

# Como compilar Chip-8 (Linux e macOS)

## Instalação de dependências.

1. C++ (g++/clang++)
  - a. Na maioria das vezes C++ vem automaticamente instalado nas distribuições.
2. SDL2
  - a. Usado para ser a interface grafica, é necessario a instalação via.
  - b. Ubuntu/Debian
    - i. `sudo apt install libsdl2-dev`
  - c. macOS(Homebrew)
    - i. `brew install sdl2`
3. Caso o G++ do macOS não encontrar o SDL2 automaticamente, é necessário customizar a execução com: `-L$(SDL2_PATH)/lib -ISDL2`
  - a. O arquivo do Makefile está lidando com isso.

## Passos

```
Shell
make
# ou
make all
# rodar
make run
# O padrao é a logo da IBM, porém você pode executar também o
make run-tank
# ou
make run-red
# ou
make run-tank-red
# Para customizar
./chip8 roms/TANK --scale 15 --clock 800 --color 255 0 0
```