

EVALUACIÓN 2 PROGRAMACIÓN FRONT END	
Asignatura: Programación Front End. Académico: Sebastián Pizarro. Sede: Santiago Centro Fecha: Criterios a Evaluar: 2.1.1 al 2.1.4	Nombre: <input type="text"/> RUT: <input type="text"/> - <input type="text"/> Asignatura: <input type="text"/> Puntaje Obtenido: <input type="text"/> Notal Final: <input type="text"/> Solicita corrección: Si <input type="checkbox"/> No <input type="checkbox"/> Motivo: _____ _____
Instrucciones: <ul style="list-style-type: none">• Duración: 90 Minutos.• Exigencia: 60%, = 4,0.• Puntaje: 100 Puntos.• Otras Especificaciones.	

INSTRUCCIONES

Lea cuidadosamente estas instrucciones antes de trabajar:

- La duración máxima de la Prueba es de 120 minutos.
- La nota 4,0 se obtiene logrando un 60% del puntaje total de **100 Pts.**
- La prueba cuenta de un tipo de ítem: Desarrollo.
- Utilice nombres claros tanto para clases como para atributos.
- Está prohibido el préstamo (o solicitud) de materiales durante la evaluación.
- Los celulares deben estar apagados y guardados durante la evaluación.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN

- 2.1.1.- Codifica instrucciones en JavaScript que se encarguen de modificar el estado del documento HTML (DOM), en base a problemática presentada.
- 2.1.2.- Codifica instrucciones en JavaScript que permitan validar y procesar formularios HTML, en base a la problemática presentada.
- 2.1.3.- Desarrolla aplicación CRUD utilizando arreglos y objetos con JavaScript, en base a problemática presentada.
- 2.1.4.- Establece propuestas de solución pertinentes.
- 3.1.1.- Codifica componentes en JavaScript, basado en un Framework.
- 3.1.2.- Codifica CRUD usando Local Storage.
- 3.1.4.- Establece propuestas de solución pertinentes.

Se necesita desarrollar un sistema web para gestionar reservas y detalles de consultas veterinarias.

A continuación, se detallan los requisitos para la creación de este sistema:

a) Crear las clases Mascota, Veterinario, y Consulta, con sus respectivos constructores y métodos específicos.

Mascota:

- ID.
- Nombre.
- Tipo (perro, gato, etc.).
- Edad.
- Raza.
- Dueño.

Veterinario:

- ID.
- Nombre.
- Especialidad.

Consulta:

- ID.
- Mascota.
- Veterinario.
- Fecha.
- Diagnóstico.
- Tratamiento.
- Costo.

b) Validar la selección de una mascota y un veterinario. Ambos deben estar precargados en arreglos y no se pueden modificar.

c) Cada veterinario tiene una tarifa base por consulta que debe especificarse en una página con los detalles de cada uno, mostrando el enlace correspondiente.

d) Si la mascota tiene menos de 1 año, se aplica un descuento del 15% al costo de la consulta.

e) Si la mascota tiene más de 10 años, se aplica un recargo del 10% al costo de la consulta.

f) El costo de la consulta incluye una tarifa adicional de insumos médicos del 5%.

g) Mostrar los errores en color rojo utilizando alertas de Bootstrap.

h) Debe ser posible buscar el detalle de una consulta y mostrar toda la información: ID, mascota atendida, veterinario a cargo, fecha, diagnóstico, tratamiento, y costo.

i) Las consultas deberán listarse en una tabla a medida que se agregan, mostrando la siguiente información: ID, mascota atendida, nombre mascota, nombre dueño (Nombre completo) veterinario a cargo (Nombre completo y especialidad), fecha, y costo final de la consulta.

j) El detalle debe mostrar todo en la moneda local si se sabe que el costo de la consulta se encuentra en dólares americanos (USD) y el tipo de cambio es de 1 USD = 900 pesos.

Detalles de Veterinarios:

Veterinario 1: Dra. Laura Gómez Especialidad: Cirugía

Veterinario 2: Dr. Carlos Martínez Especialidad: General

Veterinario 3: Dra. Ana Rodríguez Especialidad: General