

# JOÃO VICTOR NEVES CAMPOS DE JESUS

## Desenvolvedor Full Stack

### LinkedIn:

<https://www.linkedin.com/in/joaonevescampos>

**Github:** <https://github.com/joaonevescampos>

**Portfólio:** <https://joaonevescampos.github.io/meu-portifolio/>

**celular:** (61) 98248-1039

**e-mail:** joaon.c.jv@gmail.com

## OBJETIVO

Atuar como desenvolvedor Full Stack. Estou aberto a oportunidades como desenvolvedor Front-end ou Back-end também.

## RESUMO PROFISSIONAL

Sou um engenheiro químico que realizou uma transição de carreira para a área de desenvolvimento Full Stack. No momento, foco no aprimoramento constante em tecnologias como **React e TypeScript**. Além dos meus estudos, atuo como freelancer, desenvolvendo websites, criando ativos digitais como logotipos, thumbnails, posts e edições de vídeo. As principais tecnologias que me destaco são **HTML, CSS, JavaScript, React, Node JS e PostgreSQL**. Interação fluida e compreensão de inglês, com conhecimentos básicos em francês e espanhol. Capacidade de trabalhar em equipe, sendo organizado e comprometido, apresentando um espírito de liderança que complementa minha postura colaborativa, visando sempre alcançar objetivos comuns de forma eficiente e eficaz.

## TECNOLOGIAS

- JavaScript
- React
- TypeScript
- Node JS
- Python
- HTML
- CSS
- PostgreSQL
- Git Github
- Photopea
- Gimp
- Figma
- Canva
- Capcut

## EXPERIÊNCIA

### 1. Projeto Final de Conclusão de Curso, Remoto.

#### Desenvolvedor Back-end

Agosto - Dezembro 2023

#### Projeto: Ponto de Vendas ([Ver projeto](#))

Foi desenvolvido um software de gerenciamento de vendas, feito por uma equipe de três desenvolvedores durante o curso de Back-end na Cubos Academy, liderado por mim. Foi criada uma API RESTFUL, onde foi feito o CRUD integrado ao banco de dados.

*Principais tecnologias utilizadas: Node JS e PostgreSQL.*

### 1. Freelancer, Remoto.

#### Desenvolvedor Front-end

Maio - Agosto 2023

#### Projeto: Digital Psychedelic Mandalas ([Ver projeto](#))

Foi desenvolvido um portfólio pessoal para um arquiteto e tem como objetivo divulgar e vender mandalas digitais.

*Principais tecnologias utilizadas: HTML, CSS e JavaScript.*

## EDUCAÇÃO

- Front-end Master (60 horas) – Dev Samurai (05/2023 até o momento)
- Desenvolvimento de Software com foco em Back-end (510 horas) - Cubos Academy e iFood (08/2023 – 12/2023)
- Bacharelado em Engenharia Química – Universidade de Brasília - UnB (03/2015 – 07/2021)

## IDIOMAS

- Curso de Espanhol Básico no Centro Interescolar de Línguas - CIL (2020 – 2021)
- Curso de Francês Básico no Centro Interescolar de Línguas - CIL (2017 – 2020)
- Curso de Inglês Avançado no Centro Interescolar de Línguas - CIL (2012 – 2017)