



ep02 (20min)

I Escreva em linguagem C a função `double polyval(double pol[], int size, double x)`. Esta função recebe um vetor `pol` (representando um polinómio), a sua dimensão `size` e o valor de `x`. A função deve devolver o valor do polinómio no ponto `x` dado. Os coeficientes do polinómio são armazenados na posição correspondente ao grau, ou seja o coeficiente de x^2 é guardado em `pol[2]`.

Supondo que o vector `pol = { 1, 3, 2 }` então o polinómio representado em `pol` será $2x^2 + 3x + 1$. Ao invocar a função `polyval(pol, 3, 2)` esta deverá devolver 15.

II Escreva em linguagem C a função `int moda()` que lê do *standard input* um conjunto de inteiros positivos e menores que `MAX` (constante já definida), devendo terminar a leitura se o utilizador introduzir um valor negativo. A função devolve a *moda* (i.e. o valor mais frequente) dos números lidos do *standard input*. Caso haja dois, ou mais, valores com igual frequência, a função deve devolver o menor deles.