



I (10 val.) Considere o tipo `Node` definido em baixo que representa o nó de uma lista ligada de inteiros.

```
typedef struct node {  
    int value;  
    struct node *next;  
} Node;
```

Implemente a função `int count(Node* head, int val)` que recebe um ponteiro para o início da lista e um valor `val` e retorna o número de ocorrências do valor `val` na lista.

II (10 val.) Considere o tipo `Node` definido na pergunta I.

Implemente, a função `Node* insertLast(Node* head, int val)` que recebe um ponteiro para o início de uma lista de inteiros e insere um novo elemento com valor `val` na última posição da lista. A função devolve um ponteiro para o início da lista alterada.