análise de Execução de Queries

Explain (versão abreviada)

EXPLAIN [ANALYSE] statement

- Ferramenta indispensável para suportar decisões de criação de índices
 - Apresenta o plano de execução da statement (query)
 - Com a opção ANALYSE (ou ANALYZE) apresenta também o tempo estimado de execução
 - Deve ser usado em transação (com rollback) sempre que se quer analisar operações de escrita sem alterar a base de dados



Índices e Chaves Estrangeiras

Exemplo: Criemos duas tabelas com grande volume de dados e chave estrangeira

```
CREATE TABLE a (
   a id int PRIMARY KEY);
INSERT INTO a SELECT x FROM GENERATE SERIES(1, 5000000) AS x;
CREATE TABLE b(
   b id int,
   a id int REFERENCES a(a id) ON UPDATE CASCADE ON DELETE CASCADE);
INSERT INTO b SELECT a id, a id FROM a;
```



Índices e Chaves Estrangeiras

```
EXPLAIN ANALYSE DELETE FROM a WHERE a id = 10;
QUERY PLAN
Delete on a (cost=0.43..8.45 rows=1 width=6)
    (actual time=0.263..0.263 rows=0 loops=1)
  -> Index Scan using a pkey on a (cost=0.43..8.45 rows=1 width=6)
    (actual time=0.245..0.246 rows=1 loops=1)
        Index Cond: (a id = 10)
Planning time: 5.350 ms
Trigger for constraint b a id fkey: time=301.526 calls=1
Execution time: 301.811 ms
(6 rows)
```

Chegar ao registo a_id = 10 foi através do índice da PK. Mas para apagar o registo, é preciso validar que não existe nenhum registo na tabela B que o referencie, o que implica um scan da tabela B.



Índices e Chaves Estrangeiras

```
CREATE INDEX idx b ON b (a id);
EXPLAIN ANALYSE DELETE FROM a WHERE a id = 10;
OUERY PLAN
Delete on a (cost=0.43..8.45 rows=1 width=6)
    (actual time=0.037..0.037 rows=0 loops=1)
  -> Index Scan using a pkey on a (cost=0.43..8.45 rows=1 width=6)
    (actual time=0.037..0.037 rows=0 loops=1)
         Index Cond: (a id = 11)
Planning time: 0.062 ms
Execution time: 0.054 ms
(5 rows)
```

Criando um índice para a chave estrangeira de B para A, reduzimos o tempo por um factor de 1000





Interrogações sem Condições

Exemplo: Consideremos a tabela *Employee* com PK *eID*

```
SELECT * FROM Employee;
```

 Esta interrogação não envolve condições de filtragem ou agrupamento, portanto não beneficia da criação de um novo índice

```
SELECT name, age FROM Employee1
UNION ALL
SELECT name, age FROM Employee2;
```

 Esta interrogação também não envolve condições de filtragem ou agrupamento (devido ao ALL), portanto não beneficia da criação de um novo índice



```
SELECT * FROM Employee JOIN Skill USING (eID)
WHERE skill_name = 'SQL';
```

 Como eID é PK em ambas as tabelas, não é necessário nenhum índice adicional para o join; mas o filtro por skill_name beneficiaria de um índice.

```
SELECT name, age FROM Employee1
UNION
SELECT name, age FROM Employee2;
```

 Neste caso os duplicados são removidos, o que envolve sorting, pelo que beneficiaria de um índice em (name, age) em ambas as tabelas.



```
SELECT e.name, d.mgr FROM Employee e JOIN Department d USING (dno)
WHERE e.salary BETWEEN 10000 AND 20000 AND e.hobby='Stamps';
```

- Assumindo que dno é chave primária em Department, não é necessário mais índices para o join
- Que mais índices podemos criar em Employee para otimizar a interrogação?
 - B-tree em salary
 - Hash em hobby
 - Apenas um deles é necessário, e determinar qual é melhor requer determinar a seletividade das condições



```
SELECT name, age FROM Employee WHERE name LIKE '%Greg%';
```

 Como % pode ser qualquer caracter, um eventual índice em name não seria usado nesta interrogação

```
SELECT name, age FROM Employee WHERE name LIKE 'Greg%';
```

 Aqui um índice em name seria utilizado, pois % só aparece no fim da string (sabemos qual o prefixo)



```
SELECT * FROM Employee WHERE b = 5 AND c > 10 AND d = 15 AND e <= 20;
```

- Há igualdade nos campos $b \in d$, pelo que devem ser os primeiros de um eventual índice
- Há a operação de range sobre c e e, mas apenas devemos colocar um dos campos no filtro
- Portanto temos as seguintes hipóteses de índices (todos B-tree) a escolher em função da seletividade de cada coluna:

```
CREATE INDEX idx ON tblEmployee(b,d,c);
CREATE INDEX idx ON tblEmployee(b,d,e);
CREATE INDEX idx ON tblEmployee(d,b,c);
CREATE INDEX idx ON tblEmployee(d,b,e);
```



```
SELECT * FROM Employee WHERE skill_name = 'SQL' AND level = 10 AND salary = 50000;
```

 Aqui, temos igualdade em 3 variáveis. Devemos criar o índice por ordem de seletividade de cada condição. Por exemplo, podemos contar os valores distintos de cada variável.

• Indica-nos que level deve ser o primeiro atributo do índice



```
SELECT * FROM Employee WHERE skill_name = 'SQL' AND level = 10 AND salary = 50000;
```

 Sendo level o primeiro atributo do filtro, temos de testar a seletividade dos outros dois (para cada valor do primeiro)

Indica-nos que salary deve ser o segundo atributo do índice

```
CREATE INDEX emp_x ON employee (level,salary,skill);
```



```
SELECT * FROM Employee WHERE b = 5 AND e < 10 AND f = 15 ORDER BY d,c;
```

- O índice deverá começar (à partida) por (b, f) ou (f, b)
 - O atributo e pode ser inserido como último elemento do índice (B-tree)
- Para melhorar o desempenho de "ORDER BY", devemos inserir (d, c) no índice, mas não pode ser (c, d)
- Pelo que temos 2 alternativas:

```
CREATE INDEX emp_y ON Employee(b,f,e)
--ou
CREATE INDEX emp_y ON Employee(b,f,d,c)
```





Interrogações Apenas com Índices

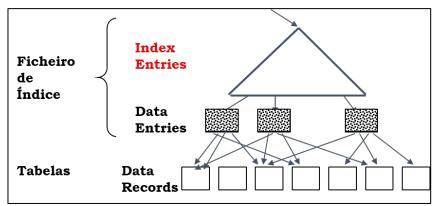
Interrogações Apenas com Índices

 Há muitas consultas que podem ser respondidas apenas com informação do próprio índice, i.e., não requerem consultar a tabela

 A opção INCLUDE no CREATE INDEX do PostgreSQL permite alargar este leque de consultas, incluindo colunas adicionais no índice que não são

usadas como chaves

 Trade-off: espaço de armazenamento vs. tempo de consulta





Interrogações Apenas com Índices

Exemplos:

