# Manual de Utilização

#### 1. Menu Principal



No Menu Principal da Aplicação existem 2 menus:

- Menu: onde ser poderá selecionar qual o caso de uso que se pretende aceder;
- Ajuda: onde é possível encontrar o Acerca da Aplicação.

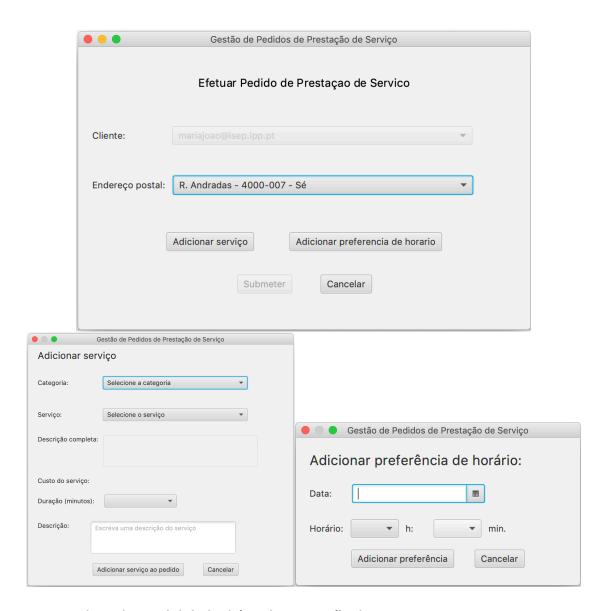


Aquando o arranque da aplicação são carregados Administrativos, Clientes (juntamente com os respetivos Endereços Postais), Categorias e Serviços, Áreas Geográficas, Prestadores de Serviços (e respetivas Áreas Geográficas de atuação). São também importados Pedidos de Prestação de Serviços que tenham sido previamente realizados.

### 2. Efetuar pedido de prestação de serviço

Para efetuar um pedido de prestação de serviço, o Utilizador deverá primeiro selecionar qual o Cliente que pretende realizar o pedido. De seguida, deverá selecionar qual o Endereço Postal do Cliente que ficará associado ao Pedido.

Finalmente, são dadas as opções de Adicionar Serviço e Adicionar Preferência de Horário. Sendo que pelo menos um Serviço e uma Preferência de Horário deverão ser adicionados para que o Pedido possa ser submetido.

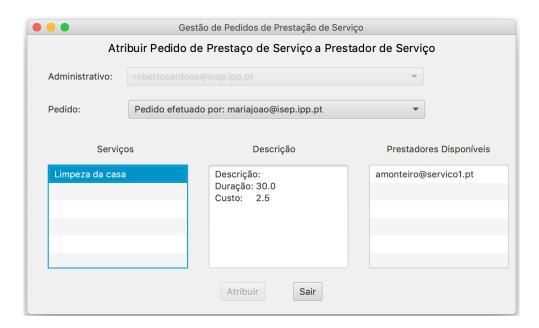


## 3. Indicar disponibilidade diária de prestação de serviços



Para se poder indicar uma Disponibilidade Diária de Prestação de Serviços, a aplicação começa por pedir que seja indicado qual o Prestador de Serviços que irá realizar essa operação. De seguida, irá perguntar qual a data/hora de início e data/hora de fim dessa disponibilidade.

### 4. Atribuir pedido de prestação de serviços a um prestador de serviços



Para se realizar uma atribuição de um Serviço a um Prestador de Serviços é necessário primeiro selecionar qual o Administrativo que irá realizar essa atribuição. De seguida, é preciso selecionar qual o Pedido que irá ser processado. Após a seleção do Pedido são apresentados os vários Serviços. Após selecionado qual o Serviço que se pretende atribuir é apresentada a Descrição do mesmo assim como uma lista de Prestadores de Serviços que podem ser atribuídos. Um deles deve ser selecionado para se realizar a Atribuição.