

# Interfaces Pessoa Maquina

## 2015/2016

### Manual Utilizador

### barlSTa

Grupo 30

João Miguel Neves- 70171  
Tiago Henriques- 81633  
Pedro Cunha- 82343

# Índice

<a href="#">Introdução</a> .....	2
<a href="#">O que é o barlSTa?</a> .....	2
<a href="#">O barlSTa</a> .....	2
<a href="#">Ecrã inicial e Menu principal</a> .....	2
<a href="#">Realizar um pedido</a> .....	3
<a href="#">Personalizar bebida</a> .....	5
<a href="#">Jogar na Roda da Sorte</a> .....	6
<a href="#">Votar em musica</a> .....	8
<a href="#">Conta e pagamento</a> .....	9
<a href="#">Ajuda</a> .....	10

# 1.Introdução

## a. O que é o barlSTa?

O barlSTa é uma aplicação para mesas touch instaladas em bares. O barlSTa permite aos seus utilizadores realizarem as tarefas normalmente executadas em bares tradicionais, como pedir bebidas, sem precisar de esperar para ser atendido. Para além disso o barlSTa também permite aos seus utilizadores participarem na escolha das musicas que passam no bar, criarem as suas bebidas personalizadas e ganhar prémios.

## 2.O barlSTa

### a. Ecrã inicial e Menu principal

Quando o utilizador se senta numa mesa o seguinte ecrã de boas vindas é apresentado.



Figura 1- ecrã de boas vindas

Para começar a usar a aplicação o utilizador pode tocar em qualquer ponto da mesa.

Ao efetuar esta ação é apresentado o Menu principal da aplicação. A partir deste menu (Figura 2) o utilizador tem acesso às quatro funcionalidades do barlSTa: pedir bebidas ou comida, personalizar bebida, jogar na roda da sorte e votar numa musica. Para além disso o utilizador tem sempre disponível a sua conta, a ajuda e um relógio. O menu principal foi

desenhado de forma ao utilizador ter sempre bastante espaço na mesa para colocar as suas bebidas e outros objetos sem que estes interfiram com a interface. Assim como permitir sempre o acesso a todas as funcionalidades apenas com um toque independentemente da funcionalidade que esteja imediatamente aberta ou a decorrer.



Figura 2- Menu principal

## b. Realizar um pedido

Para realizar um pedido pressione o botão "Menu" localizado no canto superior esquerdo.



Figura 3- botão menu

De seguida selecione o tipo de bebida/comida que deseja (por exemplo "Cerveja").



Figura 4- Menu principal

Cada bebida tem o seu respetivo nome, preço e créditos que mais tarde poderão ser usados para jogar na roda da sorte.

De entre as opções que entretanto surgem pode escolher a que deseja carregando no botão com o sinal "+", e se desejar, retirar do seu pedido usando o botão "-".

Pode usar a barra de pesquisar para procurar a bebida que quer.



Figura 5- Menu das Cervejas

Uma vez selecionado o seu pedido pode carregar em "Confirmar" para o submeter, ou se desejar fazer o seu pedido totalmente de novo carregue no botão "Limpar".



Figura 6- Menu das bebidas com uma bebida já pedida

Ao seleccionar um pedido, a sua conta sera atualizada, com o seu pedido, preço e créditos recebidos.

Nota:

Em todos os menus com painéis do lado esquerdo, é sempre possível voltar atrás no menu, carregando no botão “voltar”. Ou carregar no botão “fechar” para fechar por completo o menu e ir ter ao menu principal



Figura 7

### c. Personalizar bebida

Para personalizar uma bebida pressione o botão "Personalizar Bebida".

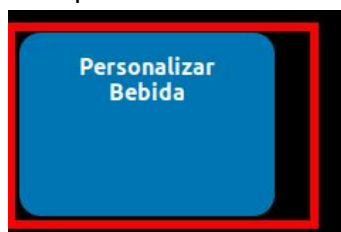


Figura 8- Botão personalizar bebida

De seguida pode escolher os ingredientes que pretende carregando no botão "+" situado ao lado de cada ingrediente possível, ou retirar um ingrediente usando o botão "-".

