

Lógica para Programação

Solução do Exame de 1ª Época

16 de Junho de 2017

15:00-17:00

1.	(1.0) Para cada	uma das seguinte	s afirmações,	diga se é ve	rdadeira (V)	ou falsa (F)
	Cada resposta	correcta vale 0.5 va	alores e cada i	resposta erradi	a desconta 0.2	valores.

(a)	Se 2 argumentos são ambos válidos ou inválidos, então têm a mesma forma.
	Resposta:
	Resposta:
	<u>F</u>
(b)	Se $\{\alpha_1,\ldots,\alpha_n\} \models \beta$, então o OBDD reduzido da <i>fbf</i> $\alpha_1 \wedge \ldots \wedge \alpha_n \wedge \neg \beta$ é a folh
	F.
	Resposta:
	Resposta:
	<u>V</u>

2. (1.0) Considere a constante *Deadpool* e os seguintes predicados:

```
HeroiMarvel(x): x é um herói da Marvel Gosta\_de(x,y): x gosta de y
```

Represente em Lógica de Primeira Ordem as seguintes proposições:

(a) Todos os heróis da Marvel gostam do Deadpool.

Resposta:

```
\forall x [HeroiMarvel(x) \rightarrow Gosta\_de(x, Deadpool)]
```

(b) Todos os heróis da Marvel gostam do Deadpool, mas o Deadpool não gosta de nenhum herói da Marvel.

Resposta:

```
\forall x [HeroiMarvel(x) \rightarrow (Gosta\_de(x, Deadpool) \land \neg Gosta\_de(Deadpool, x))]
```

3. (1.5) Considere o seguinte conjunto de fbfs (em que x e y são variáveis e f é uma função)

$$\{P(x,y), P(y,f(x))\}$$

Preencha as linhas necessárias da seguinte tabela, de forma a seguir o algoritmo de unificação para determinar se as *fbfs* são unificáveis. Em caso afirmativo, indique o unificador mais geral; caso contrário, indique que as *fbfs* não são unificáveis.

Conjunto de fbfs	Conjunto de desacordo	Substituição

Unificador mais geral (se existir):

Resposta:

Conjunto de fbfs	Conjunto de	Substituição	
	desacordo		
P(x,y), P(y,f(x))	$\{x,y\}$	$\{x/y\}$	
P(x,x), P(x,f(x))	$\{x, f(x)\}$	_	

Unificador mais geral (se existir): não existe.

4. (2.0) Demonstre que

$$\{ \forall x [S(x) \to P(x)], \forall x [S(x) \to \neg P(x)] \} \vdash \neg \forall x [R(x) \land S(x)] \}$$

usando o sistema dedutivo da Lógica de Primeira Ordem (apenas pode usar as regras de premissa, hipótese, repetição, reiteração, e as regras de introdução e eliminação de cada um dos símbolos lógicos).

Resposta:

5. (2.0) Demonstre o seguinte argumento

$$\{ \forall x [P(x) \to R(x)] \land \forall x [\neg P(x) \to R(x)] \} \vdash \forall x [R(x)]$$

usando resolução unitária e linear, fazendo uma prova por refutação.

Resposta:

- Forma clausal das premissas e da negação da conclusão: $\{\{\neg P(x_1), R(x_1)\}, \{P(x_2), R(x_2)\}\}, \{\neg R(a)\}\}$
- Prova:
 - $\begin{array}{lll} 1 & \{\neg P(x_1), R(x_1)\} & \text{Prem} \\ 2 & \{P(x_2), R(x_2)\} & \text{Prem} \\ 3 & \{\neg R(a)\} & \text{Prem} \\ 4 & \{\neg P(a)\} & \text{Res, (1,3), } {}_{\{a/x_1\}} \\ 5 & \{R(a)\} & \text{Res, (2,4), } {}_{\{a/x_2\}} \\ 6 & \{\} & \text{Res, (3,5), } \epsilon \end{array}$
- 6. (1.0) Considere a conceptualização (D, F, R) em que:

$$D = \{\diamondsuit, \square\}$$

$$F = \{\}$$

$$R = \{\ldots\}.$$

Considere a interpretação $I: \{a, b, P, S\} \mapsto D \cup F \cup R$, tal que:

$$I(a) = \Diamond$$
$$I(b) = \Box$$

Preencha a tabela abaixo, de forma a que a interpretação $\it I$ seja um modelo do conjunto de $\it fbfs$

$$\Delta = \{ \neg P(a), \neg P(b), S(a) \vee P(a), P(a) \rightarrow S(b) \}.$$

I(P)	
I(S)	

Resposta:

I(P)	{}		
I(S)	$\{(\diamondsuit),(\Box)\}$		

ou

$$\begin{array}{|c|c|c|}\hline I(P) & \{\}\\\hline I(S) & \{(\diamondsuit)\}\\\hline \end{array}$$

7. (2.0) Considere a fbf $\neg((P \lor Q) \land \neg R)$ e a ordem $P \prec Q \prec R$. Obtenha o seu OBDD reduzido, por aplicação dos algoritmos *reduz* e *compacta* à respectiva árvore de decisão.

