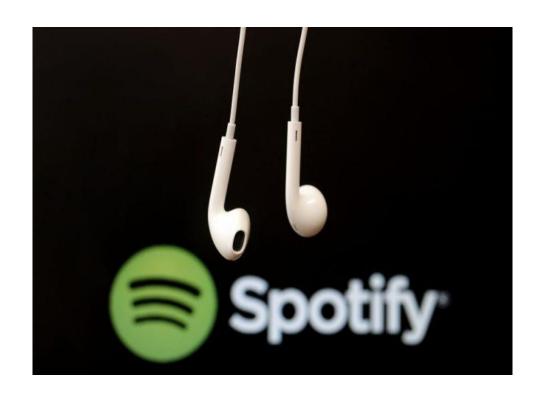


11 DE MARÇO DE 2018



Modelação UML Plataforma Spotify

Bases de Dados

ANTÓNIO CRUZ, JOANA RAMOS E JOÃO MALHEIRO
TURMA1
Grupo3

Descrição

Este projeto retrata um serviço de streaming de música, à semelhança do Spotify.

Para usufruírem da plataforma todos os **utilizadores** têm que se registar com um nome de utilizador (*username*), email (que não se pode repetir) e também com o seu nome, **país** de origem e uma foto (opcional). Todos os utilizadores podem guardar (porque são, à partida, imutáveis) **músicas** e **álbuns** na sua conta e seguir (acompanhar a atividade) **playlists**, **artistas** e outros utilizadores. Interessa saber qual a música que um dado utilizador está a ouvir no momento, e de todas as músicas que ouviu é relevante saber a data e se a passou à frente.

Um artista (referido no singular podendo ser na verdade um conjunto de artistas, tais como uma banda, que partilham apenas uma conta profissional), tem um nome artístico, uma biografia, país(es) de origem, género(s) e um conjunto de álbuns. Caso tenha concertos num futuro próximo, estes também estarão associados à sua conta.

Um **concerto** é representado pela sua data e está associado a uma **cidade** e país.

Uma **cidade** é representada pelo seu nome e está associada a um **país**, por sua vez representado pelo seu nome também.

Uma **música** é representada pelo seu nome, duração, género(s), artista(s) que a interpretam, pelo álbum em que se inclui

(que pode ser um *single*) e pelo número de vezes que foi reproduzida.

Um **álbum** é composto por pelo menos uma música, e interessa guardar-se a informação relativa ao(s) seu(s) artista(s) criador(es), ao seu nome, data de lançamento, género(s), capa do álbum.

Uma *playlist* é também composta por pelo menos uma música, tem um nome, género(s) e está associada a um utilizador responsável pela sua criação e aos utilizadores que a seguem. Pode ainda ser pública (todas as pessoas conseguem encontrá-la) ou privada (apenas o seu criador tem acesso a ela).

Um **género** é representado pelo seu nome.

Diagrama UML

