

Dredd - Juiz Online

Principal

Perfil

Minhas Provas

Sair

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

IAIg - Atividade de 29 de novembro

Prova Aberta Até: 13/12/2022 06:00:00**Número Máximo de Tentativas:** 6**Atenuação da Nota por Tentativa:** 0%

Instruções para a prova: A prova é individual. Desligue seu celular. Não converse com os colegas. Não fique olhando para a tela dos colegas.

Questão 1: Arquivos - Somatório

Faça um programa que soma todos os números de um arquivo texto.

O programa deverá ler o nome do arquivo da entrada padrão. Depois deverá ler vários números reais do arquivo indicado e escrever o resultado do somatório na saída padrão. Não se sabe quantos números existem no arquivo, é necessário "ler até acabar" para só então se determinar a quantidade de números.

Entradas:

- Entrada padrão:
 - Nome do arquivo a ser lido (texto, sem espaços).
- Arquivo texto:
 - Vários números reais separados por espaços.

Saídas:

1. Soma dos números presentes no arquivo.

Exemplo de Entrada (entrada padrão):

```
numeros.txt
```

Exemplo de Entrada (arquivo numeros.txt):

```
2.1 5.2 5.9 8
```

Exemplo de Saída:

```
21.2
```

Peso: 1**Última tentativa realizada em:** 29/11/2022 13:58:12**Tentativas:** 1 de 6**Nota (0 a 100):** 100**Status ou Justificativa de Nota:** Nenhum erro encontrado.[Ver Código da Última Tentativa](#)**Nova Resposta:** _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher ficheiro](#)

Nenhum ficheiro selecionado

[Enviar Resposta](#)**Minutos Restantes:**
?**Usuário:**
João Lucas
Pereira de
Almeida**Notas:**
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Questão 2: Arquivos - Leitura de dados de alunos e cálculo de médias

Considere um arquivo de dados do tipo texto chamado "entrada.txt" com o seguinte conteúdo:

```
3
JOSE
8.5
10.0
ANTONIO
7.5
8.5
SEBASTIAO
5.0
6.0
```

O arquivo anterior é apenas um exemplo. Nestes arquivos de alunos a primeira linha contém o número de alunos no arquivo. As linhas seguintes contém os seguintes dados:

o nome do aluno, que será sempre uma palavra sem espaços;
o nota da primeira prova, número real;
o nota da segunda prova, número real.

Escreva um programa que imprima em um arquivo chamado "saida.txt", os nomes de todos os alunos que têm a média das duas notas menor que 7.0. Os nomes devem ser impressos na mesma ordem que foram lidos do arquivo "entrada.txt".

Exemplo de Entrada (arquivo entrada.txt):

```
5
AMELIA
```

Minutos Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

5.0
8.8
JOSE
8.5
10.0
ANTONIO
7.5
8.5
SEBASTIAO
5.0
6.0
MARIA
2.0
10.0

Exemplo de Saída (arquivo saida.txt):

AMELIA
SEBASTIAO
MARIA

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 01/12/2022 12:31:42

Tentativas: 3 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Nenhum ficheiro selecionado

Questão 3: Arquivos - Separar uma turma

Os professores de Algoritmos resolveram aplicar uma mesma prova para todas as turmas da disciplina. As provas são no computador e o sistema de avaliação produz uma planilha de notas depois da avaliação.

Infelizmente, o sistema não sabe a turma de cada aluno e portanto não é capaz de produzir planilhas de notas separadas por turmas.

Você deve desenvolver um programa que dada uma lista de alunos de uma turma, e uma planilha de notas de alunos de várias turmas, produz

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

a planilha de notas da turma específica. **Dica:** utilize a função `seekg(0)` para posicionar a leitura do arquivo na posição inicial, caso seja necessário.

