



Modelação UML

Plataforma Spotify

Bases de Dados

ANTÓNIO CRUZ, JOANA RAMOS E JOÃO MALHEIRO
TURMA1
Grupo3

Descrição

Este projeto retrata um serviço de streaming de música, à semelhança do Spotify.

Para usufruírem da plataforma todos os **utilizadores** têm que se registar com um nome de utilizador (*username*), email (que não se pode repetir) e também com o seu nome, **país** de origem e uma foto (opcional). Todos os utilizadores podem guardar (porque são, à partida, imutáveis) **músicas** e **álbuns** na sua conta e seguir (acompanhar a atividade) **playlists**, **artistas** e outros utilizadores. Interessa saber qual a música que um dado utilizador está a ouvir no momento, e de todas as músicas que ouviu é relevante saber a data e se a passou à frente.

Um **artista** (referido no singular podendo ser na verdade um conjunto de artistas, tais como uma banda, que partilham apenas uma conta profissional), tem um nome artístico, uma biografia, país(es) de origem, **género(s)** e um conjunto de álbuns. Caso tenha **concertos** num futuro próximo, estes também estarão associados à sua conta.

Um **concerto** é representado pela sua data e está associado a uma **cidade** e país.

Uma **cidade** é representada pelo seu nome e está associada a um **país**, por sua vez representado pelo seu nome também.

Uma **música** é representada pelo seu nome, duração, género(s), artista(s) que a interpretam, pelo álbum em que se inclui

(que pode ser um *single*) e pelo número de vezes que foi reproduzida.

Um **álbum** é composto por pelo menos uma música, e interessa guardar-se a informação relativa ao(s) seu(s) artista(s) criador(es), ao seu nome, data de lançamento, género(s), capa do álbum.

Uma **playlist** é também composta por pelo menos uma música, tem um nome, género(s) e está associada a um utilizador responsável pela sua criação e aos utilizadores que a seguem. Pode ainda ser pública (todas as pessoas conseguem encontrá-la) ou privada (apenas o seu criador tem acesso a ela).

Um **género** é representado pelo seu nome.

Diagrama UML

