Professor Gilmar Luiz de Borba

### Prática

Criação e Uso do Teste Suite com JUNIT.

### **Objetivos:**

- Praticar a partir de um exemplo a criação de uma suíte de *Testes*.
- Entender o processo de criação e utilização de suíte de testes.
- Esta prática utilizará as classes:
  - a. Operações (usada na prática 5 Métodos)
  - b. Temperatura (usada na prática 6 Processo)

### 1 - Considerações sobre a atividade:

A atividade tem por objetivo criar testes unitários para duas classes: **Operacoes** e **Temperatura**, em seguida deverá ser criada uma suíte de testes envolvendo essas duas classes.

O suíte de testes nada mais é que uma classe que tem por objetivo rodar todos os testes de um projeto. Os testes podem ser oriundos de diferentes classes do projeto.

Após a criação do Teste Suite basta adicionar as novas classes de testes e rodar, quando necessário, o teste suíte de forma a garantir o bom funcionamento do projeto.

#### 2 – Criação do projeto

Criar um novo projeto: **PrjTesteUnitarioSuite** Criar um Package para o projeto: pkgTesteSuite

3 – Inserir as classes Operacoes e Temperatura dentro do package deste projeto.

### Dica:

Copie e cole as classes para o novo projeto
Faça as alterações no cabeçalho das classes com relação ao nome do package

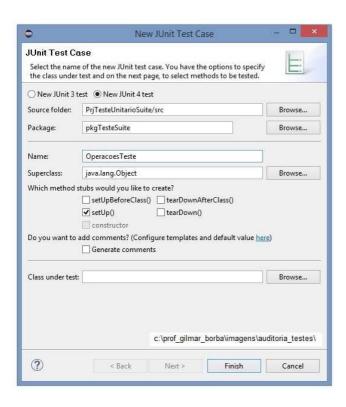
(pratica Operações — prática Temperatura — testes unitários)

4 – Crie 3 casos de testes para a classe Operacao e um caso de teste para a classe Temperatura. Veja o passo a passo para os testes da classe Operacoes:

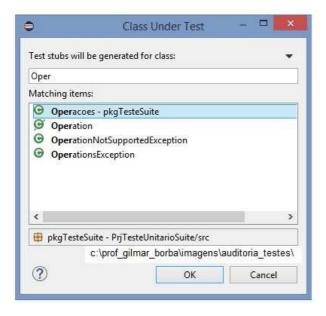
Passo-a-passo:

- a selecione o package
- b Acione o botão direito do mouse
- c Escolha: New + Junit Test Case
- d Na caixa de diálogo "Junit TestCase" informe o nome: OperacoesTeste

Professor Gilmar Luiz de Borba

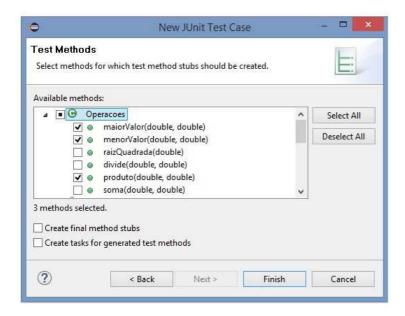


- e Deixe apenas a opção setUp() (método stub) selecionada
- f No botão Browse da opção Class under test escolha a classe Operacoes



Professor Gilmar Luiz de Borba

- g Acione NEXT
- h Escolha os métodos a serem testados, são eles: maiorValor(), menorValor() e produto()



i - Acione o botão FINISH

Foi criada a classe de testes com os stubs dos métodos ...

```
package pkgTesteSuite;

import static org.junit.Assert.*;

public class OperacoesTeste {
    @Before
    public void setUp() throws Exception {
    }

    @Test
    public void testMaiorValor() {
        fail("Not yet implemented");
    }

    @Test
    public void testMenorValor() {
        fail("Not yet implemented");
    }

    @Test
    public void testMenorValor() {
        fail("Not yet implemented");
    }

    @Test
    public void testProduto() {
        fail("Not yet implemented");
    }
}
```

c:\prof\_gilmar\_borba\imagens\auditoria\_testes\

Professor Gilmar Luiz de Borba

#### j - Crie os métodos de teste

```
package pkgTesteSuite;
import static org.junit.Assert.*;
import org.junit.Before;
import org.junit.Test;
public class OperacoesTeste {
    Operacoes objetoOp;
   public void setUp() throws Exception {
       objetoOp = new Operacoes();
    @Test
    public void testMaiorValor() {
       assertEquals("TESTE 1",16, objetoOp.maiorValor(16, 9),0);
        // O terceiro parâmetro é uma variação ou Delta
    ATPST.
    public void testMenorValor() {
       assertTrue("TESTE 2",objetoOp.menorValor(16, 9)==9);
    @Test
   public void testProduto() {
        assertFalse("TESTE 3",objetoOp.produto(16, 5)==81);
1
                                   c:\prof_gilmar_borba\imagens\auditoria_testes\
```