Entradas

O programa deverá ler a lista de alunos de um arquivo chamado **"turma.txt"**. Esse arquivo contém vários números de matrícula (números inteiros, na forma de texto), sem qualquer ordenação. O programa deverá ler a planilha de notas de um arquivo chamado **"notas.txt"**. O arquivo de notas contém várias linhas de número de matrícula e uma nota (número racional), separados por um espaço, também sem qualquer ordem. Não existe nenhuma indicação nos arquivos sobre a quantidade de informações neles.

Saídas

O programa deverá criar um arquivo texto com as notas de cada aluno da turma. O nome do arquivo deve ser **"notas-turma.txt"**. Cada linha deverá ter o número de matrícula e a nota do aluno, separados por um espaço. A ordem deverá ser a mesma do arquivo da turma. Alguns alunos podem não ter feito a avaliação. Caso não exista a nota do aluno na planilha de notas, o aluno deverá aparecer no arquivo de saída com nota zero.

Exemplo de Entrada

Conteúdo do arquivo turma.txt:

```
20152001
20152015
20151302
20142082
```

Conteúdo do arquivo notas.txt:

```
20152086 50.9
20151302 51.1
20152001 68.1
20151107 36.5
20142082 58.9
```

Exemplo da saída:

Conteúdo do arquivo notas-turma.txt:

```
20152001 68.1
20152015 0
20151302 51.1
20142082 58.9
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Questão 4: Arquivos - Fatorial

Faça um programa que receba um número natural do arquivo **"entrada.txt"**, calcule seu fatorial e salve-o no arquivo **"saida.txt"**. Lembrando-se que o fatorial de um número ($n!$) é dado pela seguinte relação: $n! = n \times (n-1) \times \dots \times 2 \times 1$.

Entrada (arquivo "entrada.txt"):

- Número natural do qual se deseja calcular o fatorial.

Saída (arquivo "saida.txt"):

- Fatorial do número lido.

Exemplo de entrada:

5

Exemplo de saída:

120

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 29/11/2022 14:43:00

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 5: Arquivos - Maior e menor valor

Minutos Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Faça um programa que receba como entrada o nome de um arquivo texto. O programa deve abrir este arquivo texto e ler os valores contidos nele. No arquivo haverá primeiro um inteiro N que indica quantos valores existem no arquivo. Em seguida haverá N valores reais (float). O programa deve calcular o maior e o menor valores dos arquivo e os escrever na saída padrão (cout).

Entradas:

- Nome do arquivo de texto que será lido (não serão usados caracteres brancos no nome),
- Arquivo texto contendo:
 1. O número (N) de valores no arquivo.
 2. N valores reais a processar.

Saída:

1. O maior valor encontrado no arquivo,
2. O menor valor encontrado no arquivo.

Exemplos de Entradas e Saídas

Entradas:

arquivo_de_texto.txt

Conteúdo do Arquivo de Entrada (arquivo_de_texto.txt):

5
10
4.5
2.3
3.2
10

Saídas:

10
2.3

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 03/12/2022 02:29:29

Tentativas: 2 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

nova resposta.

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Questão 6: Arquivos - Separar pares e ímpares

Faça um programa que lê números inteiros de um arquivo e separa esses números em dois outros arquivos: um com todos os números pares e outro com todos os números ímpares.

O arquivo com todos os números deve ser chamado **numeros** (sem acento) e o seu programa não deve tentar criar esse arquivo.

O arquivo com os números pares deve ser chamado **pares** e o arquivo com os números ímpares deve ser chamado **impares** (sem acento).

A ordem dos números deve ser mantida conforme estava. Observe a ordem dos números no exemplo.

Exemplo de Entrada (conteúdo do arquivo `numeros`):

1 3 2 4 9 7 8 2 4 5

Exemplo de Saída:

- Conteúdo do arquivo `pares`:

2 4 8 2 4

- Conteúdo do arquivo `impares`:

1 3 9 7 5

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/12/2022 20:26:57

Tentativas: 3 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

nova resposta.

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Questão 7: Estruturas de repetição - Conversão para milhas náuticas (arquivo)

Você precisa fazer um programa para converter a distância percorrida de embarcações, em relação ao porto de origem, de quilômetros para milhas náuticas. A conversão será aplicada aos dados de várias embarcações.

Seu programa deverá ler três números reais: a distância atual da embarcação em relação ao porto de origem (em quilômetros), a velocidade média da embarcação (em quilômetros por hora), e uma quantidade de tempo (em horas) gasto para percorrer um trajeto.

Com os dados de entrada, o programa deve calcular a distância atual em milhas e a previsão da distância da embarcação em relação à origem ao final do tempo indicado.

Os dados de cada embarcação estão em um arquivo chamado **entrada.txt**. Seu programa deve ler o arquivo e escrever na tela a distância atual em milhas náuticas e a previsão de distância total percorrida após o tempo indicado, na velocidade indicada. O programa irá terminar quando não for possível mais ler dados do arquivo.

1 milha náutica = 1,852 quilômetros

O valor do tempo se refere a horas. Por exemplo, 2,5 horas são duas horas e meia.

Entradas (conteúdo do arquivo entrada.txt):

1. Dados referentes a várias embarcações, cada qual:
 1. Distância atual (km),
 2. velocidade (km/h) e
 3. tempo (horas) (são 3 números reais, numa mesma linha).

Saídas:

1. Distância atual em milhas (número real),
2. previsão de distância em milhas após continuar o deslocamento pelo tempo indicado, na velocidade indicada (número real).

Exemplo de entrada (conteúdo do arquivo entrada.txt):

