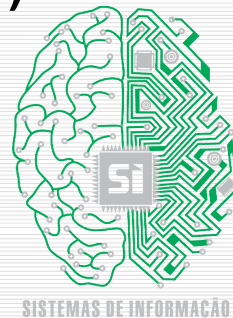


Manipulação de Coleções

Manipulação de objetos do tipo Lista (LinkedList)



1

Manipulação de Coleções

Para utilizar é necessário:

```
import java.util.LinkedList;
```

2

Manipulação de Coleções

- Tem por objetivo criar uma lista de tamanho **dinâmico**.
- Qualquer tipo conhecido, incluindo objetos, podem ser armazenados em LinkedList
- Não aceita tipos primitivos (int, float, double, char e boolean)

3

Manipulação de Coleções

Criação do Objeto:

```
LinkedList<tipo> lista =  
new LinkedList<tipo>();
```

A partir da versão 7 o último
"tipo" é desnecessário

4

Manipulação de Coleções

- Tem uma lista extensa de métodos prontos para as principais operações de manipulação:

5

Manipulação de Coleções

Principais Métodos:

`Lista.add(valor)` - adiciona valor
`Lista.get(indice)` - retorna valor
`Lista.indexOf(valor)` - pesquisa
`Lista.isEmpty()` - se está vazia
`Lista.remove(valor)` - remove por valor
`Lista.remove(indice)` - remove por índice
`Lista.size()` - tamanho da lista
`Lista.set(indice, valor)` - altera o valor localizado em índice

6

Manipulação de Coleções

Passar objeto por Parâmetro:

```
Metodo(lista);
```

7

Manipulação de Coleções

Receber objeto por Parâmetro:

```
public static retorno  
Metodo(LinkedList<tipo>  
lista);
```

8

Manipulação de Coleções

Uma estrutura interessante de manipulação de Listas é o for...each, que torna menor a estrutura.

Sintaxe do for...each em Java:

```
for (<Tipo> variável : <Lista>)
```

9