

Programação e Tecnologias Web

Ficha de Exercícios nº 9

Pontos Chave

HTML + CSS + JavaScript + DOM

Desenvolvimento do "Jogo da Forca"

Pretende-se desenvolver uma aplicação Web que permita simular o famoso "Jogo da Forca", tal como exemplificado nas figuras abaixo. Para efeitos de teste defina o seguinte conjunto de possíveis palavras a adivinhar: "AJAX", "CSS", "DOM", "HTML", "JAVASCRIPT", "JQUERY", "JSON", "PHP", "PROGRAMACAO", "TECNOLOGIAS", "WEB".

O utilizador terá um máximo de 7 tentativas para adivinhar a palavra, correspondendo a cada uma das tentativas falhadas uma das 7 imagens parciais da forca (imagens em anexo).

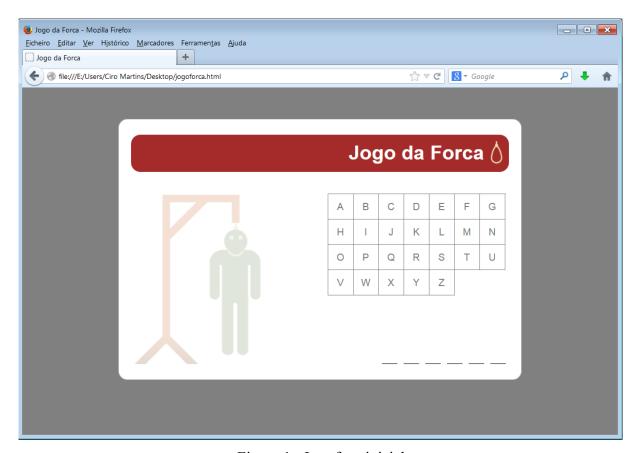


Figura 1 - Interface inicial



Figura 2 - Interface após 6 tentativas falhadas para a palavra "JQUERY"

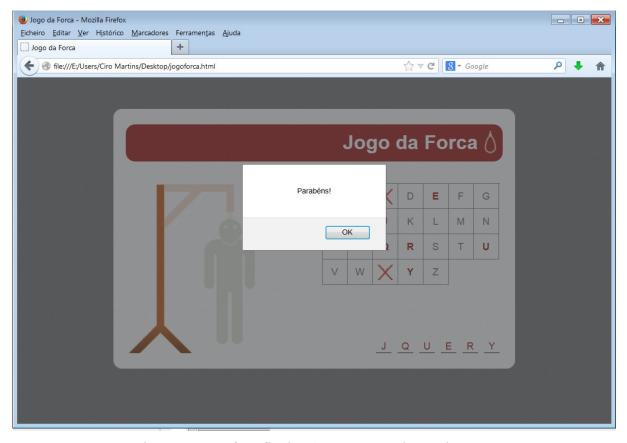


Figura 3 - Interface final após acertar a palavra "jQuery"