**Voltar** **Fechar**

Procurar

Nome	Créditos	Preço	+	-
Aguardente	1	1.00€	+	-
Bacardi	1	1.00€	+	-
Cachaça	1	1.00€	+	-
Gin Sharish	1	1.00€	+	-
Licor de Café	1	1.00€	+	-
Licor de Morango	1	1.00€	+	-
Red Bull	1	1.00€	+	-
Rum	1	1.00€	+	-
Sumo de Laranja	1	1.00€	+	-
Sumo de Limão	1	1.00€	+	-
Tequilla	1	1.00€	+	-
Vodka Azul	1	1.00€	+	-
Vodka Caramelo	1	1.00€	+	-
Vodka Preta	1	1.00€	+	-
Whiskey	1	1.00€	+	-

**Bebida Personalizada:**

Bacardi x1 1€  
Vodka Azul x2 2€

**Limpar** **Confirmar**

**Favoritos:**

Figura 9- Menu personalizar bebida

Quando tiver adicionado todos os ingredientes que deseja basta carregar no botão "Confirmar" para submeter os seu pedido, ou carregar em "limpar" para eliminar o seu pedido.

A medida que o utilizador vai criando mais bebidas personalizadas, estas apareceram na tabela do canto inferior direito: "Favoritos".

#### d. Jogar na Roda da Sorte

Para jogar na Roda da Sorte precisa de ter Créditos. Pode consultar quantos Créditos tem na Conta (canto inferior direito). Os Créditos ganham-se comprado comida ou bebida.

**Conta** ↑

**Total: 3.25€**  
**Creditos: 4**

Figura 10- Conta minimizada

Para entrar na Roda da Sorte pressione o botão "Roda da Sorte".



Figura 11- botão Roda da Sorte

Para jogar pressione no botão "Rodar", esta ação vai descontar 1 Crédito. Para parar a roda pressione "Parar". Se tiver ganho um Premio este irá aparecer na sua Conta.

