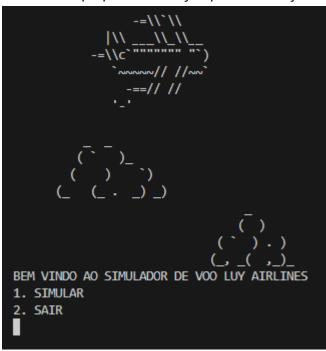
Trabalho 2 da disciplina de Algoritmos e Estrutura de Dados Aluno: João Samuel Luy

O Algoritmo simula 50 vôos chegando e saindo de um aeroporto, são 3 pistas que levam duas unidades de tempo para atenderem completamente os aviões, tanto para decolagem como para pouso, a cada unidade de tempo chegam 4 solicitações para uso de uma das pistas, cada solicitação tem uma prioridade, indo da prioridade 1, que é urgente, para pousos por falha no motor ou falta de combustível, 2 para pousos normais e 3 para decolagens.

1. Menu

Ocorre uma pequena animação para introdução do programa juntamente com o menu



Caso digite 2, o programa irá se encerrar Caso digite 1, o programa irá rodar a simulação

2. Simulação

Assim que inicia a simulação começam a aparecer as unidades de tempo, que apresentam a fila de vôos a serem atendidos, cada vôo com detalhes de seu número, prioridade e descrição da prioridade, em seguida, são ocupadas as pistas para atender os vôos e por último impresso a fila de vôos restantes a serem atendidos

```
---- UNIDADE DE TEMPO: 1 -----
FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS:
Numero do Voo: 1 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
Numero do Voo: 2 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
Numero do Voo: 3 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
Numero do Voo: 4 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
PISTA 1 atendendo o voo 3 (Pouso normal)
PISTA 2 atendendo o voo 4 (Pouso normal)
PISTA 3 atendendo o voo 1 (Decolagem)
FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS:
Numero do Voo: 2 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
---- UNIDADE DE TEMPO: 2 -----
FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS:
Numero do Voo: 2 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
Numero do Voo: 5 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
Numero do Voo: 6 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
Numero do Voo: 7 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
Numero do Voo: 8 Prioridade do Voo: 1 (Pouso forcado)
PISTAS EM ATENDIMENTO
---- UNIDADE DE TEMPO: 3 -----
FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS:
 Numero do Voo: 2 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 5 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
 Numero do Voo: 6 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 7 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 8 Prioridade do Voo: 1 (Pouso forcado)
 Numero do Voo: 9 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 10 Prioridade do Voo: 1 (Pouso forcado)
 Numero do Voo: 11 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 12 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
PISTA 1 atendendo o voo 8 (Pouso forcado)
PISTA 2 atendendo o voo 10 (Pouso forcado)
PISTA 3 atendendo o voo 5 (Pouso normal)
FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS:
 Numero do Voo: 2 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 6 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 7 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 9 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 11 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 12 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
---- UNIDADE DE TEMPO: 4 -----
FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS:
 Numero do Voo: 2 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 6 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 7 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 9 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 11 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 12 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
 Numero do Voo: 13 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
 Numero do Voo: 14 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
 Numero do Voo: 15 Prioridade do Voo: 2 (Pouso normal)
 Numero do Voo: 16 Prioridade do Voo: 1 (Pouso forcado)
PISTAS EM ATENDIMENTO
```

Assim, seguindo sucessivamente, atendendo 3 vôos a cada 2 unidades de tempo, até todos os vôos serem atendidos

```
---- UNIDADE DE TEMPO: 33 ----
FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS:
Numero do Voo: 41 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
Numero do Voo: 48 Prioridade do Voo: 3 (Decolagem)
PISTA 1 atendendo o voo 41 (Decolagem)
PISTA 2 atendendo o voo 48 (Decolagem)
TODOS OS VOOS FORAM ATENDIDOS - FILA VAZIA
A SIMULACAO ACABOU
```

Ao final exibe uma mensagem dizendo que todos os vôos foram atendidos, limpando a fila, e informando que a simulação acabou.

```
#include <ctime>
#include <windows.h>
using namespace std;
struct no {
no *inicializaFP(no *L){
no *insereFP(no *L, int valor, int prior)
   no *N, *P, *ANT;
   N->info = valor;
   N->prior = prior;
```

```
P = L;
           ANT = P;
           ANT->link = N;
           N->link = P;
no *removeFP(no *L, int *n, int *prior) {
       *n = L->info;
       *prior = L->prior;
       L = L -> link;
no *removePD(no *L, int *n, int *prior) {
    for (int prioridade = 1; prioridade <= 3; prioridade++) {</pre>
       while (AUX != NULL && AUX->prior != prioridade) {
           ANT = AUX;
           AUX = AUX -> link;
```

```
if (AUX != NULL) {
            *prior = AUX->prior;
            delete AUX;
int verificaSeVazia(no *L) {
void exibe(no *L){
do Voo: " << P->prior;
        if(P->prior == 1) {
            cout << " (Pouso forcado)";</pre>
        }else if(P->prior == 2){
            cout << " (Pouso normal)";</pre>
        P = P - > link;
```

```
void aviao(){
   Sleep(1000);
   system("cls");
   Sleep(1000);
   system("cls");
   cout << R"(
<< endl;
```

```
Sleep(1000);
  system("cls");
) "<< endl;
  Sleep(1000);
  system("cls");
```

```
aviao();
    cout << "1. SIMULAR" << endl;</pre>
   cin >> tecla;
   return tecla;
int main(){
   int prior[51], num[51], continua = 1, ut;
   Voos = inicializaFP(Voos);
   PD = inicializaFP(PD);
    srand(seed);
    tecla = menu();
            prior[i] = rand() % 3 + 1;
            Voos = insereFP(Voos, num[i], prior[i]);
            cout << endl;</pre>
            cout << endl << "---- UNIDADE DE TEMPO: " << ut << "
 ----" << endl;
            int voosTransferidos = 0;
```

```
if (!verificaSeVazia(Voos)) {
                    Voos = removeFP(Voos, &aux1, &aux2);
                    PD = insereFP(PD, aux1, aux2);
                    voosTransferidos++;
            cout << "FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS: ";</pre>
            exibe(PD);
                    if (PD != NULL) {
                        PD = removePD(PD, &aux1, &aux2);
                        if(aux2 == 1){
                            cout << endl << "PISTA " << i << "
atendendo o voo " << aux1 << " (Pouso forcado)";
                        else if(aux2 == 2){
atendendo o voo " << aux1 << " (Pouso normal)";
atendendo o voo " << aux1 << " (Decolagem)";
 FILA VAZIA";
                if (!verificaSeVazia(PD)) {
                    cout << endl << "FILA DE VOOS A SEREM ATENDIDOS: ";</pre>
                    exibe(PD);
                cout << endl << "PISTAS EM ATENDIMENTO";</pre>
```

```
tecla = 2;
}
return 0;
}
```