

I (10 val.) Considere o tipo `Node` definido em baixo que representa o nó de uma lista ligada de inteiros.

```
typedef struct node {  
    int value;  
    struct node *next;  
} Node;
```

Implemente a função `int checkExistsDuplicates(Node* head)` que recebe um ponteiro para o início de uma lista **ordenada de forma não-decrescente** e verifica se algum dos elementos da lista está duplicado na lista. Se a lista tiver elementos duplicados, então a função retorna 1. Caso contrário, retorna 0.

II (10 val.) Considere o tipo `Node` definido na pergunta I.

Implemente, a função `Node* removeDivisors(Node* head, int val)` que recebe um ponteiro para o início de uma lista de inteiros e um inteiro `val` e remove da lista todos os divisores de `val`. A memória associada aos elementos removidos deve ser libertada. A função devolve um ponteiro para o início da lista alterada.