DISCIPLINA: TESTE DE SOFTWARE PROFA. ROBERTA COELHO

ROTEIRO DE TESTES

PARTE 1: O objetivo destes testes é exercitar os conceitos básicos da ferramenta JUnit.

- 1. Implemente o método transferir para a classe banco.Conta, e implemente casos de testes JUnit para verificar o comportamento do método implementado.
- 2. Construa casos de testes para a classe Fila, e através deste encontre os erros que existem nesta implementação.
- 3. Construa a classe FilaCircular e construa casos de testes JUnit para guiar a sua implementação.

PARTE 2: O objetivo destes testes é exercitar estudar como funcionam os testes parametrizáveis e construir testes parametrizáveis no JUnit.

4. Estude como foram criados os testes da classe Adition e construa testes parametrizáveis para a classe CalculoImpostoRenda.

PARTE 3: O objetivo desta parte da lista é mostrar como testes unitários podem ser usados para melhorar o projeto de um sistema, tornando o código mais claro.

5. Estude o código do projeto Senha iniciando pela execução do método main da classe Main. Construa testes JUnit para melhor entender e testar as regras de negócio do sistema. Se necessário realize refatorações no código para facilitar a construção dos testes.