

# João Filipe Ferreira de Oliveira

Software Developer

### Resumo

Software Developer na Critical Techworks, onde desenvolvo soluções de software para a BMW. Um dos produtos em que trabalhei foi a Loja Online da BMW, uma experiência que me ensinou o que é trabalhar num produto de grande escala, com um elevado volume de utilizadores distribuídos por vários países. Tenho experiência em frontend e backend, tendo trabalhado com tecnologias como TypeScript, Angular e Java.

## Competências Técnicas

- Javascript/Typescript
- Java
- Angular
- Rest APIs
- SQL
- Controlo de versões GIT

# Percurso Profissional

# **†** Competências Pessoais

- Capacidade de organização e trabalho em equipa
- Utilização de metodologia Scrum

## **Critical TechWorks**

- Software Developer (Maio 2021 Presente)
  - Desenvolvimento para uma aplicação de suporte a gestores de materiais nas fábricas da BMW
  - Desenvolvimento para a loja online da BMW com foco na listagem de produtos e posteriormente no processo de checkout
  - Desenvolvimento para aplicações internas para dar suporte ao processo de desenvolvimento pessoal e reserva de carros da empresa

#### **I LOVE Brides**

- Software Developer (Maio 2019 Julho 2020)
  - Estágio Profissional
  - Continuação do projeto iniciado no estágio curricular.
  - Desenvolvimento de aplicações mobile em Ionic para os utilizadores acederem à dashboard da sua conta em dispositivos móveis.
- Estágio Curricular (Março 2018 Julho 2018)
  - Reformulação do website da empresa, reconstruindo o mesmo de raiz utilizando Angular e NodeJS.
  - O Website consiste num portal para interação entre público e profissionais do setor dos casamentos.
  - Durante este estágio o foco foi a elaboração de um sistema de mensagens permitindo o contacto entre público e profissionais. O público tinha também a possibilidade de criar anúncios com foco numa área de negócio e distrito em vez de contacar os profissionais um a um.

## Habilitações Académicas

#### Instituto Superior de Engenharia do Porto

- Mestrado em Engenharia Informática (2018 2021).
  - Ramo de Engenharia de Software.
  - Conclusão da parte letiva (exceto a tese)
- Licenciatura em Engenharia Informática (2015 2018).
  - Participação no projeto CDIO-IL (http://www.cdio.org/) durante o 2º semestre do 2º ano e 1º semestre do 3º ano da licenciatura (março 2017 - junho 2017, setembro 2017 - fevereiro 2018)