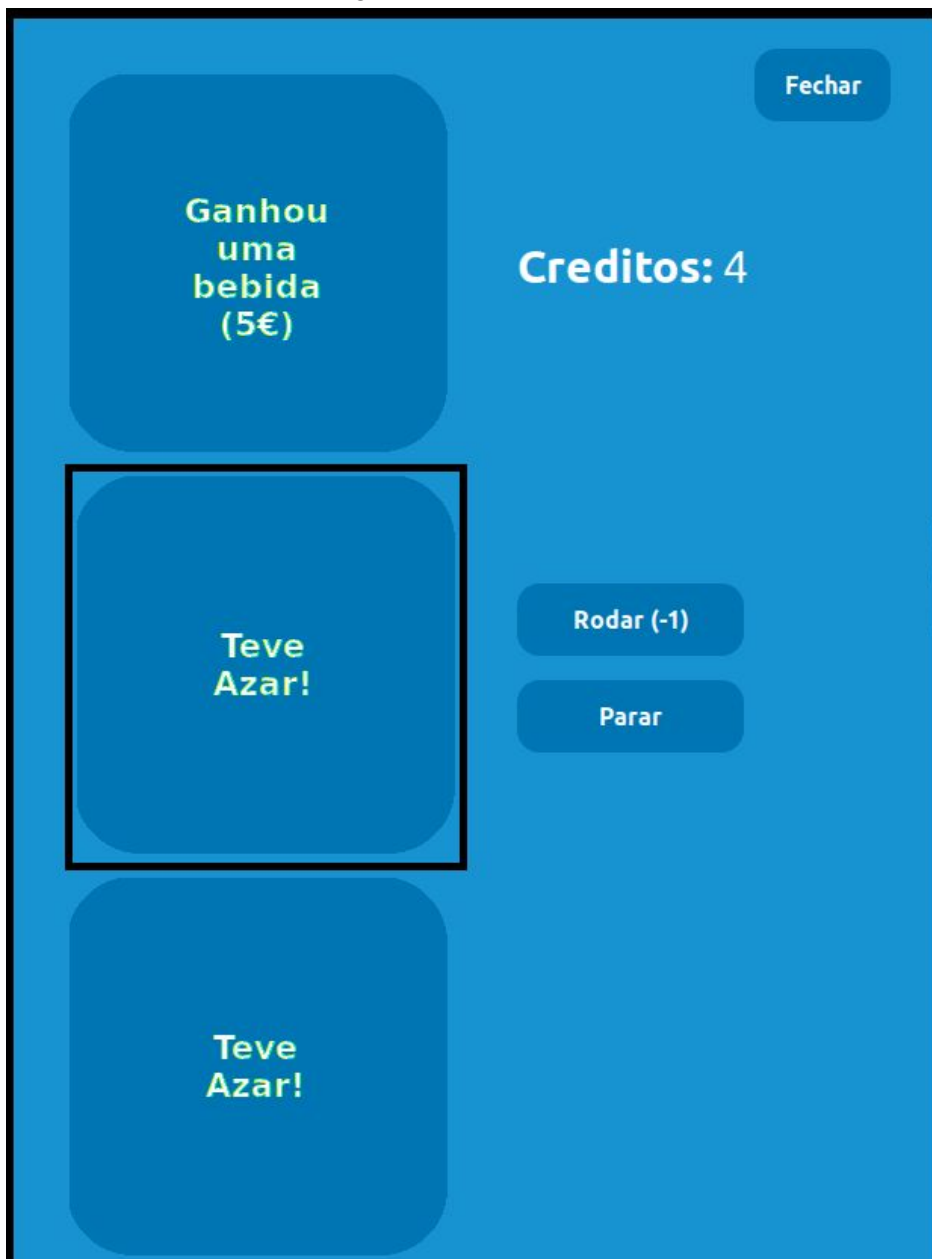


Figura 12- Menu da roda da sorte



Os resultados possíveis são: “Teve Azar!”, que significa que o utilizador não ganhou nada, “Ganhou uma comida”, ou seja o utilizador tem direito a escolher uma comida que esteja presente no submenu “comida”, “Ganhou uma bebida (2€)”, que significa que o utilizador tem direito a uma bebida no valor de dois euros que esteja presente num dos menus referentes a bebidas e “Ganhou uma bebida (5€)” que significa que o utilizador tem direito a uma bebida no valor de cinco euros que esteja presente num dos menus referentes a bebidas.

### e. Votar em musica

Esta aplicação gere uma playlist cuja ordem pode ser alterada pelos clientes. Para influenciar a escolha da próxima música a passar no bar pode votar. A musica mais votada pelos clientes será a tocada assim que a musica atual termine. Para votar pressione o botão "Votar" localizado no canto superior direito.

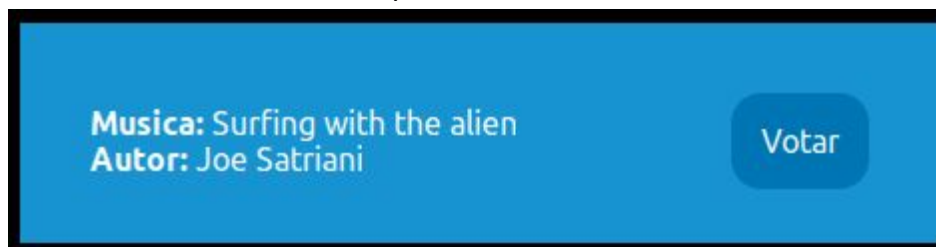


Figura 13- Musica atual

Pode procurar pela sua preferencia utilizando a caixa de introdução de texto. Para colocar o seu voto pressione o botão "+".



Figura 14- Menu votar musica

Para além de procurar em toda a playlist pode ver quais as musicas que estão a receber mais votos dos outros utilizadores carregando no botão com o ícone de um podium localizado imediatamente à direita da caixa de pesquisa. Pode também consultar uma lista

com todas as musicas em que já votou no passado carregando no botão com um icone de estrela localizado a esquerda do botão de Cancelar. Se desejar não votar, ou votar noutra altura carregue no botão “Cancelar”.

## f. Conta e pagamento

A qualquer momento pode sempre consultar a sua conta detalhada e se desejar, efetuar o pagamento. Para tal basta aceder à conta detalhada, para isso tem de carregar na conta localizada no canto inferior direito.



Figura 15- Conta minimizada



Figura 16- Conta Maximizada

Para efetuar o pagamento basta pressionar no botão “Pagar” localizado no canto inferior direito, ao efetuar o pagamento, a aplicação automaticamente reiniciará pronta a ser usada por outro utilizador.

### g. Ajuda

A qualquer momento pode sempre carregar no botão “?” localizado no canto superior direito junto à informação da musica atual.