### 5 – Crie o teste para a classe Temperatura. Siga os passos anteriores.

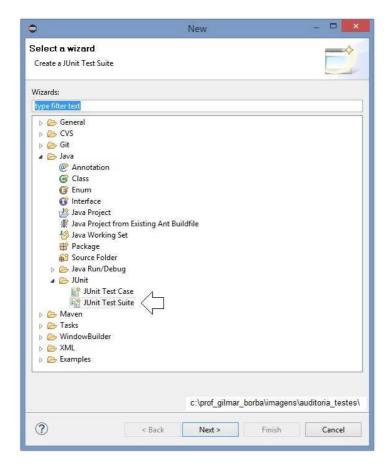
```
c:\prof gilmar borba\imagens\auditoria testes\
 1 package pkgTesteSuite;
 3⊕ import static org.junit.Assert.*;
 8 public class TemperaturaTeste {
9
10
      Temperatura objetoTemp;
119 @Before
12
     public void setUp() throws Exception {
          objetoTemp = new Temperatura();
13
14
15
169
       @Test
     public void testConverterCF() {
17
18
          assertEquals("Teste 4: ", 32, objetoTemp.converterCF(0),0);
19
20
```

### 6 - Crie o teste suíte, siga os passos:

- a Selecionar o pacote do projeto
- b Clicar com o botão direito do mouse

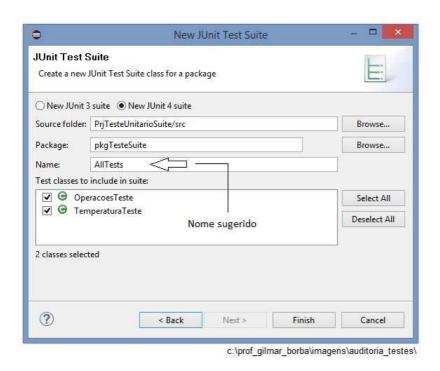
Professor Gilmar Luiz de Borba

- c Escolher a opção New + Other
- d Escolher a opção JUnitTest Suite dentro do item JUnit



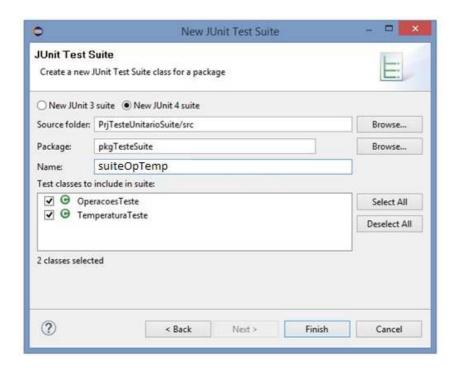
- e Acionar NEXT
- f Escolher as classes que irão fazer parte do suíte, note o nome sugerido

Professor Gilmar Luiz de Borba



g – Dar um nome para a suíte de teste

nome: SuiteOpTemp. ... Acionar o botão finish.



h – Código do suíte de testes gerado automaticamente:

Professor Gilmar Luiz de Borba

```
package pkgTesteSuite;

import org.junit.runner.RunWith;
import org.junit.runners.Suite;
import org.junit.runners.Suite.SuiteClasses;

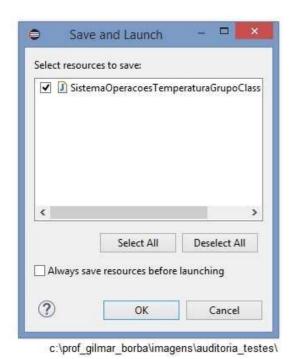
RunWith(Suite.class)
SuiteClasses({ OperacoesTeste.class, TemperaturaTeste.class })
public class SistemaOperacoesTemperaturaGrupoClassesTeste {

public class SistemaOperacoesTemperaturaGrupoClassesTeste {
```

### i – Observações

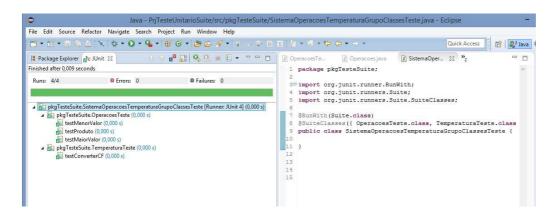
A notação @runWith (suíte.class) indica que esta é uma classe de suite de testes. A notação @SuiteClasses se refere ao conjunto de classes que serão testadas, ela recebe um array de classes. Após a geração do suíte, basta rodar a classe criada () e serão testadas todas a classes do suite, assim:

→ Run As + JUnitTest + acione o botão OK (veja figura)



j – O suíte de teste em execução:

Professor Gilmar Luiz de Borba



À medida que novos testes forem construídos vamos adicionando estes testes a esta suite.

O comando Run + JunitTest executa todos os testes do suíte

Um relatório de teste é mostrado (verde ou vermelho)

### Professor Gilmar Luiz de Borba

### **QUESTÕES (PRÁTICA):**

(pratica Operações – prática Temperatura – testes unitários)

- (01) O que é o Teste Suite?
- (02) Após a criação de um Teste Suite como proceder para utilizá-lo posteriormente.
- (03) Qual é a função da notação @runWith(suíte.class)?
- (04) Qual é a função da notação @SuiteClasses?
- (05) Qual é o comando usado para rodar todos os testes dos Suite de Teste? O que acontece após a execução?