Laboratorio DIA 4: CREAR PROYECTO CON MODELO Y FORMULARIO Y BD

Crear otro Proyecto **AdmProyectosModelForm** y una aplicación **moduloProyectoModelForm Pasos:**

- 1. Abrir CMD
- 2. Ubicarse dentro del espacio de trabajo workspace-django-project

```
Símbolo del sistema

Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1826]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\TERESA>cd ..

C:\Users>cd ..

C:\>d:

D:\>cd Workspace-django-project

D:\Workspace-django-project>
```

3. Crear el proyecto AdmProyectosModelForm ejecutando la siguiente instrucción: django-admin startproject AdmProyectosModelForm

```
D:\Workspace-django-project>django-admin startproject AdmProyectosModelForm
D:\Workspace-django-project>
```

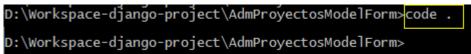
4. Entrar al proyecto AdmProyectosModelForm

```
D:\Workspace-django-project>cd AdmProyectosModelForm
D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm>
```

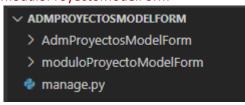
5. Crear la aplicación moduloProyectoModelForm ejecutando la siguiente instrucción: python manage.py startapp moduloProyectoModelForm

```
D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm>
D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm>
```

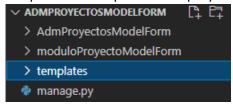
6. Abrir visual code



En la siguiente imagen, se puede visualizar el proyecto **AdmProyectosModelForm** y la aplicación moduloProyectoModelForm

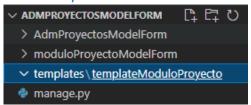


7. En el proyecto AdmProyectosModelForm, crear la carpeta templates que almacenará los templates de las aplicaciones que posee el proyecto. Revisar la creación en la imagen siguiente.



Nota: también se puede crear desde el CMD con la instrucción mkdir

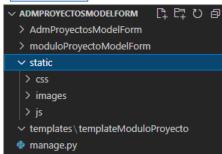
8. Crear la carpeta templateModuloProyecto almacenará los templates de la aplicación dentro de la carpeta templates. La carpeta templateModuloProyecto almacenará los templates de la aplicación moduloProyectoModelForm



9. Para almacenar contenido estático crear la siguiente estructura de carpetas dentro del proyecto AdmEmpleadosForm



Nota: la carpeta static está a la misma altura de la carpeta templates. Se usan los mismos pasos de creación de carpetas del punto anterior.



Nota: para crear las carpetas css, js e images hacer click derecho del mouse sobre la palabra static.

- 10. Modificar el archivo de configuración settings.py del proyecto AdmProyectosModelForm. Las modificaciones son:
 - a) Incluir la aplicación modulo Proyecto Model Form al Proyecto Adm Proyectos Model Form

- b) Indicar la ruta de los templates del Proyecto AdmProyectosModelForm Las instrucciones son:
 - i. Incluir import os

```
12 import os
13 from pathlib import Path
```

ii. Crear la variable TEMPLATE_DIR con la ruta de la carpeta templates del Proyecto y agregarla

```
# Build paths inside the project like this: BASE_DIR / 'subdir'.

BASE_DIR = Path(_file__).resolve().parent.parent

TEMPLATE_DIR=os.path.join(BASE_DIR, 'templates')
```

iii. Especificar la variable TEMPLATE_DIR en el código que se indica en el recuadro amarillo

El resultado es:

```
TEMPLATES = [

| Sociation | Section | Section
```

- c) Revisar y configurar contenido estático
 - Revisar la existencia de la variable STATIC_URL con la asignación de la carpeta static del Proyecto, sino agregarla

```
# Static files (CSS, JavaScript, Images)

# https://docs.djangoproject.com/en/4.1/howto/static-files/

STATIC_URL = 'static/'
STATIC_URL = 'static/'
```

 ii. Especificar la variable STATICFILES_DIRS en el código como se indica en el recuadro amarillo. En otras palabras, agregar la variable STATICFILES_DIRS

```
# Static files (CSS, JavaScript, Images)
# https://docs.djangoproject.com/en/4.1/howto/static-files/
118

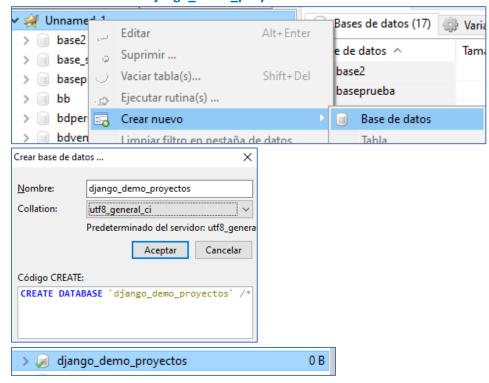
STATIC_URL = 'static/'

STATICFILES_DIRS=[os.path.join(BASE_DIR, 'static')]
```

d) Configurar que la consola de administración sea en español

```
LANGUAGE_CODE = 'es-Es' #'en-us' en ingles
```

- e) Crear y configurar la Base de Datos
 - 1. Crear la Base de Datos django_demo_proyectos en Maria DB



Nota: no cerrar Heidy, dejar la sesión abierta.

