

# UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ – CAMPUS SOBRAL CURSO DE ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO DISCIPLINA: BANCO DE DADOS PROFESSOR: FERNANDO RODRIGUES

## MANUAL DE ESPECIFICAÇÕES DO SISTEMA NULLBANK

JOÃO MARCOS ROCHA SOUZA - 521459 PRISCILA ÁQUILA ARAUJO - 499464

Sobral - CE

### **SUMÁRIO**

1.	AMBIENTE DE PRODUÇÃO	3
2.	TECNOLOGIAS UTILIZADAS	3
2.1	PLATAFORMAS	3
2.2	VERSIONAMENTO	3
2.3	RUNTIME	3
2.4	FRAMEWORK	4
2.5	BIBLIOTECAS PRINCIPAIS	4
2.6	ESTILO E PADRÃO DE CÓDIGO	4
2.7	FERRAMENTA CASE	4
3.	GUIA PARA EXECUÇÃO DO SISTEMA LOCALMENTE	5

#### 1. AMBIENTE DE PRODUÇÃO

O sistema está em ambiente de produção acessível pela URL<https://nullbank-eight.vercel.app/>. É possível testar o sistema completamente através desse ambiente.

#### 1.1 CONEXÃO COM BANCO DE DADOS

O Banco de Dados está hospedado na plataforma DigitalOcean e pode ser acessado com as seguintes credenciais **host:** nullbank-do-user-19130073-0.f.db.ondigitalocean.com, **nome do banco:** Equipe521459, **usuário:** doadmin, **senha:** AVNS\_QboJI6gN\_mkKFeawHso, **porta:** 25060.

#### 2. TECNOLOGIAS UTILIZADAS

#### 2.1 PLATAFORMAS

#### • Vercel:

Plataforma de hospedagem do servidor.

#### • DigitalOcean:

Plataforma de hospedagem do banco de dados. Versão: MySQL V8.0.

#### • GitHub:

Plataforma para hospedagem do repositório Git.

#### 2.2 VERSIONAMENTO

#### • Git:

Ferramenta de versionamento de código. **Versão:** 2.45.

Acesso em < https://git-scm.com/downloads>

#### 2.3 RUNTIME

#### • Bun:

Ferramenta de execução de TypeScript (Análogo ao NodeJS). Versão: 1.2.2.

Acesso em < https://bun.sh/>

#### • TypeScript:

Linguagem de programação para servidor web. Versão: 5.5.3.

#### 2.4 FRAMEWORK

#### • NextJs:

Framework para criação de aplicação FullStack. **Versão:** 15.0.1 (App Router).

#### • React:

Biblioteca para construção de Interfaces. Versão: 18.3.1.

#### 2.5 BIBLIOTECAS PRINCIPAIS

#### • MySQL2:

Biblioteca de conexão com banco de dados MySQL que permite a execução de queries.

Versão: 3.12.0.

#### • TailwindCSS:

Ferramenta de estilização e interface. **Versão:** 3.4.3.

#### • ShadCN/UI:

Biblioteca de componentes para criação de interfaces.

#### • TRPC:

Ferramenta para comunicação e integração de Back-end com Front-end, Versão: 11.0.

#### • Zod:

Ferramenta para validação de dados. **Versão:** 3.24.1.

#### 2.6 ESTILO E PADRÃO DE CÓDIGO

#### • ESLint:

Ferramenta de padronização e regras de código. Versão: 8.57.0.

#### • Prettier:

Ferramenta de estilização de código. Versão: 3.3.2.

#### 2.7 FERRAMENTA CASE

#### • MySQLWorkbench 8.0 CE:

Ferramenta CASE para modelagem e criação do Banco de Dados, triggers e visões. **Versão:** 8.0.

#### 3. GUIA PARA EXECUÇÃO DO SISTEMA LOCALMENTE

- Instalar as ferramentas Git e Bun pelos links listados
- Abrir o terminal em uma pasta qualquer
- Clonar o projeto com o seguinte comando: git clone https://github.com/joaomrsouza/TrabalhoBD-2024\_2-NullBank
- Executar o comando bun i
- Criar um arquivo .env na raiz do projeto com o seguinte conteúdo(seguir o arquivo .env .example):

```
AUTH_SECRET = "EuoL1xCydqFr3SNYsV+YtMBwZqrTKD8kV0UA3+N48zU="

DB_HOST = "nullbank-do-user-19130073-0.f.db.ondigitalocean.com"

DB_NAME = "Equipe521459"

DB_USER = "doadmin"

DB_PASS = "AVNS_QboJI6gN_mkKFeawHso"

DB_PORT = "25060"
```

Obs.: É possível também trocar as credenciais do banco para um banco local. O banco precisa estar criado e devidamente populado com os scripts fornecidos.

- Para executar o projeto localmente execute o comando bun run dev no terminal
- O sistema estará acessível no endereço <a href="http://localhost:3000">http://localhost:3000</a>