Pacman

Adaptado por João Miguel Lopes de Oliveira, nº10657, EDJD

# Objectivo:

O objectivo deste jogo é igual ao do Pacman original: Apanhar toda a comida, evitando os fantasmas que percorrem o mapa.

## Diferenças em relação ao original:

-Todas as imagens são originais/adaptadas do original.

-O mapa é original.

-Os fantasmas possuem um comportamento completamente aleatório, apenas baseado nas suas redondezas, não havendo qualquer perseguição ao Pacman.

-Não existe *power-up* para permitir “comer” os fantasmas, tendo estes de apenas ser evitados.

-**Os fantasmas estarão invisíveis até estarem a uma certa distância do Pacman.**

# Controlos:

-Usam-se as setas correspondentes para ir para cima, para baixo, esquerda ou direita.