- Si no está instalado Pymysql pip install PyMySQL
- 3. Configurar la base de datos en el archivo **settings.py**. En otras palabras, reemplazar el siguiente código que se ilustra en la siguiente imagen

Se reemplaza por:

```
#pip install PyMySQL
import pymysql
pymysql.install_as_MySQLdb()

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'NAME': 'django_demo_proyectos',
        'USER':'root',
        'PASSWORD':'root1502'
    }
}
Password: admin
(LABORATORIO INACAP)
```

Nota: Recuerda cambiar la password. Esto es, que sea la que tu le asignaste a tu base de datos. En el laboratorio de Inacap, la password es admin

4. Iniciar el servidor (opcional, no es necesario este paso. Solo se realiza para validar que no tengamos errores iniciales)

```
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm> Python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

You have 18 unapplied migration(s). Your project may not work properly until you apply the migrations for app(s): admin, auth, contenttypes, sessions.

Run 'python manage.py migrate' to apply them.

August 17, 2022 - 09:21:26

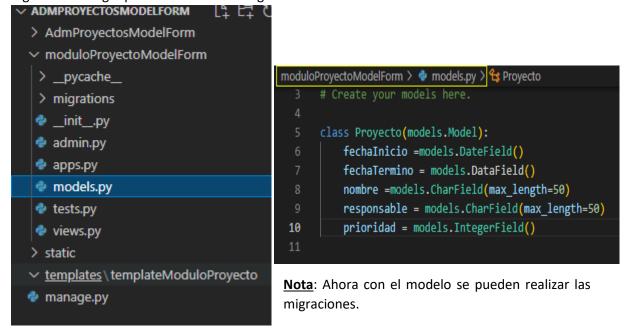
Django version 4.1, using settings 'AdmProyectosModelForm.settings'

Starting development server at http://127.0.0.1:8000/

Quit the server with CTRL-BREAK.
```



11. Crear el modelo. Editar el archivo **models.py** de la aplicación **modulo**ProyectoModelForm e ingresar el código que se ilustra en la imagen.

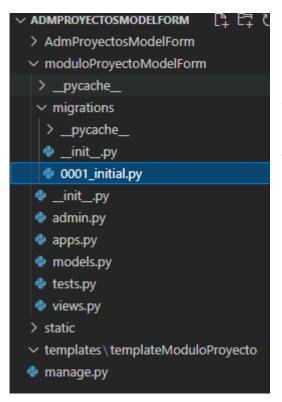


12. Realizar las migraciones ejecutando la siguiente instrucción: python manage.py makemigrations

```
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm> python manage.py makemigrations
Migrations for 'moduloProyectoModelForm':
    moduloProyectoModelForm\migrations\0001_initial.py
    - Create model Proyecto
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm>
```

Nota: Se genero la estructura de la tabla asociada al modelo Proyecto en el archivo 0001 initial.py

13. Revisar el archivo generado por Django modulo Proyecto Model Form migrations \ \ 001 initial.py



Este archivo le dice al python lo que debe de crear. Le dice como construir la tabla en una base de datos. Agrega el campo ID que no fue indicado en el modelo. Indica que es clave primaria.

Cada clase del modelo lo lleva a tabla. Una vez creada todas las clases va a generar todos los archivos de migraciones automáticamente.

Archivo 0001_initial.py

14. Ejecutar las migraciones ejecutando la siguiente instrucción:

python manage.py migrate

```
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm> python manage.py migrate
Operations to perform:
  Apply all migrations: admin, auth, contenttypes, moduloProyectoModelForm, sessions
Running migrations:
  Applying contenttypes.0001 initial... OK
  Applying auth.0001 initial... OK
  Applying admin.0001 initial... OK
  Applying admin.0002 logentry remove auto add... OK
  Applying admin.0003 logentry add action flag choices... OK
  Applying contenttypes.0002 remove content type name... OK
  Applying auth.0002 alter permission name max length... OK
  Applying auth.0003 alter user email max length... OK
  Applying auth.0004 alter user username opts... OK
  Applying auth.0005 alter user last login null... OK
  Applying auth.0006 require contenttypes 0002... OK
  Applying auth.0007 alter validators add error messages... OK
  Applying auth.0008 alter user username max length... OK
  Applying auth.0009 alter user last name max length... OK
  Applying auth.0010 alter group name max length... OK
  Applying auth.0011 update proxy permissions... OK
  Applying auth.0012 alter user first name max length... OK
  Applying moduloProyectoModelForm.0001 initial... OK
  Applying sessions.0001 initial... OK
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm>
```

Nota: Se crean todas las tablas en la base de datos para la aplicación. Pobla algunas tablas de configuración que crea python.

