

Para cada questão abaixo, deverá ser incluído um programa de teste que demonstre a correção da solução proposta.

1. Acrescente o necessário à biblioteca UThread para manter informação sobre o estado de cada *thread*, que poderá ser um dos seguintes: *Running*, *Ready* ou *Blocked*. Adicione a função *ut_state*, que permite consultar o estado de uma *thread* dado o seu *handle*.
2. Acrescente a noção de prioridade às *threads* da biblioteca UThread. Na criação de uma *thread* deverá ser indicada a prioridade pretendida. Em qualquer momento o *scheduler* escolherá para execução a *thread* com maior prioridade (valor numérico mais elevado). Considere as prioridades *LOW*(1), *NORMAL*(2), *HIGH*(3) e *IDLE*(0). A prioridade *IDLE* será usada exclusivamente pela *thread* que executa *ut_run*.
3. Implemente o objeto de sincronização *CyclicBarrier*, com o parâmetro de construção *parties*, que será sempre um valor inteiro positivo. O objeto tem apenas uma operação de sincronização, *await*, com dois comportamentos possíveis:
 - se o número total de *threads* bloqueadas na operação *await* do objeto corrente for **inferior** a *parties* - 1, a *thread* corrente fica bloqueada em *await*;
 - se o número total de *threads* bloqueadas na operação *await* do objeto corrente for **igual** a *parties* - 1, todas são desbloqueadas e a *thread* corrente prossegue sem se bloquear.

Quando ocorre um desbloqueio, cada uma das *threads* retorna da função *await* com um valor inteiro distinto, entre 0 e *parties* - 1.

Note que a implementação deverá respeitar sempre as prioridades das *threads*. Note ainda que qualquer uma das *threads* libertadas poderá voltar a invocar *await*, incluindo antes que todas as outras tenham tido oportunidade de voltar a correr.

Entrega

Descompacte o ficheiro fornecido em anexo para a directoria **se4** do repositório de grupo e resolva os exercícios sobre a mesma base de código (não são necessárias subdirectorias para cada alínea) . **Não adicione o ficheiro zip ao repositório.**

A entrega é finalizada usando a *tag* **SE4** no repositório GitHub.

ISEL, 16 de maio de 2021

Data limite de entrega: 26 de maio de 2021