

	Computer Science			
	Disciplina	Aprovacoes	Reprovacoes	Taxa/Rep %
0	FÍSICA I	43	93	68,38
1	CÁLCULO 1A	111	192	63,37
2	GEOMETRIA ANALÍTICA	67	114	62,98
3	ÁLGEBRA LINEAR	349	504	59,09
4	FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICA PARA COMPUTAÇÃO	132	153	53,68
5	CÁLCULO 2	232	250	51,87
6	CÁLCULO 1	340	344	50,29
7	SISTEMAS OPERACIONAIS 1	258	243	48,50
8	LINGUAGENS FORMAIS E AUTÔMATOS	263	244	48,13
9	FÍSICA PARA COMPUTAÇÃO	297	256	46,29
10	ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS 1	77	66	46,15
11	PROBABILIDADE E ESTATÍSTICA	267	227	45,95
12	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO	157	126	44,52
13	ESTRUTURAS DE DADOS I	308	243	44,10
14	TEORIA DOS GRAFOS	359	257	41,72
15	ANÁLISE E PROJETO DE ALGORITMOS	252	179	41,53
16	TEORIA DA COMPUTAÇÃO	196	138	41,32
17	REDES DE COMPUTADORES 1	311	214	40,76
18	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES 1 CN	449	308	40,69
19	MATEMÁTICA DISCRETA	453	307	40,39
20	PESQUISA OPERACIONAL	321	204	38,86
21	LÓGICA MATEMÁTICA	478	281	37,02
22	SISTEMAS DIGITAIS	401	228	36,25
23	PROJETO FINAL DE CURSO 2	191	105	35,47
24	BANCO DE DADOS	323	152	32,00
25	LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	295	130	30,59
26	COMPILADORES	204	83	28,92
27	SISTEMAS OPERACIONAIS 2	252	100	28,41
28	SISTEMAS GERENCIADORES DE BD	255	93	26,72
29	SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	247	86	25,83
30	SEGURANÇA E AUDITORIA DE SISTEMAS	287	98	25,45
31	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	425	137	24,38
32	COMPUTAÇÃO GRÁFICA	295	92	23,77
33	MULTIMÍDIA	279	81	22,50
34	ESTRUTURAS DE DADOS II	297	80	21,22
35	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	416	112	21,21
36	PROGRAMAÇÃO DE COMPUTADORES 2 CN	409	110	21,19
37	REDES DE COMPUTADORES 2	264	71	21,19
38	TÓPICOS 2	184	47	20,35
39	INTRODUÇÃO À COMPUTAÇÃO	522	124	19,20
40	COMPUTAÇÃO E SOCIEDADE	220	33	13,04
41	INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL	263	38	12,62
42	PROJETO DE SOFTWARE	335	44	11,60
43	ENGENHARIA DE SOFTWARE	393	47	10,68

44	ENGENHARIA DE REQUISITOS	374	32	7,88
45	PROJETO FINAL DE CURSO 1	261	14	5,09
46	TÓPICOS 1	256	13	4,83
47	COMPUTADOR E SOCIEDADE	323	14	4,15
48	EMPREENDEDORISMO	429	17	3,81
49	DIREITO	386	8	2,03
Engineering Software				
	Disciplina	Aprovacoes	Reprovacoes	Taxa/Rep %
0	CÁLCULO 1A	44	92	67,65
1	FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICA PARA COMPUTAÇÃO	49	66	57,39
2	REDES E SISTEMAS DISTRIBUÍDOS	246	162	39,71
3	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	297	172	36,67
4	MATEMÁTICA DISCRETA	272	154	36,15
5	ALGORITMOS: FUNDAMENTOS E ESTRUTURA DE DADOS	266	150	36,06
6	SISTEMA OPERACIONAL	249	123	33,06
7	BANCO DE DADOS	319	144	31,10
8	SEGURANÇA	242	108	30,86
9	ALGORITMOS: EM GRAFOS	219	96	30,48
10	LÓGICA	285	123	30,15
11	MÉTODO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE	291	125	30,05
12	REQUISITOS DE SOFTWARE	249	105	29,66
13	LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO	260	95	26,76
14	CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE	313	103	24,76
15	PROJETO DE SOFTWARE	269	88	24,65
16	PROCESSO DE SOFTWARE	251	81	24,40
17	ALGORITMOS: ORDENAÇÃO E BUSCA	260	80	23,53
18	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO	412	118	22,26
19	ENGENHARIA DE SOFTWARE	334	88	20,85
20	VERIFICAÇÃO E VALIDAÇÃO	249	56	18,36
21	INTRODUÇÃO À ENGENHARIA DE SOFTWARE	333	72	17,78
22	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA PERSISTÊNCIA	233	44	15,88
23	GERÊNCIA DE PROJETO DE SOFTWARE	255	45	15,00
24	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE P/ DISPOSITIVOS UB...	239	42	14,95
25	TÓPICOS EM ENGENHARIA DE SOFTWARE	226	33	12,74
26	GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÃO DE SOFTWARE	263	33	11,14
27	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE CONCORRENTE	241	30	11,07
28	INTEGRAÇÃO DE APLICAÇÕES	239	26	9,81
29	MODOS E FERRAMENTAS DE ENGENHARIA DE SOFTWARE	256	25	8,89
30	QUALIDADE DE SOFTWARE	271	25	8,44
31	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	109	10	8,40
32	LEITURA DE SOFTWARE	252	22	8,02
33	DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE PARA A WEB	245	19	7,19
34	INTEGRAÇÃO 2	212	16	7,01
35	EXPERIMENTAÇÃO EM ENGENHARIA DE SOFTWARE	255	18	6,59
36	INTEGRAÇÃO 1	255	17	6,25