15. Revisar las tablas creadas en la base de datos:

Para que la base de datos muestre la actualización debes hacer click sobre ella y presionar refrescar o recargar.

Filas	Tamaño
0	32,0 KiB
0	48,0 KiB
28	32,0 KiB
0	32,0 KiB
0	48,0 KiB
0	48,0 KiB
0	48,0 KiB
7	32,0 KiB
19	16,0 KiB
0	16,0 KiB
0	16,0 KiB
	0 28 0 0 0 0 0 0 7

Se generaron varias tablas de configuración interna de django.

La tabla

moduloproyectomodelform_proyecto

corresponde a la clase creada en el

modelo.

Tabla de proyectos sin datos



16. Crear un usuario usando: python manage.py createsuperuser

```
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm> python manage.py createsuperuser

Nombre de usuario (leave blank to use 'teresa'): admin

Dirección de correo electrónico: tere_tapia@hotmail.com

Password:
Password (again):

Esta contraseña es demasiado corta. Debe contener al menos 8 caracteres.

Esta contraseña es demasiado común.

Bypass password validation and create user anyway? [y/N]: y

Superuser created successfully.

PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm>
```

17. Iniciar el servidor

```
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm> Python manage.py runserver Watching for file changes with StatReloader Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).

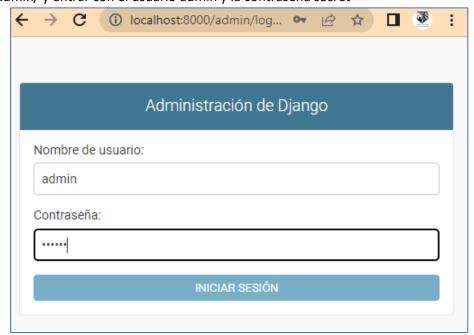
August 17, 2022 - 10:11:42

Django version 4.1, using settings 'AdmProyectosModelForm.settings'

Starting development server at http://127.0.0.1:8000/

Quit the server with CTRL-BREAK.
```

18. Revisar admin/ y entrar con el usuario admin y la contraseña secret

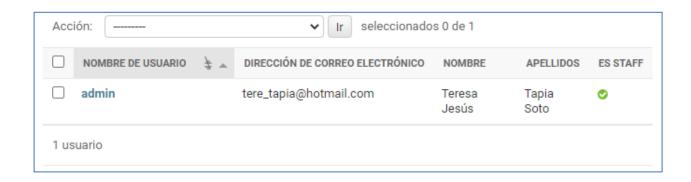




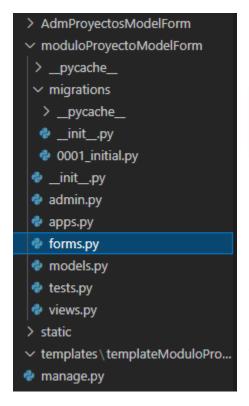


Completamos la información del nombre y apellidos y posteriormente guardamos.





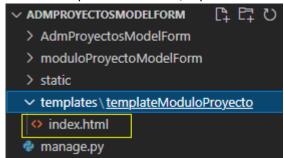
19. Crear y editar un archivo forms.py dentro de la aplicación modulo Proyecto Model Form.



Nota: en el archivo forms.py creas un formulario llamado FormProyecto. La clase Meta es usada para cambiar el comportamiento de la clase ModelForm. Dentro de Meta, se debe especificar el modelo del que provienen sus campos y los campos que desea usar de ese modelo.

Tú puedes elegir sumar todos los campos o solamente unos pocos.

20. Crear el templates index.html, específicamente en la carpeta templates/templateModuloProyecto



21. Crear la vista para el template index.html. Editar el archivo views.py de la aplicación moduloProyectoModelForm y agregar el siguiente código.

22. Editar el template index.html y diseñar la siguiente interfaz



23. Modificar el archivo urls.py del proyecto AdmProyectosModelForm e incluir el path a la función index

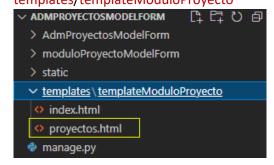
24. Iniciar el servidor si lo tiene abajo y luego revisar. Abrir el terminal del visual code

```
PS D:\Workspace-django-project\AdmProyectosModelForm> Python manage.py runserver
Watching for file changes with StatReloader
Performing system checks...

System check identified no issues (0 silenced).
August 17, 2022 - 16:01:31
Django version 4.1, using settings 'AdmProyectosModelForm.settings'
Starting development server at http://127.0.0.1:8000/
Quit the server with CTRL-BREAK.
```



25. Crear el templates **proyectos.html**, específicamente en la carpeta templates/templateModuloProyecto



Archivo: proyectos.html

Nota: Hacer una copia de index.html y hacerles cambios menores inicialmente.



