

## 7. PROLOG: PROGRAMAÇÃO EM LÓGICA EM PRÁTICA

Eficiência implica a existência de alguns compromissos.

PROGRAMA = LÓGICA + CONTROLO

# 7.1 Componentes básicos

## 7.1.1 Termos

Tal como em LPO, um termo pode ser:

- Uma constante.
- Uma variável.
- A aplicação de uma função a termos.

# 7.1 Componentes básicos

## 7.1.1 Termos

### Constantes

Exemplos:

`nemo`, `'nemo'`, `moby_dick`, `'Moby Dick'`, `123`

`nemo` e `'nemo'` representam a mesma constante.

### Variáveis

Exemplos: `X`, `_x`, `X_mais_1`, `_`

Variável anónima: `_`. O seu valor não interessa.

Exemplos:

Objectivo: <code>&lt;- peixe(X)</code>	Resposta: <code>X = nemo</code>
--	---------------------------------

Objectivo: <code>&lt;- peixe(_)</code>	Resposta: <code>true</code>
--	-----------------------------

Objectivo: <code>&lt;- mae(_,_)</code>	Resposta: <code>true</code>
--	-----------------------------

# 7.1 Componentes básicos

## 7.1.1 Termos

### **Termos compostos**

Aplicação de uma letra de função (functor) a termos:

Exemplos:

`mae(bart), mae(X), mae(mae(bart)),`  
`+(X,5), X + 5, f(a), f(a,b)`

# 7.1 Componentes básicos

## 7.1.2 Literais

Aplicação de uma letra de predicado (átomo) a termos:

Exemplos:

`mae(marge,bart)`, `ad(X,bart)`

# 7.1 Componentes básicos

## 7.1.3 Programas

*Sequência* de cláusulas determinadas.

Exemplo:

```
ad(marge, bart).
```

```
ad(srB, marge).
```

```
ant(X,Y) :- ad(X,Y).
```

```
ant(X,Y) :- ad(X, Z), ant(Z, Y).
```

# 7.1 Componentes básicos

## 7.1.5 Objectivos

**Objectivo:** `?- <literais>.`

`?-`  é a “prompt” do PROLOG.

Exemplos:

`?- ant(X,bart) .`

`?- ant(X,bart) , ant(X,marge) .`

## 7.2 Unificação de termos

Operadores de unificação:  $=$  e  $\backslash=$

Exemplos:

?-  $X = a.$

$X = a.$

?-  $X + 5 = +(8,5).$

$X = 8.$



## 7.2 Unificação de termos

```
?- X + 5 = +(5,8).  
false.
```

```
?- f(a,X) = f(Y,b).  
X = b,  
Y = a.
```

```
?- f(a,_) = f(Y,b).  
Y = a.
```

```
?- f(X,X) = f(a,b).  
false.
```

```
?- f(_,_) = f(a,b).  
true.
```

## 7.3 Comparação de termos

Operadores de comparação: `==` e `\==`

Exemplos:

```
?- b == a.
```

```
false.
```

```
?- 'a' == a.
```

```
true.
```

```
?- X == a.
```

```
false.
```

```
?- X = a, X == a.
```

```
X = a.
```

## 7.5 A semântica do PROLOG

Para provar um objectivo, PROLOG usa uma refutação SLD com:

**Função de selecção:** escolhe o primeiro literal do objectivo.

**Regra de procura:** escolhe a primeira cláusula, cuja cabeça é unificável com o literal escolhido.

## 7.5 A semântica do PROLOG

### Semântica declarativa

Diz unicamente respeito ao significado das cláusulas do programa, vistas como fórmulas da lógica.

Exemplo:

$$p(X) \text{ :- } q(X), r(X).$$

significa

para provar  $p(X)$ ,

provar  $q(X)$  e provar  $r(X)$ , para certo valor de  $X$ .

## 7.5 A semântica do PROLOG

### Semântica procedimental

Diz também respeito ao modo de utilizar as regras do programa.

Exemplo:

$$p(X) \text{ :- } q(X), r(X).$$

significa

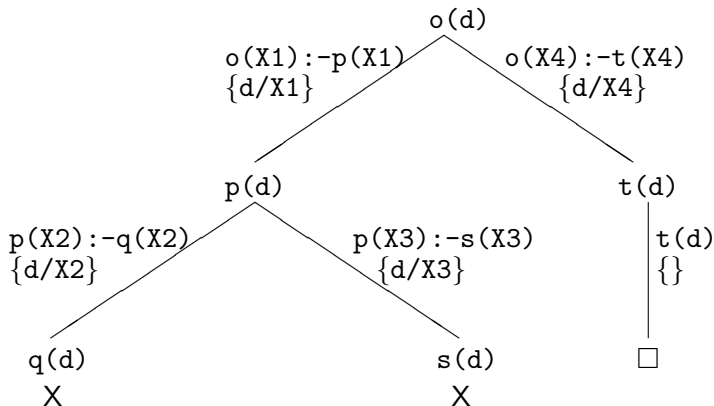
para provar  $p(X)$ ,

provar PRIMEIRO  $q(X)$  e DEPOIS provar  $r(X)$ , para certo valor de  $X$ .

