Analisador Léxico para a Linguagem C- utilizando Máquina de Moore

João Vitor Moraski Lunkes

¹Universidade Tecnológica Federal Do Paraná(UTFPR) R. Rosalina Maria Ferreira, 1233 - Vila Carolo, Campo Mourão - PR, 87301-899

²Departamento Acadêmico de Computação (DACOM) - UTFPR - CM

joaolunkes@alunos.utfpr.edu.br

Abstract. This document presents the technical report of the first practical work on the subject of Formal Languages, Automata and Computability, taught by Professor Rogério Aparecido Gonçalves, the work asks for the implementation of a lexical analyzer in some language using an automaton.

Resumo. Este documento apresenta o relatório técnico do primeiro trabalho prático da matéria de Linguagens Formais, Autômatos E Computabilidade, ministrada pelo professor Rogério Aparecido Gonçalves, o trabalho pede a implementação de um analisador léxico em alguma linguagem utilizando um automato.

1. Descrição do trabalho

O trabalho da matéria de Linguagens Formais, Autômatos e Computabilidade é para que seja implementado um analisador léxico utilizando qualquer linguagem, nesse caso foi utilizado PHP, para que ele reconheça os tokens da linguagem C-.

1.1. Linguagem C-

A escolha dessa linguagem foi pelo fato de grande parte das disciplinas introdutórias à programação, como Algoritmos dos cursos de Computação serem ministradas utilizando C, assim teríamos a vantagem de ser uma linguagem conhecida pelos alunos.

1.2. Análise Léxica

A Analise Léxica, ou tokenização é o processo que é feito para converter uma sequencia de caracteres em um arquivo em uma sequencia de tokens. Um programa que realiza isso é conhecido como lexer, tokenizer ou scanner, porem scanner também pode ser o nome do primeiro estagio de um lexer. O lexer faz a varredura do programa caractere por caractere e traduz isso em uma sequencia de símbolos ou tokens. Por conta disso que cada linguagem possui suas palavras reservadas, constantes e identificadores.

2. Implementação

Linguagem: PHP 7.4.3

IDE: PHP Storm - Jetbrains Student License

O arquivo do projeto possuí um arquivo chamado README.md onde é possível encontrar tutoriais de instalação e como rodar o código.

O código esta separado em mais de um arquivo.

- entrada.txt Onde ficam os casos de teste.
- Estados.php Classe que possui todos os estados e as logicas para passar de um para o outro.
- Token.php Entidade do token que possui varias variáveis estáticas para salvar os valores como constantes na entidade para ser mais fácil utilizar nos estados.
- main.php Arquivo principal para rodar o código, lé um arquivo e apos isso executa as verificações linha a linha.

3. Casos de teste

3.1. Caso 01

Primeiro caso de teste

```
# Primeiro caso teste
int main(void){
   return(0);
}
```

Figure 1. Primeiro caso de teste

```
0:52 ~/faculdade/lfac/lexical-analyzer master *

$ php main.php

Tamanho do vetor de tokens: 12

Token 0: INT

Token 1: ID

Token 2: LPAREN

Token 3: VOID

Token 4: RPAREN

Token 5: LBRACES

Token 6: RETURN

Token 7: LPAREN

Token 7: LPAREN

Token 8: NUMBER

Token 9: RPAREN

Token 10: SEMICOLON

Token 11: RBRACES
```

Figure 2. Resposta do primeiro caso de teste

3.2. Caso 02

Segundo caso de teste

```
# Segundo caso teste
int main(void) {
    if(1 <2 ){
        return 0;
    }
    while (1 ){
        void;
    }
    printf(,;);
    int numero;
    + - ** / <
    <=
        >
        ==
    !=
    ()
    []
    {}
    =
    ;
}
```

Figure 3. Segundo caso de teste

Figure 4. Resposta do primeiro caso de teste

3.3. Caso 03

Terceiro caso de teste

```
## Terceiro caso teste
if (candidato1 >= candidato2){
    if (candidato1 > candidato3){
        if (candidato1 > candidato4){
            candidato1+=branco;
        } else{
            candidato4 += branco;
        }
    } else if (candidato3 > candidato4){
        candidato3+=branco;
    } else{
        candidato4+=branco;
    }
} else{
        candidato2 += branco;
}
```

Figure 5. Terceiro caso de teste

```
$\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac{\frac
```

Figure 6. Resposta do primeiro caso de teste