



INSTITUTO
SUPERIOR
TÉCNICO

Ciências de Engenharia Informática e de Computadores

Lógica para Programação

Solução do Segundo Teste

9 de Junho de 2008

15:00–16:30

Nome: _____ Número: _____

1. Escolha a *única* resposta *correcta* para as seguintes questões. Cada resposta certa vale 1 valor e *cada resposta errada desconta 0.3 valores*.

(a) (1.0) Uma cláusula de Horn

- A. contém no máximo um literal negativo;
- B. contém no máximo um literal positivo;
- C. não contém nenhum literal negativo;
- D. não contém nenhum literal positivo.

Resposta: B

(b) (1.0) Dizem-se *cláusulas determinadas*

- A. as regras e os objectivos;
- B. as regras e os factos;
- C. os objectivos e os factos;
- D. as regras, os objectivos e os factos.

Resposta: B

(c) (1.0) Uma função de selecção

- A. é uma regra para escolher um literal numa cláusula objectivo como candidato à aplicação do princípio da resolução;
- B. é uma regra para escolher um literal numa cláusula determinada como candidato à aplicação do princípio da resolução;
- C. é uma função do conjunto de literais e do conjunto das cláusulas determinadas para o conjunto dos programas;
- D. é uma função do conjunto de literais e do conjunto dos programas para o conjunto das cláusulas determinadas.

Resposta: A

2. Escolha a *única* resposta *incorrecta* para as seguintes questões. Cada resposta certa vale 1 valor e *cada resposta errada desconta 0.3 valores*.

(a) (1.0) Numa árvore SLD

- A. o rótulo de cada nó é um objectivo;
- B. um ramo cuja folha tem o rótulo \square diz-se um nó falhado;
- C. um ramo que não seja um nó falhado nem um nó bem sucedido é um ramo infinito;

D. a um nó bem sucedido corresponde uma resposta.

Resposta: B

(b) (1.0) São exemplos de literais em PROLOG

- A. $4 < 3$
- B. `aluno(X, lp)`
- C. `aluno`
- D. `x`

Resposta: D

(c) (1.0) O operador de corte

- A. é sempre avaliado pelo PROLOG como verdadeiro;
- B. altera a semântica procedimental do PROLOG;
- C. reduz sempre o espaço de procura de soluções;
- D. compromete o PROLOG com todas as escolhas que foram feitas desde a unificação com a cláusula que contém o corte até ao operador de corte.

Resposta: C

3. (0.5) Diga o que é a base de Herbrand para um conjunto de cláusulas.

Resposta:

Sendo Δ um conjunto de cláusulas, o conjunto de todas as *fbfs* atómicas da forma $P^n(t_1, \dots, t_n)$ para todos os predicados n -ários, P^n ($n \geq 0$), existentes em Δ , em que t_1, \dots, t_n pertencem ao universo de Herbrand para Δ tem o nome de *base de Herbrand* para Δ . A base de Herbrand para um conjunto de cláusulas Δ é o conjunto de todas as *fbfs* atómicas fechadas que é possível construir com as letras de predicado em Δ e com os termos em U_Δ .

4. (0.5) O que é uma regra de procura? Qual a regra de procura utilizada em PROLOG?

Resposta:

Uma regra de procura é uma função do conjunto dos literais e do conjunto dos programas para o conjunto das cláusulas definidas, tal que $P(\alpha, \Delta) \in \Delta$. Uma *regra de procura*, P , é uma regra que, dado um literal correspondente a um objectivo, escolhe uma cláusula definida num programa para aplicar o princípio da resolução com o objectivo dado.

O PROLOG escolhe a primeira cláusula que aparece no programa.

5. (1.0) Considere a seguinte avaliação em PROLOG: `V is Exp`. Qual a semântica desta expressão? Qual a razão por que a utilização da avaliação “estraga” a propriedade dos predicados em PROLOG poderem ser utilizados com qualquer argumento como dado ou como resultado?

Resposta:

Ao avaliar um literal da forma `V is Exp`, se a expressão `Exp` é avaliada sem erros, produzindo um valor, então se este valor é unificável com `V` a avaliação tem sucesso devolvendo a substituição adequada; em caso contrário, a avaliação falha.

