Ex6

- Entrega 6 mai em 23:59
- Pontos 2
- Perguntas 1
- Disponível 6 mai em 12:30 6 mai em 23:59 11 horas e 29 minutos
- Limite de tempo Nenhum
- Tentativas permitidas Sem limite

Instruções

Para realizar esta tarefa, você:

- pode consultar a Bibliografia;
- não pode consultar colegas;
- deve observar o prazo máximo para responder.

Não há limite mínimo ou máximo para sua resposta.

Este teste foi travado 6 mai em 23:59.

Histórico de tentativas

	Tentativa	Tempo	Pontuação
MANTIDO	Tentativa 2	Menos de 1 minuto	2 de 2
MAIS RECENTE	Tentativa 2	Menos de 1 minuto	2 de 2
	<u>Tentativa 1</u>	22 minutos	0 de 2 *

^{*}Algumas perguntas ainda não avaliadas

Pontuação desta tentativa: 2 de 2

Enviado 6 mai em 22:00

Esta tentativa levou Menos de 1 minuto.

Pergunta 1

2 / 2 pts

Escolha uma entidade para ser implementada como um módulo; por exemplo, uma "Pessoa" (já não podem utilizar esta entidade). Você deve implementar (e apresentar o código aqui, não sendo necessário testar) a entidade que escolher por um pacote, tipo abstrato, classe ou genérico. Não escolha entidades complexas. ;-)

Sua resposta deve conter 4 componentes:

1) Entidade implementada: [Pessoa];

- 2) Tipo de módulo: [Classe];
- 3) Linguagem de Programação escolhida: [C#];
- 4) Código implementado (não precisa utilizar um IDE ou algo parecido. Pode digitar seu módulo diretamente aqui).

Sua Resposta:

```
1) Entidade implementada: [Filme];
```

- 2) Tipo de módulo: [Classe];
- 3) Linguagem de Programação escolhida: [Python];
- 4) Código:

```
class Filme:
```

```
def __init__(self, titulo, diretor, ano, classificacao):
self.titulo = titulo
self.diretor = diretor
self.ano = ano
self.classificacao = classificacao
```

```
def descricao(self):
```

return f"O filme {self.titulo} foi dirigido por {self.diretor} e lançado em {self.ano}."

```
def adequado_todos(self):
if self.classificacao == "Livre":
    return True
```

Pontuação do teste: 2 de 2