

Lab 03

Análise de Sistemas

Universidade de Aveiro

Licenciatura em Engenharia de Computadores e Informática

Regente: Prof. Helder Zagalo

João Monteiro(102690),

Rafael pereira (98354),

Luís Diogo (108668),

António Almeida(108250)

27 de fevereiro 2023

Índice

Índice	2
Ex 3.1	2
Ex 3.2	3
Ex 3.3	3
a)	3
b)	5
c)	5

Ex 3.1

a) Todas as Equipas precisam de indicar um Professor responsável.

V: Uma equipa precisa de um e apenas 1 responsável de equipa que é um Professor

b) Podem existir Professores que não coordenam nenhuma Equipa.

V: Podem apenas ser Membros CC

c) A Entrega (submissão) é feita por vários Alunos.

F: Por falta de informação

d) Uma Submissão é avaliada por um Membro do CC.

F: É por vários

e) Uma Equipa poder ser composta por alunos de várias Instituições (i.e., a Equipa não é de uma Instituição).

F: Uma equipa tem apenas 1 e só 1 instituição.

f) Um Membro do CC só pode avaliar entregas resolvidas com linguagens de programação para as quais é especialista.

F: Falta de informação.

g) As Entregas de uma Equipa são sempre feitas pelo capitão da equipa.

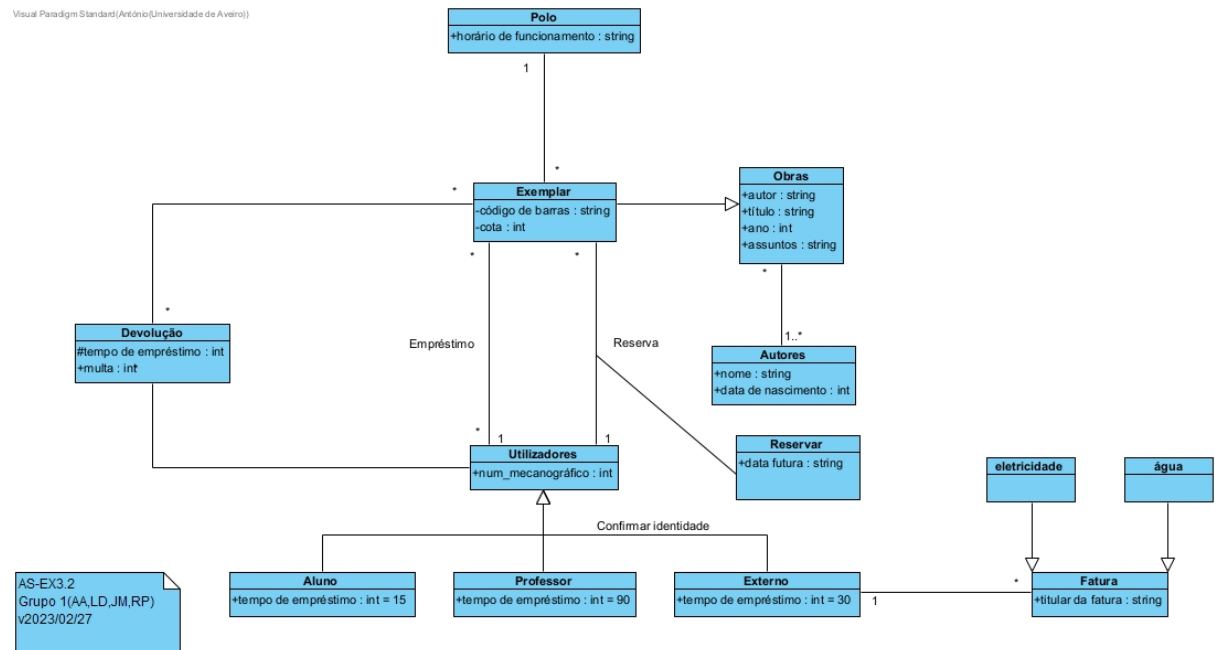
F: Falta de informação

h) As Entregas de uma Equipa relativa a um Desafio podem ser avaliadas por Docentes diferentes.

V: Uma submissão pode ser avaliada por vários Membros CC

Ex 3.2

Visual Paradigm Standard (António/Universidade de Aveiro)



Ex 3.3

a)

Conceito candidato	Atributos candidatos
Project	Name, description, identifier, homepage, visibility
Modules	Name
Tracker	
Team	Member
Member	Name , Role
New issue	Subject , description, priority,status,assignee,start date, deadline,estimated time,% done,watchers, import files,visibility
Gantt	Bug

b)

Categoria conceptual	Conceito identificado (domínio da gestão de projetos)
Armazenamento de informação	Servidor (base de dados)
Informação de um projeto	Nome, descrição, identificador, página, visibilidade
Atividades dentro de um projeto	Desenvolver, documentar, planejar, testar
Interação com outros membros	Fórum, problemas
Registo de trabalho	Repositório, Resolução de problemas

c)

