

Projeto A3

Descrição geral

Nesse projeto será criado um sistema com funcionalidade de cadastro e gerenciamento de registros. O contexto/temática do sistema a ser desenvolvido é de livre escolha da equipe.

Esse projeto valerá até 10 pontos, os quais serão utilizados para o cálculo da média geral do semestre desta Unidade Curricular.

Esse projeto será entregue em duas etapas que serão definidas abaixo.

Este é um projeto em grupo. Ele deve ser realizado por equipes de no mínimo 4 e no máximo 5 membros. Exceções só serão aceitas em casos excepcionais.

Requisitos

Entrega P1:

1. O sistema deve ser desenvolvido em Java. O não atendimento a este requisito implicará a nota 0 no projeto como um todo.
2. O sistema deve permitir cadastrar objetos de uma classe (ex.: funcionário, produto, serviço...). A classe deve ter ao menos 5 atributos diferentes.
3. O sistema deve permitir listar os objetos cadastrados, exibindo resultados em formato tabular com apenas 3 dos atributos dos objetos.
4. O sistema deve permitir buscar e exibir um dos registros a partir de um dos seus atributos. A exibição deve mostrar os 5 atributos diferentes.
5. A interface com o usuário deve ser textual, apresentando menus com opções como: cadastrar, listar e sair.
6. Ao executar o programa, ele deve cadastrar automaticamente pelo menos 7 objetos. Esses objetos serão úteis para testar o programa.
7. A classe principal de execução do programa deve ser chamada Programa.java.
8. O sistema deverá armazenar os objetos em uma estrutura de dados (ex.: array, ArrayList...)
9. O programa deve ter comentários descrevendo o que o programa deve fazer, o que cada classe e cada método devem fazer e o que as principais linhas de códigos fazem. Os nomes dados às variáveis, classe e métodos devem ser auto descritivos.

Entrega P2:

1. O sistema deve estender os requisitos P1 adicionando uma classe filha ou pai da classe de objetos P1. A nova classe deve ter ao menos 2 atributos diferentes.

2. O sistema deve permitir listar os registros de forma ordenada por algum dos atributos.
3. O sistema deve permitir buscar e remover um dos registros armazenados. Uma mensagem deve pedir para o usuário para confirmar que quer remover o objeto antes da remoção.
4. O sistema deve permitir buscar e modificar um dos registros armazenados.

Entregas

- 26/05 – P1 - Primeira apresentação – 3 pontos
 - A equipe apresentará o projeto apenas para o professor, demonstrando o atendimento aos requisitos P1.
- 16/06 – P2 – Envio do projeto completo – 7 pontos (incluindo apresentação)
 - O projeto deve atender a todos os requisitos P1 e P2.
 - Enviar projeto compactado no formato ZIP. (não serão aceitos outros formatos)
- 16/06 – P2 - Apresentação final
 - Essa entrega define a nota individual até o máximo da nota da equipe.
 - O projeto deve atender a todos os requisitos P1 e P2.
 - A equipe apresentará o projeto para o professor, demonstrando o atendimento aos requisitos P1 e P2.
 - O professor poderá fazer perguntas e solicitar alterações do código fonte à equipe após a apresentação, sendo esse um dos critérios a ser utilizado pelo professor para pontuar a equipe.
 - Todos os membros do projeto devem ter conhecimento total sobre todos os aspectos dele, não importando que parte específica ficou responsável individualmente.