Resposta:

Tabela de verdade (não é obrigatória a sua apresentação, no entanto a mesma facilita a resolução do exercício):

P	Q	R	$P \lor Q$	$(P \lor Q) \land \neg R$	$\neg((P \lor Q) \land \neg R)$
V	V	V	V	F	V
V	V	F	V	V	F
V	F	V	V	F	V
V	F	F	V	V	F
\overline{F}	V	V	V	F	V
\overline{F}	V	F	V	V	F
\overline{F}	F	V	F	F	V
\overline{F}	F	\overline{F}	F	F	V

Atribuição de marcadores:

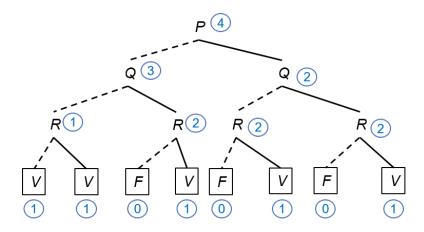
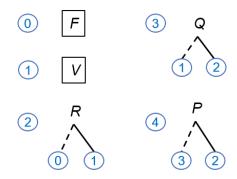
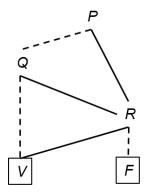


Tabela associativa:



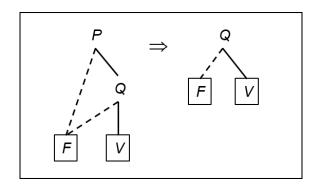
Compactação:



8. (2.0) Considere a relação de ordem $P \prec Q$.

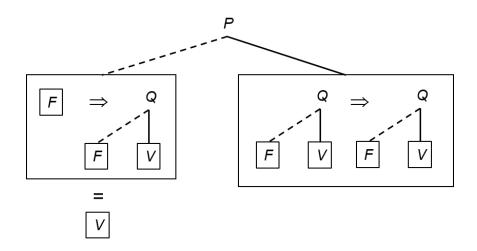
Número: _____ Pág. 5 de 10

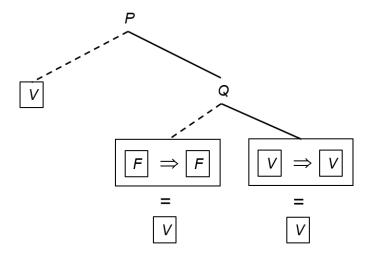
(a) (1.5) Utilize o algoritmo aplica para obter o OBDD reduzido da seguinte fbf.



Resposta:

Aplica:





Atribuição de marcadores:

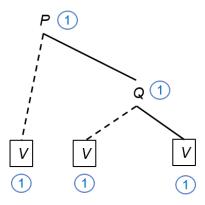


Tabela associativa:



Compactação:



(b) (0.5) Com base no resultado da alinea anterior, o que pode concluir acerca da sua satisfazibilidade?

Resposta:

Podemos concluir que a fbf é uma tautologia.

9. (2.0) Considere o conjunto de cláusulas

$$\Delta = \{ \{A, B, C\}, \{\neg A, B\}, \{\neg A, \neg B\}, \{\neg B\}, \{\neg C\} \}$$

e o algoritmo de Davis-Putnam (DP).

(a) (1.5) Introduza a informação em falta resultante da aplicação do algoritmo DP.

$$\exists A(\Delta) = \exists B(\exists A(\Delta)) = \exists C(\exists B(\exists A(\Delta))) =$$

Resposta:

$$\exists A(\Delta) = \{\{B, C\}, \{\neg B\}, \{\neg C\}\}$$
$$\exists B(\exists A(\Delta)) = \{\{C\}, \{\neg C\}\}$$
$$\exists C(\exists B(\exists A(\Delta))) = \{\{\}\}$$

(b) (0.5) O que pode concluir em relação à satisfazibilidade de Δ após a aplicação do algoritmo DP? Justifique.

Resposta:

Número: _____ Pág. 7 de 10

O conjunto de cláusulas Δ é não satisfazível porque é derivada a cláusula vazia ($\{\}$) como resultado da aplicação do algoritmo DP.

