



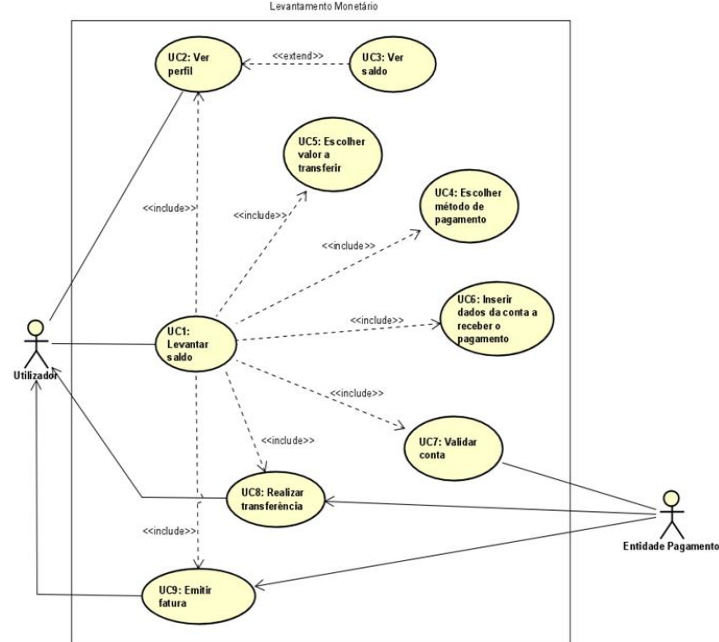
**Uma plataforma que incentiva à  
limpeza da natureza e a encontrar  
eventos perto de si**

## Sumário Executivo

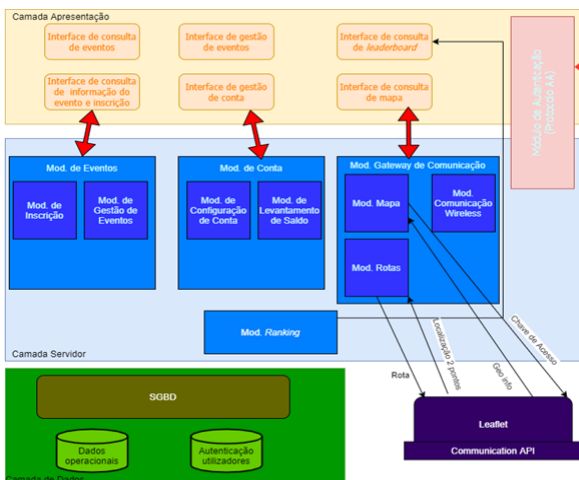
O mais importante:

- O excesso de lixo existente nos mares, praias e mais recentemente a pandemia são adversidades da nossa sociedade atual.
- O projeto tem como objetivo principal promover a adoção de comportamentos saudáveis, criar uma cultura de participação cívica e de eco inovação para alertar sobre os problemas de sedentarismo e coesão social.
- Os eventos têm a lotação máxima de 10 utilizadores (pessoas), cada evento terá a sua realização numa praia à escolha do utilizador.
- O participante poderá depois transformar os pontos totais que possui em dinheiro (*data monetization*).

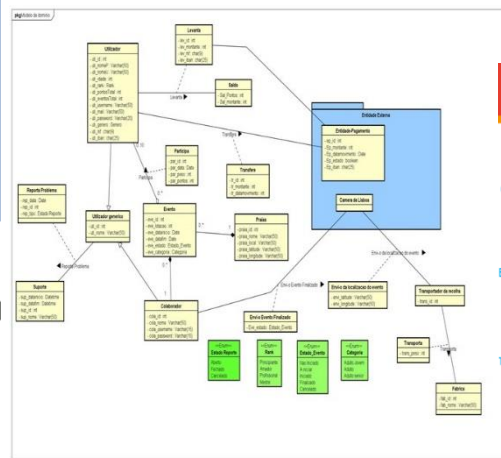
## Diagrama de Use Cases:



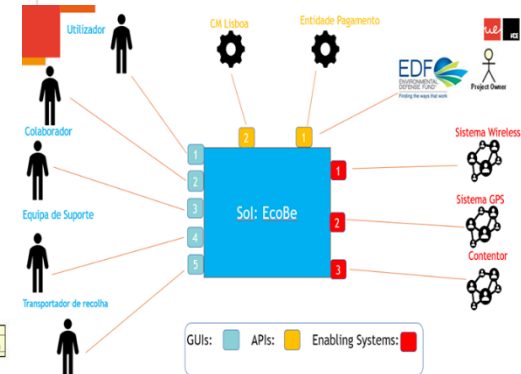
## Diagrama de Blocos:



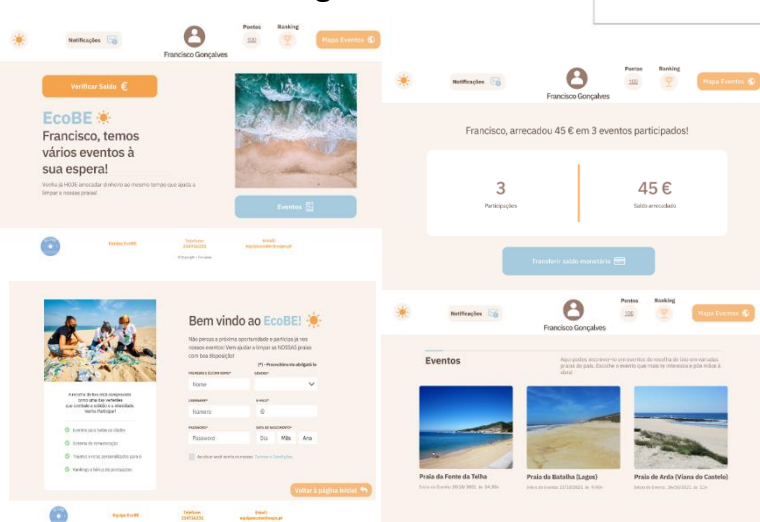
## Modelo de Domínio:



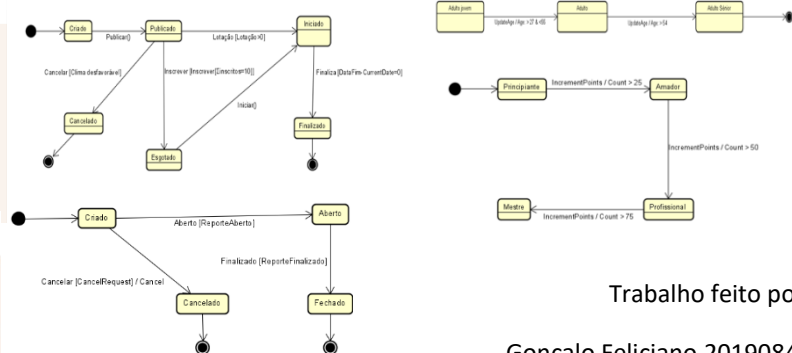
## Diagrama de Cotexto:



## Web Interface Design:



## State Machines:



Trabalho feito por:

Gonçalo Feliciano, 20190844

Ricardo Vidigal, 20190832

João Luz, 20190798

André Costa, 20190933