

O envio e recebimento do tamanho de um arquivo foram implementados no sistema cliente/servidor utilizando o protocolo UDP. A comunicação se baseia na troca de mensagens entre um cliente que solicita um arquivo e um servidor que o fornece (o cliente precisa pedir um arquivo que o servidor tenha para poder realizar a comunicação). Uma das partes essenciais do processo é garantir que o cliente saiba previamente o tamanho do arquivo para poder gerenciar a recepção de forma eficiente. O envio e o recebimento do tamanho do arquivo é uma etapa essencial no sistema cliente/servidor. Essa implementação de enviar o tamanho do arquivo é eficiente e garante que o cliente possa saber quando deve parar de “escutar” e pode terminar a comunicação porque sabe o tamanho do arquivo e quando ler todo o arquivo vai saber quando parar. Além disso, deve-se usar a combinação do uso de `to_bytes` e `from_bytes` para a conversão de dados para bytes porque os dados transmitidos na rede são representados em forma binária. Essa conversão é essencial para garantir que a informação seja enviada e recebida corretamente entre os dispositivos.