26. Editar el archivo **views.py** de la aplicación moduloProyectoModelForm y agregar la vista listadoProyectos que permita redireccionar al template proyectos.html

27. Modificar el archivo urls.py del proyecto AdmProyectosModelForm e incluir el path a la función listadoProyectos

28. Modificar el templates index.html. Agregar el enlace en el botón proyectos.

29. Iniciar el servidor si lo tiene abajo y luego revisar. Abrir el terminal del visual code





30. Modificar la vista listadoProyectos del archivo views.py de la aplicación moduloProyectoModelForm. Se requiere obtener los proyectos de la base de datos e imprimirlos en el template proyectos.html

```
moduloProyectoModelForm > views.py > ...

from django.shortcuts import render

from moduloProyectoModelForm.models import Proyecto

from moduloProyectoModelForm.models import Proyecto

from moduloProyectoModelForm.models import Proyecto

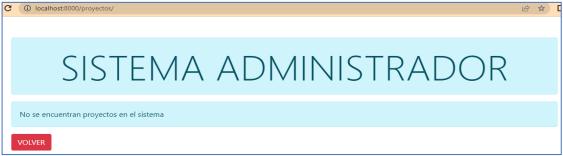
from moduloProyectos

from moduloProyecto

from
```

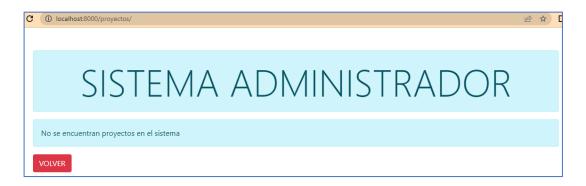
Nota: la función ORM Proyecto.objects.all() obtiene los proyectos de la base de datos. Además, se define una variable data que almacenará el listado de proyectos para poder rescatarlo desde el template proyectos.html

31. Modificar el template **proyectos.html**. La modificación considera que si la lista de proyectos esta vacía muestre un mensaje "No se encuentran proyectos en el sistema"



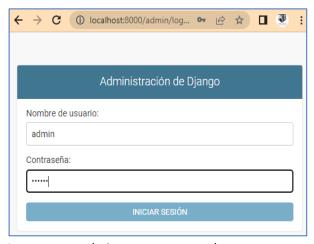
```
templateModuloProyecto > 💠 proyectos.html
      <!DOCTYPE html>
      {% load static %}
             <meta charset="utf-8">
            <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
             <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
            <meta name="description" content="">
            <title>ADM Proyectos</title>
             <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/css/bootstrap.min.css" rel="stylesheet" int</pre>
            <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sh-</pre>
         <body class="container mt-5">
            <div class="alert alert-info display-1 text-center"> SISTEMA ADMINISTRADOR </div>
            {% if proyectos %}
            {% else %}
                <div class="alert alert-info"> No se encuentran proyectos en el sistema </div>
           {% endif %}
           <a href="/" class="btn btn-danger">VOLVER</a>
     </html>
23
```

32. Ejecuta y revisar en el navegador.

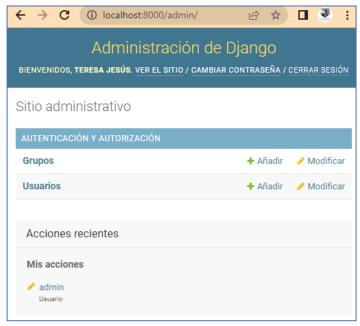


33. Configurar el admin para ingresar proyectos.

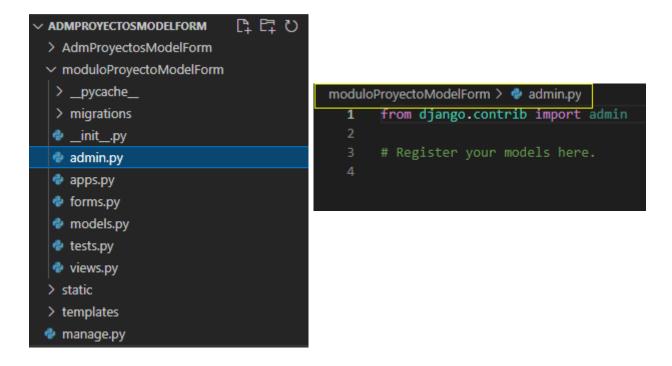
Nota: este paso es opcional. Tu puedes ingresar proyectos directamente desde la consola de Heidy



Ingreso con admin y secret como clave.



34. Modificar el archivo admin.py de la aplicación modulo Proyecto Model Form para crear interfaces del modelo creado. Esto es para poder ver interfaces de creación de proyectos en la consola de administración Django.