Uma vez que numa avaliação se avalia o termo antes da ligação do seu valor à variável, as variáveis que eventualmente existam no termo devem estar instanciadas no momento da sua avaliação. Isto significa que com a introdução da avaliação, perdemos a possibilidade de utilizar qualquer dos argumentos como variável.

6. Considere a seguinte conceptualização $C = (D, F, R)$:

- $D = \{\boxplus, \boxminus, \boxtimes, \boxdiv\}$
- $F = \{\{(\boxplus, \boxtimes)\}, \{(\boxminus, \boxdiv)\}, \{(\boxminus, \boxdiv, \boxtimes), (\boxplus, \boxtimes, \boxdiv)\}\}$
- $R = \{\{(\boxplus, \boxdiv)\}, \{(\boxtimes, \boxdiv)\}, \{(\boxplus), (\boxminus), (\boxtimes), (\boxdiv)\}\}$

e a seguinte interpretação:

- $I(a) = \boxplus$
- $I(b) = \boxminus$
- $I(c) = \boxtimes$
- $I(d) = \boxdiv$
- $I(f1) = \{(\boxplus, \boxtimes)\}$
- $I(f2) = \{(\boxminus, \boxdiv)\}$
- $I(R1) = \{(\boxplus, \boxdiv)\}$
- $I(R2) = \{(\boxtimes, \boxdiv)\}$
- $I(R3) = \{(\boxplus), (\boxminus), (\boxtimes), (\boxdiv)\}$

(a) (1.5) Diga, justificando, se esta interpretação para esta conceptualização é um modelo do seguinte conjunto de fórmulas:

$$\{\exists x, y[R3(x) \wedge R1(x, f2(y))], R2(f1(a), d) \vee \neg R3(b)\}.$$

Resposta:

Uma interpretação para uma conceptualização é um modelo de um conjunto de fórmulas se satisfizer todas as fórmulas desse conjunto, isto é, se as tornar todas verdadeiras.

- A fbf $\exists x, y[R3(x) \wedge R1(x, f2(y))]$ é satisfeita sse existir uma substituição $\{c1/x, c2/y\}$, em que $c1$ e $c2$ são constantes individuais, tal que I satisfaz $R3(c1) \wedge R1(c1, f2(c2))$. Sejam $c1 = a$ e $c2 = b$. Neste caso, a fbf $R3(a) \wedge R1(a, f2(b))$ é satisfeita sse $(I(a)) \in I(R3)$ e $(I(a), I(f2)(I(b))) \in I(R1)$, ou seja, sse $(\boxplus) \in \{(\boxplus), (\boxminus), (\boxtimes), (\boxdiv)\}$ e $(\boxplus, \boxdiv) \in \{(\boxplus, \boxdiv)\}$. Como ambas as condições se verificam, a conjunção é satisfeita para esta substituição e a fórmula quantificada existencialmente também é satisfeita.
- A fbf $R2(f1(a), d) \vee \neg R3(b)$ é satisfeita sse $R2(f1(a), d)$ for satisfeita ou $\neg R3(b)$ for satisfeita. A fbf $R2(f1(a), d)$ é satisfeita sse $(I(f1)(I(a)), I(d)) \in I(R2)$, ou seja, sse $(\boxtimes, \boxdiv) \in \{(\boxtimes, \boxdiv)\}$, o que se verifica. Como um dos elementos da disjunção é satisfeito, a disjunção inicial é satisfeita.

Como ambas as fbfs são satisfeitas, esta interpretação para esta conceptualização é modelo deste conjunto de fórmulas.

(b) (1.0) Explique porque é que o seguinte não pode ser uma interpretação para esta conceptualização, mencionando *cinco* dos erros que foram cometidos.

- $I(a) = \boxplus$
- $I(b) = \boxplus$
- $I(c) = \boxplus$
- $I(c) = \boxminus$
- $I(d) = \otimes$
- $I(f1) = \{(\boxplus, \boxminus), (\boxplus, \boxtimes)\}$
- $I(R1) = \{(\boxplus), (\boxtimes), (\boxminus)\}$

Resposta:

Não pode ser uma interpretação para esta conceptualização porque:

- A constante c tem duas interpretações diferentes.
- A interpretação da constante d não pertence ao domínio da conceptualização.
- A função $f1$ tem dois resultados diferentes quando o seu argumento é \boxplus .
- A interpretação da função $f1$ não pertence ao conjunto de funções da conceptualização.
- A interpretação da relação $R1$ não pertence ao conjunto de relações da conceptualização.

