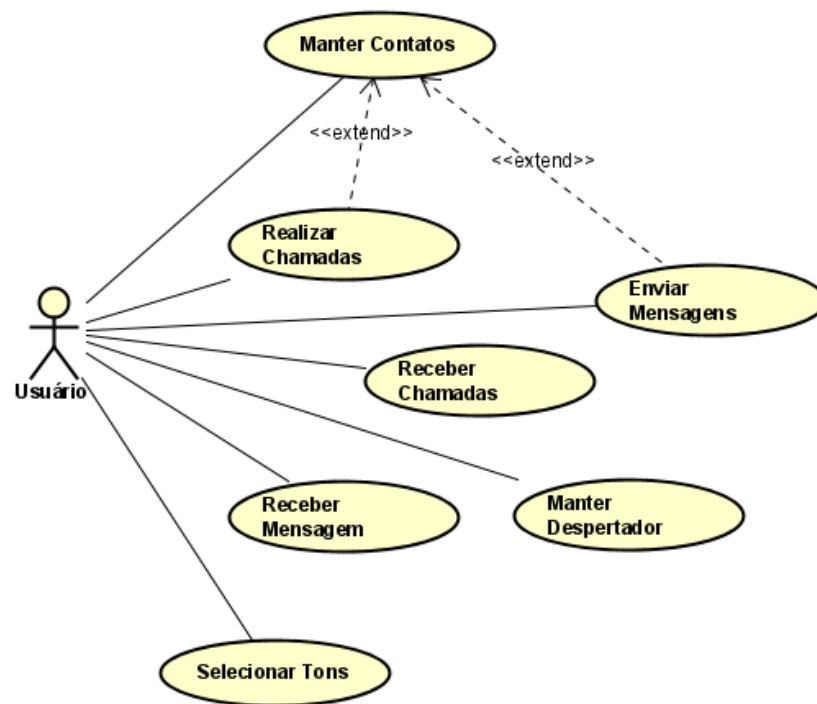


Sistema de Telefonia Celular

- Para a solução do exercício, considere alguns cenários:
- O celular oferece o serviço de **realizar chamadas**, no qual um usuário deve informar um numero de celular para realizar a ligação. O celular deve registrar as ultimas chamadas
- Semelhante ao serviço de chamadas, o telefone oferece o **serviço de mensagens**, onde o usuário deve informar o numero de celular para o qual se deseja enviar a mensagem. O celular deve registrar as ultimas mensagens
- O aparelho oferece o **serviço de agenda** a partir do qual é possível cadastrar os diversos contatos do usuário. Cada contato armazena o nome e seu celular. Caso o usuário consulte um numero já existente, ele poderá selecionar e realizar a chamada para este numero ou enviar uma mensagem. O Sistema deve manter as ultimas chamadas e as ultimas mensagens enviadas
- O celular oferece também o serviço de **recebimento de chamadas**. O sistema deve avisar o recebimento de uma chamada pelo toque de uma musica, e o usuário pode aceitar a chamada ou não. As ultimas chamadas devem ser armazenadas.
- Da mesma forma, o sistema deve oferecer o **serviço de recebimento de mensagens**, devendo também armazenar as ultimas mensagens recebidas
- O celular oferece ainda o **serviço de despertador**, no qual o usuário pode cadastrar e/ou ativar um ou mais horários para despertar.
- Finalmente, o sistema oferece o **serviço de toques**, no qual o usuário pode selecionar, entre muitas musicas possíveis, a que mais lhe agrada para avisar-lhe do recebimento de uma chamada ou mensagem, ou para despertá-lo.

1. diagrama de caso de uso.



Sistema de Clínica Veterinária

- Para a solução do exercício, considere alguns cenários:
 - Os cliente primeiramente **marcam consultas** com a **secretaria**, fornecendo suas informações pessoais e dos **animais** que desejam tratar.
 - Se o **cliente** ou o animal ainda não tiver cadastro no sistema ou existir algum dado a ser atualizado, a **secretaria** deverá atualizar o **cadastro**
 - Em cada sessão de tratamento (uma sessão equivale a uma **consulta**) o cliente deve informar os sintomas aparente do animal, os quais **devem ser registrados**. Um tratamento pode ser encerrado em apenas uma consulta quando se tratar de algo simples, ou pode demorar em varias sessões dependendo do diagnostico de **medico veterinário**
 - Durante uma consulta, o veterinário pode **marcar exames** para o animal, a serem trazidos na sessão seguinte. O pedido de exame e seus resultados devem ser registrados no **histórico do tratamento do animal**. Após cada sessão o histórico devera se atualizado
 - É responsabilidade da secretaria manter atualizados, os **cadastros dos cliente, animais, médicos e espécies**.
1. Liste os requisitos funcionais
 2. Liste os requisitos não funcionais
 3. Desenvolva o diagrama de caso de uso.
 4. Descreva cada caso de uso identificado pelo cenário proposto