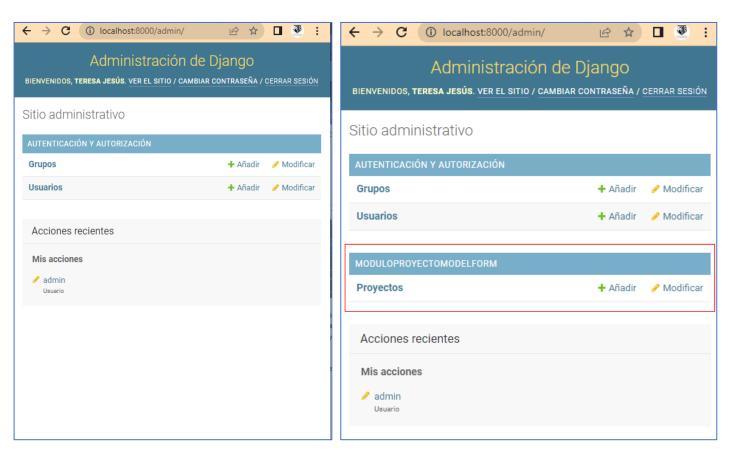
Ingresar la siguiente información en admin.py

Nota: se crea una clase ProyectoAdmin que extiende de admin,ModelAdmin. Esto anterior, viene siento una clase interface que permitirá visualizar esos campos del objeto proyecto.

A continuación, se registra el objeto proyecto y su objeto administrador para visualizarlo en el sistema de administración.

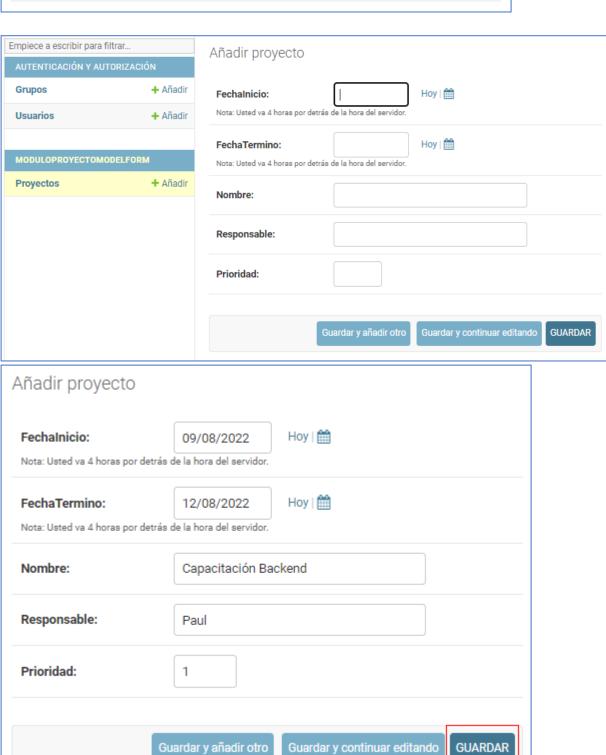
La acción de registrar estas clases en el sistema admin permite visualizar lo siguiente:

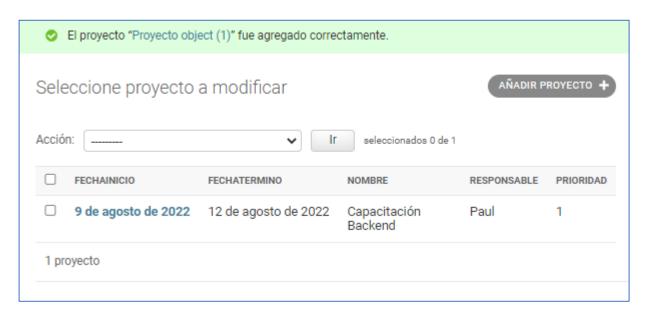
ANTES Después



35. Proceder añadir un proyecto a través de la interfaz que proporciona el sistema de administración.

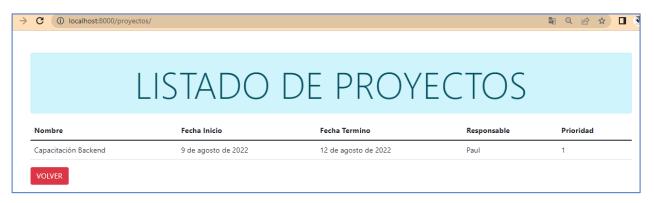






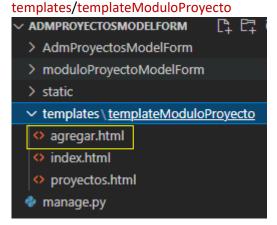


36. Modificar el template **proyectos.html**. La modificación considera mostrar los proyectos de la base de datos en una tabla.



```
templates > templateModuloProyecto > • proyectos.html
         <body class="container mt-5">
           <div class="alert alert-info display-1 text-center"> LISTADO DE PROYECTOS </div>
           {% if proyectos %}
           Nombre
                    Fecha Inicio
                    Fecha Termino
                    Responsable
 23
                    Prioridad
                 </thead>
                  {% for proyecto in proyectos %}
                   {{proyecto.nombre}}
                   {{proyecto.fechaInicio}}
                   {{proyecto.fechaTermino}}
                   {{proyecto.responsable}}
                   {{proyecto.prioridad}}
                 {% endfor%}
              {% else %}
               <div class="alert alert-warning text-center">
                   No se encuentran proyectos en el sistema
           {% endif %}
           <a href="/" class="btn btn-danger">VOLVER</a>
        </body>
```

37. Crear el templates agregar.html, específicamente en la carpeta



38. Editar el template agregar.html y diseñar la siguiente interfaz

AGREGAR UN PROYECTO

VOLVER

39. Editar el archivo views.py de la aplicación moduloProyectoModelForm y agregar la vista agregarProyecto.

```
moduloProyectoModelForm > views.py > ...

1     from django.shortcuts import render
2
3     from moduloProyectoModelForm.models import Proyecto
4
5
6     # Create your views here.
7     def index(request):
8         return render(request, 'templateModuloProyecto\index.html')
9
10     def listadoProyectos(request):
11         proyectos = Proyecto.objects.all()
12         data = {'proyectos':proyectos}
13         return render(request, 'templateModuloProyecto\proyectos.html', data)
14
15     def agregarProyecto(request):
16         return render(request, 'templateModuloProyecto'+'\\'+'agregar.html')
17
```

40. Modificar el archivo urls.py del proyecto AdmProyectosModelForm e incluir el path a la función agregarProyecto

```
AdmProyectosModelForm > urls.py > ...

16     from django.contrib import admin
17     from django.urls import path
18
19     from moduloProyectoModelForm import views
20
21     urlpatterns = [
22         path('admin/', admin.site.urls),
23         path('',views.index),
24         path('proyectos/', views.listadoProyectos),
25         path('proyectos/agregar', views.agregarProyecto)
26     ]
```

41. Modificar el template **proyectos.html**. La modificación considera agregar un botón AGREGAR PROYECTO.



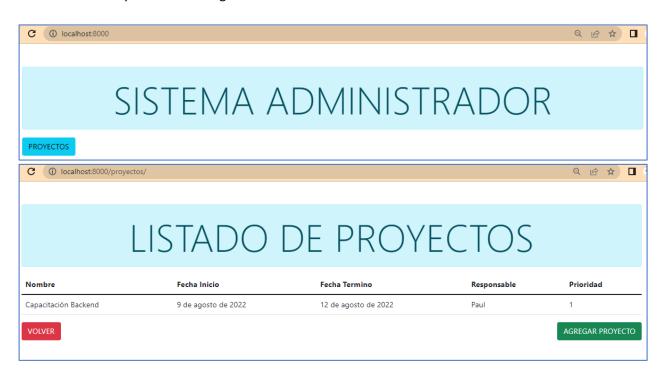
Modificar href del botón volver....

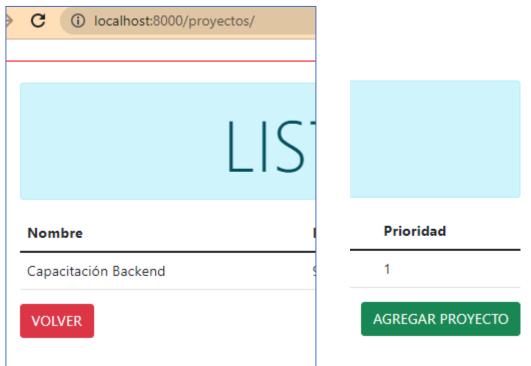
```
<a href=".." class="btn btn-danger">VOLVER</a>
<a href="agregar" class="btn btn-success float-end">AGREGAR PROYECTO</a>
<a href="adv">adv</a>
```

42. Modificar el template agregar.html. Modificar href del botón volver....

```
<a href=".." class="btn btn-danger">VOLVER</a>
<input type="submit" class="btn btn-success float-end" value="GUARDAR">
```

43. Iniciar el servidor y revisar la navegación







44. Modificar el template agregar.html. La modificación considera diseñar un formulario como se ilustra en la siguiente imagen.



En Django, el diseño del formulario se crea a partir de una clase formulario (visto en el punto 19 de este documento). Lo que significa que se necesita asignarlo y validarlo en la vista agregarProyecto para poder verse en el html.

Las modificaciones del template agregarProyecto.html consisten en declarar el formulario a través de una variable definida en la vista. En este caso, es a través de la siguiente línea de instrucción {{formu}} siendo formu la variable que posee la estructura del formulario.

