

Loja





Introdução

Sistema básico de loja que pode ser utilizado para gerenciar produtos, clientes e funcionários. A loja permite adicionar produtos ao estoque, cadastrar clientes e funcionários, e listar os produtos disponíveis, clientes cadastrados e funcionários contratados.





Conceitos POO utilizados

Herança

Construtor e Destructor

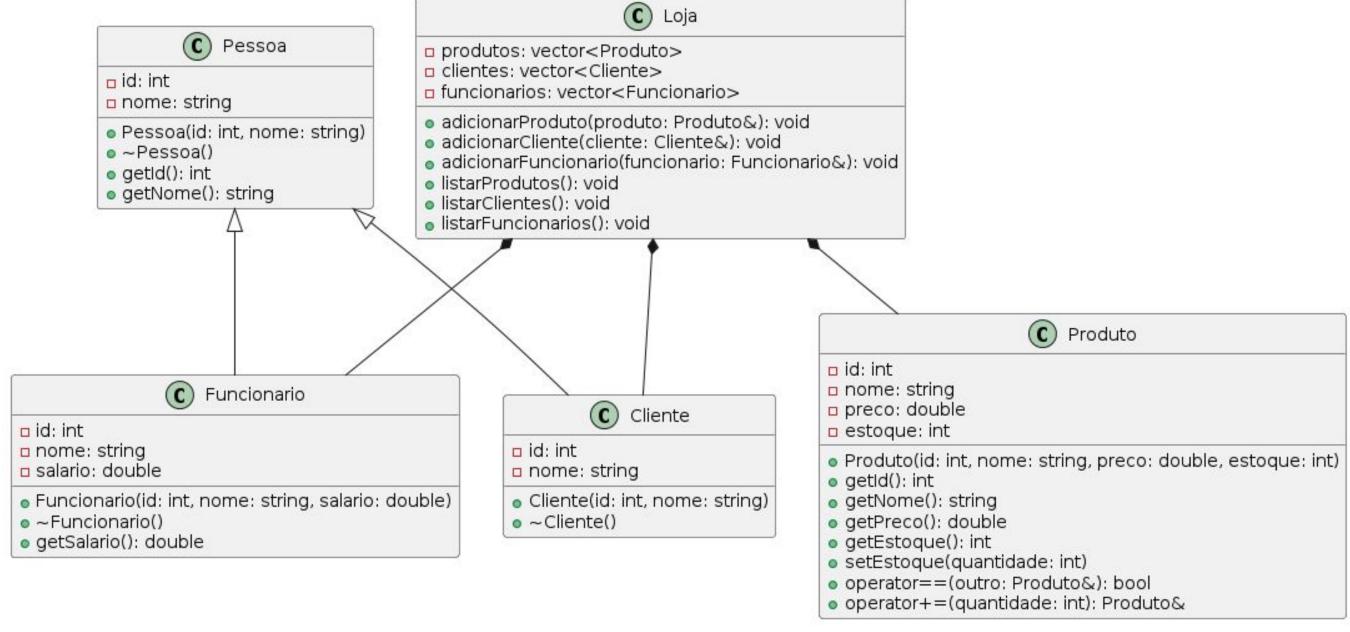
Polimorfismo

Modularização

Sobrecarga de operadores



Diagrama de classe





Estrutura

∨ ■ Headers	
Cliente.h	
funcionario.h	
🖺 loja.h	
pessoa.h	
produto.h	

Manaus,

2024



Estrutura

∨ 🛅 Sources
Cliente.cpp
funcionario.cpp
🖺 loja.cpp
main.cpp
pessoa.cpp
produto.cpp

Manaus,

2024



Codigo