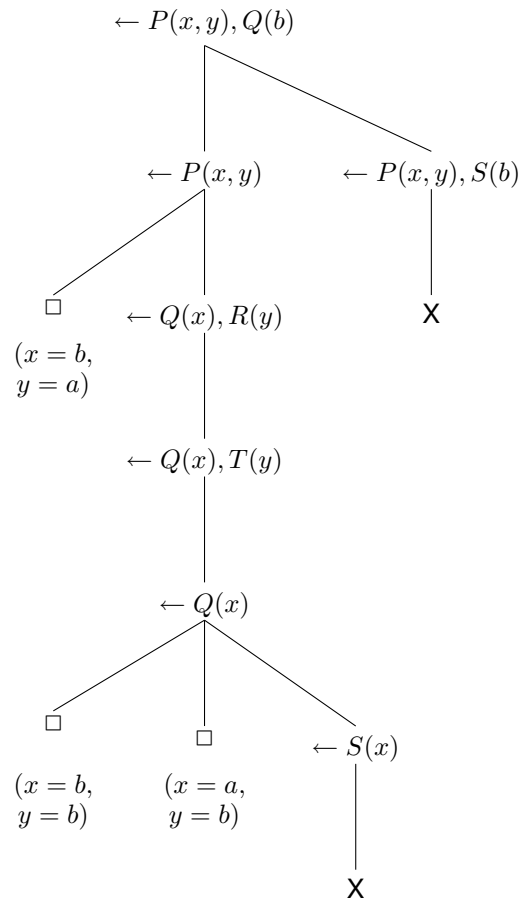
7. (1.5) Considere o seguinte conjunto de cláusulas de Horn:

- $P(x, y) \leftarrow Q(x), R(y)$
- $Q(x) \leftarrow S(x)$
- $R(x) \leftarrow T(x)$
- $P(b, a)$
- $Q(b)$
- $Q(a)$
- $T(b)$

Usando uma árvore de resolução SLD e uma função de selecção que escolha para unificar o *último* literal do objectivo, mostre todas as soluções para o seguinte objectivo:

$$\leftarrow P(x, y), Q(b).$$

Pode usar a estratégia de procura que preferir. No final indique explicitamente todas as soluções.

Resposta:

Soluções encontradas: $x = b, y = a$;
 $x = b, y = b$;
 $x = a, y = b$.

8. Considere a definição dos *números de Fibonacci*:

$$fib(n) = \begin{cases} 0 & \text{se } n = 0 \\ 1 & \text{se } n = 1 \\ fib(n-1) + fib(n-2) & \text{se } n > 1 \end{cases}$$

Seja *fib* o predicado com o seguinte significado: *fib*(N, V) afirma que o N-ésimo número de Fibonacci é V.

(a) (1.0) Escreva um programa em PROLOG que implementa o predicado *fib*.

Resposta:

```
fib(0, 0).
fib(1, 1).
fib(X, Fib_X) :-
    X_menos_1 is X - 1,
    fib(X_menos_1, Fib_X_menos_1),
    X_menos_2 is X - 2,
    fib(X_menos_2, Fib_X_menos_2),
    Fib_X is Fib_X_menos_1 + Fib_X_menos_2.
```

- (b) (0.5) Qual a resposta do seu programa ao objectivo `fib(X, 21)`? Justifique a sua resposta.

Resposta:

```
?- fib(X, 21).
ERROR: is/2: Arguments are not sufficiently instantiated
^ Exception: (8) _L134 is _G180-1
```

O operador `is` necessita que todas as variáveis da expressão a avaliar estejam instanciadas.

9. (1.5) Considere a seguinte base de conhecimento:

```
cao(bobi).
cao(fiel).
cao(guerreiro).
morde(guerreiro).
```

E as duas formas de representar que o Carlos gosta de todos os cães que não mordam. Repare que em termos lógicos não existem diferenças entre as duas.

```
gosta1(carlos,X) :- cao(X), \+(morde(X)).

gosta2(carlos,X) :- \+(morde(X)), cao(X).
```

Explique qual a resposta do PROLOG a cada um dos objectivos `gosta1(carlos,X)` e `gosta2(carlos,X)`. Se as repostas forem diferentes, explique a razão dessas diferenças.

