

## Atributos:

Atributos são **variáveis** que definem o **estado de um objeto** em uma classe. Eles **armazenam informações** sobre o objeto e são utilizados pelos métodos da classe para operar sobre esses dados.

O **estado de um objeto** diz respeito ao valor instanciado de uma variável. Ou seja, sobre o valor atual/temporário e que pode ser modificado posteriormente.

## Tipos de Atributos:

**private:** Acessível apenas dentro da própria classe. Promove encapsulamento e protege a integridade dos dados.

**protected:** Acessível dentro da própria classe, em subclasses e em classes no mesmo pacote. Oferece um nível de acesso intermediário.

**public:** Acessível de qualquer lugar, tanto dentro quanto fora da classe. Pode comprometer o encapsulamento e a segurança dos dados.

**Default (ou package-private):** Acessível apenas dentro do mesmo pacote. Não requer modificador explícito e é o acesso padrão se nenhum modificador for especificado.