## 7.5 A semântica do PROLOG

Programa:

```
o(X):-p(X).  
o(X):-t(X).  
p(X):-q(X).  
p(X):-s(X).  
q(a).  
s(b).  
t(d).
```



## 7.6 Exemplos iniciais

### Exemplo 7.6.4:

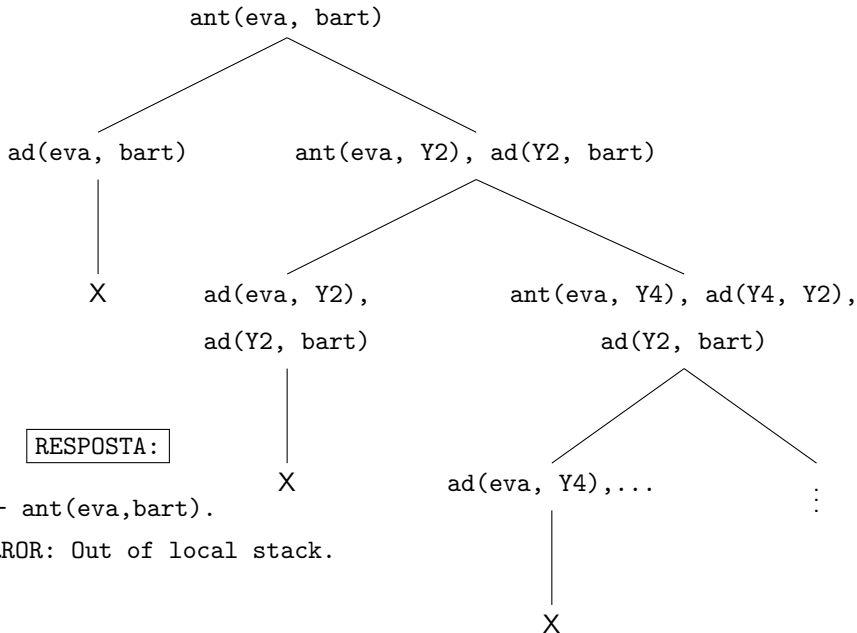
#### Programa:

```
ad(marge, bart).  
ad(srB, marge).
```

```
ant(X, Y) :- ad(X, Y).  
ant(X, Z) :- ant(X, Y), ad(Y, Z).
```

#### Objectivo:

```
?- ant(eva, bart).
```



?- ant(eva,bart).

ERROR: Out of local stack.



## 7.6 Exemplos iniciais

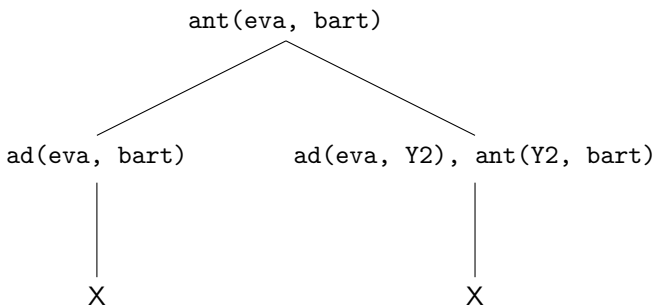
### Exemplo 7.6.4:

#### Programa:

```
ad(marge, bart).  
ad(srB, marge).  
ant(X, Y) :- ad(X, Y).  
ant(X, Z) :- ad(X, Y), ant(Y, Z).
```

#### Objectivo:

```
?- ant(eva, bart).
```



RESPOSTA:

?- ant(eva,bart).  
false.

## 7.6 Exemplos iniciais

Resposta `false` do PROLOG deve ser interpretada como “não sei”.

### Hipótese do mundo fechado:

Assume que tudo o que não é derivável a partir de um programa é falso.

### Regras empíricas:

- Na definição de um predicado, as afirmações devem aparecer antes das regras.
- Devemos evitar recursão à esquerda (recursão no 1º literal do corpo). Por exemplo, em vez de

`ant(X,Z) :- ant(X,Y), ad(Y,Z).`

devemos escrever

`ant(X,Z) :- ad(Y,Z), ant(X,Y).`

## 7.6 Exemplos iniciais

### Múltiplas respostas

Podemos pedir múltiplas respostas usando ;.

#### Exemplo:

##### Programa:

```
p(a).  
p(b).  
q(a).  
q(b).  
r(X) :- p(X), q(X).
```

##### Objectivo:

```
?- r(X).  
X = a;  
X = b.
```

## 7.6 Exemplos iniciais