Resposta:

```
?- gosta1(carlos,X).

X = bobí ;

X = fiel ;

No
?- gosta2(carlos,X).

No
?- 
```

No primeiro caso, primeiro o PROLOG vai tentar encontrar os cães e só depois de estarem instanciados é que vai tentar provar que não mordem. Neste caso, os resultados são os esperados.

No segundo caso, uma vez que a variável `X` não está instanciada quando o PROLOG vai tentar provar `\+(morde(x))`, este objectivo falha porque existe algo que morde na base de conhecimento.

Convém notar que ambos os objectivos dariam origem a um erro se não existisse nada que morderse nem nenhuma definição para o que significa morder na base de conhecimento, pois o predicado não estaria definido.

10. Considere o seguinte programa em PROLOG:

`a_1 (X, Y) :- b (X) , c (Y) .`

`a_2 (X, Y) :- !, b (X) , c (Y) .`

`a_3 (X, Y) :- b (X) , !, c (Y) .`

`a_4 (X, Y) :- b (X) , c (Y) , !.`

`b (0) .`

`b (1) .`

`c (2) .`

`c (3) .`

Diga quais as respostas fornecidas para os seguintes objectivos, considerando que o utilizador escreve ; até esgotar todas as respostas.

(a) (0.5) `a_1 (X, Y) .`

Resposta:

`X = 0,`

`Y = 2 ;`

`X = 0,`

`Y = 3 ;`

`X = 1,`

`Y = 2 ;`

`X = 1,`

`Y = 3 ;`

`No`

(b) (0.5) `a_2 (X, Y) .`

Resposta:

`X = 0,`

`Y = 2 ;`

`X = 0,`

`Y = 3 ;`

`X = 1,`

`Y = 2 ;`

`X = 1,`

`Y = 3 ;`

`No`

(c) (0.5) `a_3 (X, Y) .`

Resposta:

`X = 0,`

`Y = 2 ;`

`X = 0,`

`Y = 3 ;`

`No`

(d) (0.5) `a_4(X, Y)` .

Resposta:

`X = 0,`
`Y = 2 ;`
`No`

11. Considere as seguintes estruturas:

```
actor(NumA, NomeA, SexoMF, AnoNascimento)
filme(NumF, NomeF, AnoEstreia)
participa(NumA, NumF)
```

(a) Supondo disponível uma base de dados com os dados de cinema (BDCinema.pl), implemente em PROLOG as seguintes funcionalidades:

i. (0.5) `listaFilmes(NomeA, ListaResultado)` que, dado o nome de um actor (NomeA), guarda em ListaResultado a lista dos números dos filmes em que este participou.

Resposta:

```
listaFilmes(NomeA, ListaResultados) :-
    findall(NumF,
        (actor(NumA, NomeA, _, _), participa(NumA, NumF)),
        ListaResultados).
```

ii. (1.0) `listaPares(NomeF, ListaResultado)` que, dado o nome de um filme (NomeF), guarda em ListaResultado uma lista de pares (NumA, NomeA), com o número (NumA) e o nome (NomeA) de cada actor que participou no filme.

Resposta:

```
listaPares(NomeF, ListaResultados) :-
    findall((NumA, NomeA),
        (filme(NumF, NomeF, _),
         participa(NumA, NumF),
         actor(NumA, NomeA, _, _)),
        ListaResultados).
```

(b) (1.5) Supondo que um realizador queria convidar um conjunto de *actrizes* entre os 90 e os 95 anos, para um “casting”, escreva um pequeno programa em PROLOG que usa BDCinema.pl para gerar o convite, que deverá ter a seguinte forma:

`Cara NomeA`

`Gostaria de convidá-la para ...`

Resposta:

```
casting :- ['BDCinema.pl'],
    findall(NomeA,
        (actor(_, NomeA, 'F', Data),
         Data > 1913,
         Data < 1918),
        ListaActrizes),
    convida(ListaActrizes).
```



```
convida([]).  
convida([NomeA | Resto]) :-  
    write('Cara '),  
    write(NomeA),  
    nl,  
    write('Gostaria de convidá-la para...'),  
    nl,  
    convida(Resto).
```