Utilize o modelo abaixo:

Caso de Uso – Cadastrar xxxxxxxxxxxxxxxx	
ID	UC 001
Descrição	Este caso de uso tem por objetivo cadastrar xxxxxxxxxxxx
Ator Primário	Usuário do sistema
Pré-condição	Nenhuma
Cenário Principal	<ol style="list-style-type: none">1. O use case inicia quando o usuário seleciona a opção cadastro de xxxxx.2. O sistema carrega o formulário de cadastro de xxxx.3. O sistema gera um código xxxxxxxxxxxx.4. Informa xxx, xxxxxxxxxxx, xxxxxxxxxxx.5. O usuário xxxxxxxxxxx.6. O sistema xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx7. O usuário confirma xxxxxxxxxxxxxxxxxxxx8. O usuário xxxxxxxxxxxxxxxxxxx9. O sistema xxxxxxxxxxxxxxx.
Pós-condição	Para ativar xxxxxxxxxxxxxxx
Cenário Alternativo	<ol style="list-style-type: none">4a – O usuário informa xxxxxxxx4a.1 O sistema xxxxxxxx.7a – O usuário informa xxxxxxxx.7a.1 O sistema xxxxxxxxxxxxxxx.

5. Desenvolva através de ferramentas de prototipação algumas telas, tendo em vista o ambiente web, por exemplo

Observação: Para melhor entendimento dos cenários, complemente ou acrescente informação, se houver necessidade.

Os casos de uso que compõe o sistema:

Ator em um caso de Uso

Para identificar os atores que vão participar do modelo devemos fazer as seguintes perguntas :

- Quem usa o sistema ?
- Quem inicia o sistema ?
- Quem fornece os dados ?
- Quem usa as informações ?

Considere este exemplo: temos que modelar usando casos de uso a compra de item em um a loja com um terminal de ponto de venda.

Quais são os atores ? Quem usa o sistema é o **cliente** e ele usa um **terminal de caixa** .

Como podemos identificar o caso de uso ? Podemos chamar este caso de uso de : *Comprar Item* (verbo+substantivo)

Descrição textual do caso de uso *Comprar Item* onde atual os atores cliente e caixa. (estrutura de especificação simplificada por questões didáticas)

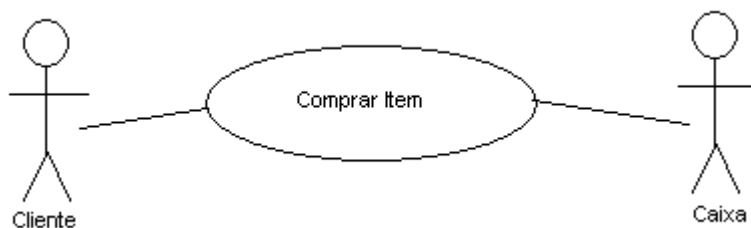
Caso de uso - Comprar Item

Atores - Cliente , Caixa

Descrição –

- Este caso de uso começa quando um cliente chega ao terminal com itens que deseja comprar.
- O caixa registra os itens , recebe o pagamento e emite uma nota fiscal.
- O Cliente recebe os itens comprados.

Na UML temos o diagrama de caso de uso que pode ser representado para o caso acima da seguinte forma:



Algumas considerações :

- Nomear um caso de uso começando com um verbo , para enfatizar que ele é um processo. Ex: Cadastrar Cliente , Comprar Item , etc.
 - Para identificar claramente um ator iniciador e um evento , começar a descrição da sequência de um caso de uso usando o seguinte esquema:
 - Este caso de uso começa quando **o <Ator> <Evento que inicia o caso de uso>**
- Ex: Este caso de uso começa quando um cliente chega com vários itens para comprar