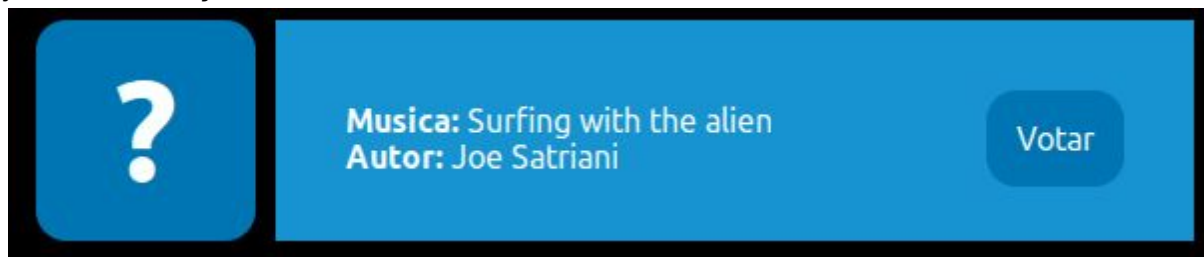


Figura 17

Esta ação abre um painel com ajuda para realizar as quatro tarefas mais comuns, e ainda dispõe de um botão para chamar um empregado.



Figura 18

Se desejar chamar o empregado, é só carregar no botão “Chamar empregado” e esperar que o empregado chegue.

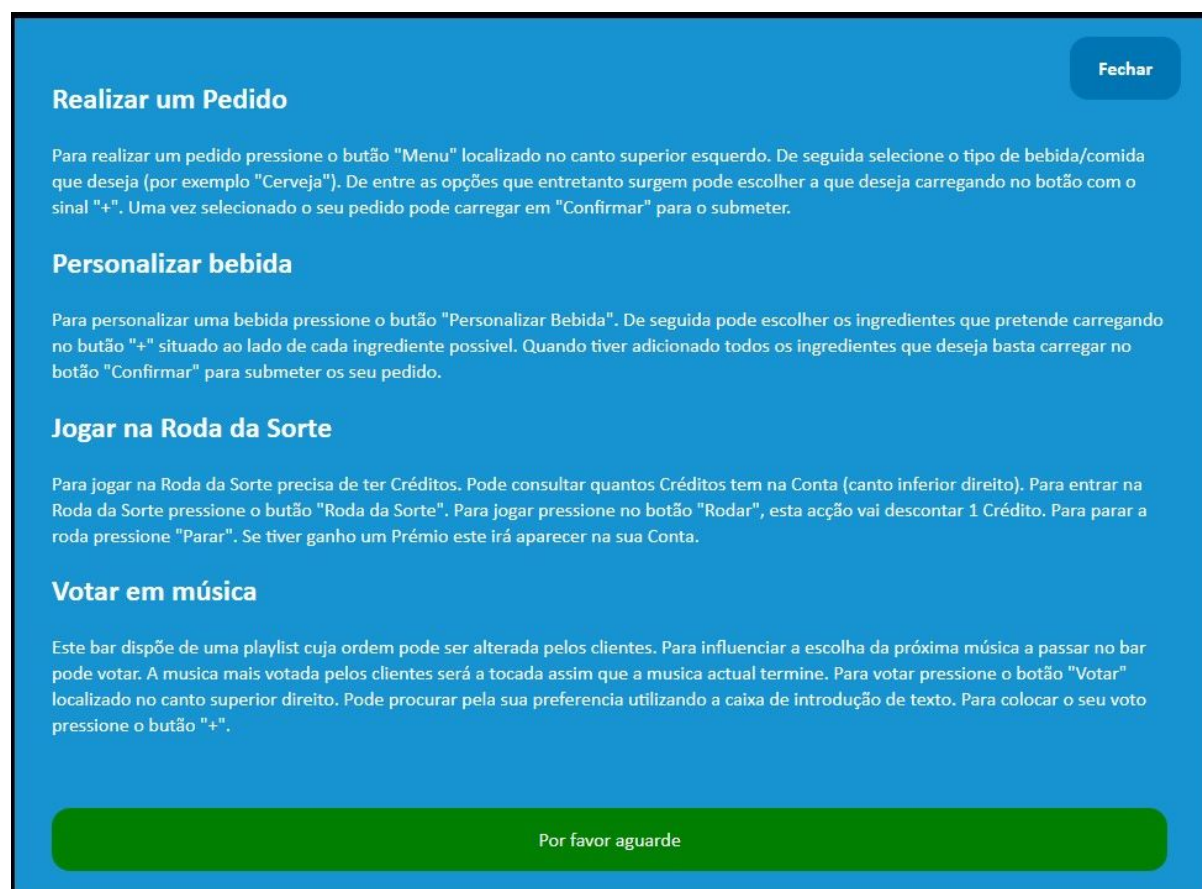


Figura 19