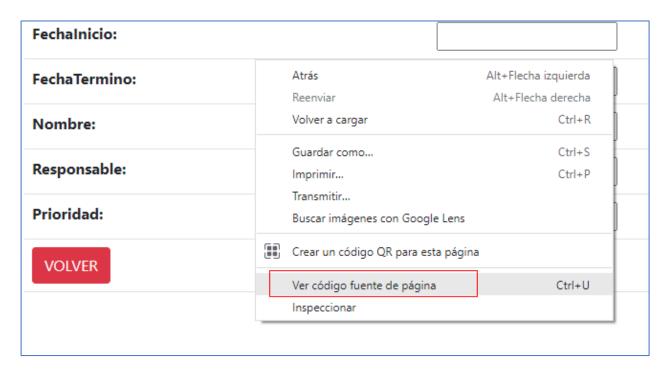
Además, otra modificación es agregar un token de seguridad **csrf_token** como se ilustra en la siguiente imagen.

```
templates > templateModuloProyecto > ♦ agregar.html
     <!DOCTYPE html>
     {% load static %}
            <meta charset="utf-8">
           <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
           <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
           <meta name="description" content="">
           <title>ADM Proyectos</title>
            <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.1.3/dist/js/bootstrap.bundle.min.js" integrity="sha</pre>
        <body class="container mt-5">
           <div class="alert alert-info display-1 text-center"> AGREGAR UN PROYECTO </div>
            cform method="POST
                {% csrf_token %}
                   <a href="/proyectos" class="btn btn-danger">VOLVER</a>
                       <input type="submit" class="btn btn-success float-end" value="GUARDAR">
```

Para revisar el token en el html, inspeccionar el html

AGREGAR PROYECTO

Fechalnicio:	
FechaTermino:	
Nombre:	
Responsable:	
Prioridad:	
VOLVER	GUARDAR



```
<input type="hidden"
name="csrfmiddlewaretoken"
value="Q9w8mGKzxuXs8AntoXFnXWexJQV2X4MU9GvfoHbbQhTYDCbWoHGu2b3weuKuM6b0">
```

value="Q9w8mGKzxuXs8AntoXFnXWexJQV2X4MU9GvfoHbbQhTYDCbWoHGu2b3weuKuM6b0">

Al refrescar la página se va actualizando el token

```
value="zKYU001qSEpuWEyUBzoDZ0G6CCL4Gp6uShX121s2brl0rGmnBjpK4fv57gAwvrvA">
```

45. Editar el archivo views.py de la aplicación moduloProyectoModelForm y modificar la vista agregarProyecto.

```
moduloProyectoModelForm > views.py > @ agregarProyecto

1 from django.shortcuts import render, redirect

2

3 from moduloProyectoModelForm.models import Proyecto

4 from moduloProyectoModelForm.forms import FormProyecto

5
```

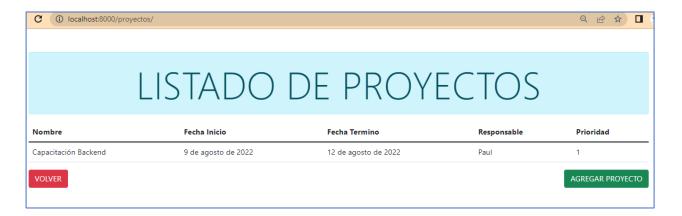
Al mandarle el título de manera dinámica debemos modificar agregar.html para que reciba el título como se ilustra a continuación.

Y recordar el formulario que recibirá

46. Iniciar el servidor, revisar la navegación y agregar un registro.

SISTEMA ADMINISTRADOR

PROYECTOS



	AGREGAR UN PROYECTO
Fechalnicio:	08/09/2022
FechaTermino:	08/12/2022
Nombre:	Capacitación Oracle
Responsable:	Juanito
Prioridad:	3
VOLVER	GUARDAR

LISTADO DE PROYECTOS Nombre Fecha Inicio Fecha Termino Responsable Prioridad Capacitación Backend 9 de agosto de 2022 12 de agosto de 2022 Paul 1 Capacitación Oracle 8 de septiembre de 2022 8 de diciembre de 2022 Juanito 3 VOLVER

47. Modificar el template **proyectos.html**. La modificación considera agregar dos iconos: un lápiz(editar) y un basurero (eliminar). Los iconos deberán editar y eliminar un proyecto. La interfaz debiese verse como:



Para utilizar los iconos del lápiz y basurero obtener su especificación de la página de Bootstrap https://icons.getbootstrap.com/#icons
CDN

Las modificaciones son:

• En particular, agregar el siguiente link a la cabecera del archivo proyectos.html

k rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.9.1/font/bootstrap-icons.css">