37	INTERAÇÃO HOMEM-COMPUTADOR	299	19	5,97
38	ARQUITETURA DE SOFTWARE	259	15	5,47
39	ÉCNICAS AVANÇADAS DE CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE	218	11	4,80
40	COMPUTAÇÃO E SOCIEDADE	107	5	4,46
41	MANUTENÇÃO DE SOFTWARE	258	12	4,44
42	MERCADO INTERNO E EXTERNO DE SOFTWARE	196	9	4,39
43	ÉTICA, NORMAS E POSTURA PROFISSIONAL	389	13	3,23
44	ENGENHARIA ECONÔMICA	103	3	2,83
45	PRÁTICA EM ENGENHARIA DE SOFTAWARE	208	3	1,42
Information Systems				
	Disciplina	Aprovacoes	Reprovacoes	Taxa/Rep %
0	FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICA PARA COMPUTAÇÃO	77	175	69,44
1	CÁLCULO 1A	63	128	67,02
2	ALGORITMOS E ESTRUTURAS DE DADOS 1	47	64	57,66
3	MATEMÁTICA DISCRETA	261	247	48,62
4	ARQUITETURA DE COMPUTADORES	424	302	41,60
5	SISTEMAS OPERACIONAIS	324	208	39,10
6	PROGRAMAÇÃO IMPERATIVA	334	208	38,38
7	ESTRUTURA DE DADOS	266	161	37,70
8	INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO	561	329	36,97
9	BANCO DE DADOS 1	309	181	36,94
10	ENGENHARIA DE REQUISITOS	412	238	36,62
11	REDES DE COMPUTADORES	279	156	35,86
12	PROJETO FINAL DE CURSO 2	199	111	35,81
13	APLICAÇÕES DISTRIBUÍDAS	236	124	34,44
14	PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS	429	211	32,97
15	BANCO DE DADOS 2	277	127	31,44
16	METODOLOGIA CIENTÍFICA 1	85	35	29,17
17	FUNDAMENTOS EM CONTABILIDADE	434	176	28,85
18	LÓGICA	449	180	28,62
19	PROJETOS DE SOFTWARE	338	131	27,93
20	MATEMÁTICA FINANCEIRA	352	106	23,14
21	PROGRAMAÇÃO PARA WEB	331	69	17,25
22	SEGURANÇA EM SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	341	63	15,59
23	ARQUITETURA DE SOFTWARE	321	56	14,85
24	TÓPICOS 2	192	33	14,67
25	COMPUTAÇÃO E SOCIEDADE	164	27	14,14
26	INTRODUÇÃO AOS SISTEMAS DE INFORMAÇÃO	625	94	13,07
27	QUALIDADE DE SOFTWARE	369	51	12,14
28	ENGENHARIA DE SOFTWARE	559	76	11,96
29	CONSTRUÇÃO DE SOFTWARE	343	41	10,67
30	GERÊNCIA DE PROJETOS 2	341	40	10,49
31	MANUTENÇÃO DE SOFTWARE	291	34	10,46
32	GESTÃO DE PESSOAS	348	40	10,30
33	TÓPICOS 1	209	21	9,13

34	TEORIA GERAL DA ADMINISTRAÇÃO	570	50	8,06
35	INTERAÇÃO HOMEM-COMPUTADOR	362	30	7,65
36	ÉTICA, COMPUTADOR E SOCIEDADE	409	27	6,19
37	COMUNICAÇÃO EMPRESARIAL	410	26	5,96
38	TÓPICOS 3	230	14	5,73
39	DIREITO	357	18	4,80
40	AUDITORIA DE SISTEMAS	365	17	4,45
41	PROJETO FINAL DE CURSO 1	260	12	4,41
42	GERÊNCIA DE PROJETOS 1	396	17	4,11
43	PLANEJAMENTO ESTRATÉGICO	430	15	3,37
44	GESTÃO EM TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO	371	11	2,87