10. (1.5) Considere o seguinte programa em Prolog:

```
heroi(capitaoAmerica).
% heroi(deadpool) :- !.
heroi(homemDeFerro).
voa(homemDeFerro).
heroi_pes_na_terra_1(X) :- heroi(X), not(voa(X)).
heroi_pes_na_terra_2(X) :- not(voa(X)), heroi(X).
```

Qual a resposta do Prolog aos seguintes objectivos (suponha sempre que vai pedindo mais respostas, enquanto tal for possível):

```
(a) ?- heroi_pes_na_terra_1(X).
```

Resposta:

```
X = capitaoAmerica ;
false.
```

(b) ?-heroi_pes_na_terra_2(X).

Resposta:

false.

(c) ?-heroi_pes_na_terra_1 (X) . (mas agora supondo que a segunda cláusula não está comentada)

Resposta:

```
X = capitaoAmerica;
X = deadpool.
```

11. (a) (1.0) Defina o predicado listaMarvel (L1, L2) que significa que a lista L2 contém os elementos de L1 que são heróis da Marvel. Suponha definido o predicado heroiMarvel (X) que significa que X é um herói da Marvel.

Resposta:

```
listaMarvel([], []) :- !.
listaMarvel([ H | T], [H | L]) :-
    heroiMarvel(H), !,
    listaMarvel(T, L).
listaMarvel([ H | T], L) :-
    \+ heroiMarvel(H),
    listaMarvel(T, L).
```

(b) (0.5) Supondo definido o predicado subtract (L, L1, L2) em que L2 é a lista resultante de retirar todos os elementos da lista L1 da lista L, defina o predicado listaOutros (L1, L2) que significa que a lista L2 contém os elementos de L1 que não são heróis da Marvel.

Resposta:

```
listaOutros(L1, L2) :- listaMarvel(L1, L3), subtract(L1, L3, L2).
```

12. (a) (1.5) No contexto do projecto, implemente o predicado

```
acrescenta_num_elementos_posicao/3, tal que
acrescenta_num_elementos_posicao(Puz, Pos, N_Puz)
```

Número: Pág. 8 de 10

significa que N_Puz é o puzzle resultante de modificar o conteúdo da posição Pos do puzzle Puz da seguinte forma: o novo conteúdo é uma lista de 2 elementos, em que o primeiro elemento é o número de elementos do conteúdo original, e o segundo elemento, é o conteúdo original. Por exemplo, se o conteúdo original for [1,2,5], o novo conteúdo será [3,[1,2,5]]. Sugestão: utilize os predicados puzzle_ref (Puz, Pos, Cont) e puzzle_muda (Puz, Pos, Cont, N_Puz).

Resposta:

```
acrescenta_num_elementos_posicao(Puz,Pos,N_Puz) :-
   puzzle_ref(Puz,Pos,Cont),
   length(Cont,Num_elementos),
   puzzle_muda(Puz,Pos,[Num_elementos,Cont],N_Puz).
```

(b) (1.0) Usando o predicado definido na alínea anterior, implemente o predicado

```
acrescenta_num_elementos_puzzle/2, tal que
acrescenta_num_elementos_puzzle(Puz, N_Puz)
significa que N_Puz é o puzzle resultante de aplicar o predicado
acrescenta_num_elementos_posicao/3
```

a todas as posições do puzzle $\mathtt{Puz}.$ Por exemplo, sendo \mathtt{Puz} o puzzle

```
[[[3],[2,4],[1],[2,4]],
[[1,2,4],[1,2,4],[3,4],[2,3,4]],
[[1,4],[1,3,4],[2],[1,3,4]],
[[1,2,4],[1,2,3,4],[3,4],[1,3,4]]],
```

teríamos

```
?- ..., acrescenta_num_elementos_puzzle(Puz, N_Puz), escreve(N_Puz).
[[[1,[3]],[2,[2,4]],[1,[1]],[2,[2,4]]],
[[3,[1,2,4]],[3,[1,2,4]],[2,[3,4]],[3,[2,3,4]]],
[[2,[1,4]],[3,[1,3,4]],[1,[2]],[3,[1,3,4]]],
[[3,[1,2,4]],[4,[1,2,3,4]],[2,[3,4]],[3,[1,3,4]]]]
Puz = [[[3], [2, 4], [1], .]]],
N_Puz = [[[1, [3]], [2, [2, 4]], [1, [1]...]
```

Sugestão: utilize os predicados todas_posicoes (Posicoes) e percorre_muda_Puz (Puz, Accao, Posicoes, N_Puz).

Resposta:

```
acrescenta_num_elementos_puzzle(Puz,N_Puz) :-
   todas_posicoes(Todas),
   percorre_muda_Puz(Puz,acresenta_num_elementos_posicao,Todas,N_Puz).
```

Número: _____ Pág. 9 de 10



Número: _____ Pág. 10 de 10