• En proyectos.html se agrega una columna más

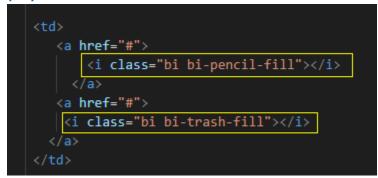
LISTADO DE PROYECTOS Fecha Inicio Fecha Termino Prioridad Nombre Responsable Capacitación Backend 9 de agosto de 2022 12 de agosto de 2022 Paul 1 Capacitación Oracle 8 de septiembre de 2022 8 de diciembre de 2022 Juanito 3 2

• En la página de Bootstrap, buscar los iconos y copiar su especificación enmarcada en rojo





 Agregar una columna a la tabla proyectos y la especificación de los iconos en proyectos.html



El resultado de su visualización es:



• Modificar la visualización de los iconos para verlos como botón. Esto es, se agrega la especificación de la clase.

El resultado de su visualización es:



48. Editar el archivo views.py de la aplicación moduloProyectoModelForm y agregar la vista eliminarProyecto.

```
def eliminarProyecto(request,id):
    proyecto = Proyecto.objects.get(id=id)
    proyecto.delete()
    return redirect('/proyectos')
```

49. Modificar el archivo urls.py del proyecto e incluir el path a la función eliminarProyecto

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path

from moduloProyectoModelForm import views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('',views.index),
    path('proyectos/', views.listadoProyectos),
    path('proyectos/agregar/', views.agregarProyecto),

    path('proyectos/eliminar/<int:id>', views.eliminarProyecto)
]
```

50. Editar el archivo views.py de la aplicación moduloProyectoModelForm y agregar la vista actualizarProyecto.

```
def actualizarProyecto(request,id):
    proyecto = Proyecto.objects.get(id = id)
    formu = FormProyecto(instance=proyecto)
    if (request.method == 'POST'):
        formu = FormProyecto(request.POST, instance= proyecto)
        if(formu.is_valid()):
            formu.save()
                return redirect('/proyectos')

data = {'formu': formu ,'titulo':'ACTUALIZAR PROYECTO'}
    return render(request,'templateModuloProyecto/'+'agregar.html',data)
```

51. Modificar el archivo urls.py del proyecto e incluir el path a la función actualizarProyecto

```
from django.contrib import admin
from django.urls import path

from moduloProyectoModelForm import views

urlpatterns = [
    path('admin/', admin.site.urls),
    path('',views.index),
    path('proyectos/', views.listadoProyectos),
    path('proyectos/agregar/', views.agregarProyecto),
    path('proyectos/eliminar/<int:id>', views.eliminarProyecto),
    path('proyectos/actualizar/<int:id>', views.actualizarProyecto)
]
```

52. Modificar el template **proyectos.html**. La modificación considera agregar los enlaces de los iconos lápiz(editar) y un basurero (eliminar).

53. Iniciar el servidor y revisar la navegación Modificando los datos

LISTADO DE PROYECTOS

Nombre	Fecha Inicio	Fecha Termino	Responsable	Prioridad	
Capacitación Backend 2	7 de julio de 2021	13 de julio de 2021	Osvaldo	2	/ 1
VOLVER					AGREGAR PROYECTO

ACTUALIZAR PROYECTO

Fechalnicio:	07/07/2021
FechaTermino:	13/07/2021
Nombre:	Capacitación Backend 2
Responsable:	Osvaldo2
Prioridad:	3
VOLVER	GUARDAR

AGREGAR PROYECTO

Fechalnicio:	09/08/2022
FechaTermino:	12/08/2022
Nombre:	Teresa Jesus
Responsable:	Teresa
Prioridad:	1
VOLVER	GUARDAR

LISTADO DE PROYECTOS

Nombre	Fecha Inicio	Fecha Termino	Responsable	Prioridad	
Capacitación Backend 2	7 de julio de 2021	13 de julio de 2021	Osvaldo2	3	/
Teresa Jesus	9 de agosto de 2022	12 de agosto de 2022	Teresa	1	✓

VOLVER

AGREGAR PROYECTO

LISTADO DE PROYECTOS

Nombre	Fecha Inicio	Fecha Termino	Responsable	Prioridad	
Capacitación Backend 2	7 de julio de 2021	13 de julio de 2021	Osvaldo2	3	/ 1
Teresa Jesus	9 de agosto de 2022	12 de agosto de 2022	Teresa	1	/ 1
tere	9 de agosto de 2022	12 de agosto de 2022	Juanito	4	/ 1

VOLVER

AGREGAR PROYECTO

LISTADO DE PROYECTOS

Nombre	Fecha Inicio	Fecha Termino	Responsable	Prioridad	
Capacitación Backend 2	7 de julio de 2021	13 de julio de 2021	Osvaldo2	3	/ 1
Teresa Jesus	9 de agosto de 2022	12 de agosto de 2022	Teresa	1	/ T

VOLVER

AGREGAR PROYECTO