



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA
Sistemas Digitais para Mecatrônica
Professor Eder Alves de Moura

Trabalho de SEII

Nome: João Victor dos Santos Machado
Matrícula: 11711EMT015

UBERLÂNDIA, 2025

UX e UI são dois lados da mesma moeda quando falamos de design digital. O UX, ou Experiência do Usuário, é como a espinha dorsal de um produto - ele cuida de tudo que torna a interação do usuário fluida, lógica e satisfatória. Enquanto isso, o UI, ou Interface do Usuário, é o rosto desse produto, a parte visual que atrai e guia o usuário.

Um bom UX começa entendendo profundamente as necessidades das pessoas. Não adianta ter um produto lindo se ele não resolver problemas reais. O designer de UX passa horas pesquisando, testando e refinando cada detalhe para garantir que a jornada do usuário faça sentido. É ele quem decide como as informações serão organizadas e quais caminhos o usuário vai percorrer.

Já o designer de UI pega essa estrutura e dá vida a ela. Ele escolhe as cores certas, os tipos de letra que melhor comunicam a mensagem, os botões no lugar ideal. Cada elemento visual é pensado para criar uma experiência esteticamente agradável e intuitiva. É como a diferença entre a arquitetura de um prédio (UX) e a decoração interior (UI).

O Design de Produto vai além, abraçando tanto UX quanto UI. Um designer de produto precisa pensar no todo - desde a primeira ideia até o lançamento. Ele precisa entender não só o usuário, mas também os objetivos do negócio e as limitações técnicas. É um equilíbrio delicado entre forma, função e viabilidade. No final das contas, o que importa é criar produtos que as pessoas gostem de usar. Produtos que resolvam problemas de verdade, que sejam intuitivos e que deixem o usuário satisfeito. Quando UX e UI trabalham juntos de forma harmoniosa, o resultado é mágico - produtos digitais que não só funcionam bem, mas que também encantam.