```
15 35 2
8.6 79.6 3.2
81 4.3 5
```


Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Exemplo de saída:

```
8.1 45.9
4.64 142.18
43.74 55.35
```

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/12/2022 01:29:45

Tentativas: 2 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher ficheiro](#)

Nenhum ficheiro selecionado

[Enviar Resposta](#)

Questão 8: Estrutura de repetição - Pesquisa de popularidade no Torneio Tribuxo (arquivo)

O Torneio Tribuxo é um campeonato entre escolas de magia, no qual é selecionado um representante (chamado campeão), através do Cálice de Fogo, para cada uma de três escolas participantes. Os campeões realizam, ao longo do ano, três tarefas diferentes e o vencedor recebe um grande prêmio. Faça um programa para auxiliar a equipe de organização do evento a determinar qual é o campeão mais popular entre os bruxos em um dado ano.

Seu programa deve inicialmente ler o nome de um arquivo de entrada de dados. O arquivo deverá conter os nomes dos três representantes do torneio [nomes sem espaço], sendo um por linha. Em seguida, deve ter um número inteiro indicando a quantidade de votos computados em uma pesquisa de popularidade realizada entre a comunidade bruxa. Esta pesquisa visa antecipar o nome do representante que será o provável vencedor do torneio. Por fim, o arquivo deverá ter a sequência de votos da pesquisa de popularidade.

Considere que os votos são representados pelos próprios nomes dos representantes. Seu programa deverá exibir no dispositivo de saída padrão a quantidade de votos do representante que obteve a melhor colocação na pesquisa de popularidade (maior número de votos). Assuma que nunca haverá empates ao calcular o maior número de votos. Assuma também que cada dado de entrada será estará em uma linha diferente do arquivo.

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Entrada:

1. Nome do arquivo

Conteúdo do arquivo de entrada:

1. Os nomes dos três representantes de cada escola (um em cada linha).
2. Um número inteiro indicando a quantidade total de votos da pesquisa de popularidade.
3. Sequência de votos da pesquisa. Assuma um voto (nome do representante) em cada linha.

Saídas:

1. Número inteiro indicando a quantidade de votos que o representante mais popular recebeu.

Exemplo de entrada:

arq1.txt

Exemplo de conteúdo de arq1.txt:

```
Gerard
Margrave
Josephine
7
Gerard
Margrave
Josephine
Josephine
Margrave
Josephine
Josephine
```

Exemplo de Saída:

4

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/12/2022 20:47:04

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Questão 9: Estrutura de repetição - Contar caracteres (arquivo)

Escreva um programa que abra um arquivo texto cujo nome será informado pelo usuário e conte o número de caracteres presentes nele. Imprima o número de caracteres na tela sem incluir espaços e fim de linha.

Entradas:

1. nome do arquivo

Saídas:

1. um valor inteiro que representa o total de caracteres do arquivo sem incluir espaços e fim de linha

Exemplo de Entrada:

entrada.txt

Exemplo de conteúdo do arquivo entrada.txt:

Eu sou forte
Nao vacilo

Exemplo de Saída:

19

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/12/2022 20:50:59

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Questão 10: Estrutura de repetição - tradução de palavras (arquivo)

A tradução automática é o processo automático de tradução de uma mensagem de um idioma original para outro através de um programa de computador. Você foi convidado para fazer um programa que monta um dicionário de palavras em português e sua tradução em inglês. Para isso, você deve ler dois arquivos que contêm os dados de entrada. O primeiro arquivo conterá N palavras em português e o segundo arquivo conterá N palavras em inglês. Junte o conteúdo dos dois arquivos e grave em um terceiro arquivo contendo N linhas, em cada linha: palavraEmPortuguês: palavraEmInglês.

Os nomes dos 3 arquivos deverão ser informados pelo usuário.

Entradas:

1. Nome do arquivo que contém as palavras em português.
2. Nome do arquivo que contém as palavras em inglês.
3. Nome do arquivo que será o dicionário.

Saídas:

1. Um arquivo com várias linhas, em cada linha uma palavra em português: uma palavra em inglês.

Exemplo de Entrada:

```
portugues.txt
ingles.txt
dicionario.txt
```

Exemplo de conteúdo de portugues.txt:

```
avião
coração
macaco
pipoca
```

Exemplo de conteúdo de ingles.txt:

```
airplane
heart
monkey
popcorn
```

Exemplo de conteúdo de dicionario.txt:

```
avião: airplane
coração: heart
```

macaco: monkey
pipoca: popcorn

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 12/12/2022 21:02:21

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

[Ver Código da Última Tentativa](#)

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

[Escolher ficheiro](#)

Nenhum ficheiro selecionado

[Enviar Resposta](#)

Minutos Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Questão 11: Estruturas de Repetição - Números triangulares (arquivo)

Um número triangular é um número natural que pode ser representado na forma de triângulo equilátero (veja a ilustração). Sendo os primeiros números: 1, 3, 6, 10, 15, 21, 28, e assim por diante.

Faça um programa que, dado um número inteiro positivo N em um arquivo entrada.txt, retorne o N-ésimo número triangular em saída.txt. O n-ésimo número triangular pode ser obtido pela soma de n ao (n-1)-ésimo número triangular. Ou seja:

$\text{NumTriang}(1) = 1$

$\text{NumTriang}(N) = N + \text{NumTriang}(N-1)$

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Exemplo de entrada (entrada.txt):
4

Exemplo de saída (saida.txt):
10

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 12: Estrutura de Repetição - Controle de Estoque (arquivo)

Uma fábrica de computadores produz e vende vários produtos. Para manter o controle dos produtos, são armazenadas informações de nome, quantidade produzida e quantidade vendida. Implemente um algoritmo capaz de ler informações de vários produtos. O usuário irá fornecer o número de produtos que serão lidos e em seguida as informações dos produtos, em um arquivo estoque.txt. A partir desses dados, você deve calcular quantos de cada produto ainda há em estoque, quantos produtos tem menos de 50 itens em estoque (BAIXO ESTOQUE) e qual o produto com maior quantidade em estoque.

Entradas (arquivo estoque.txt):

1. Quantidade de produtos que serão lidos (inteiro)
Para cada produto:
2. Nome (string)
3. Quantidade produzida (inteiro)
4. Quantidade vendida (inteiro)

Saídas (saída padrão):

- Para cada produto:
1. Nome
 2. Quantidade em estoque
 3. uma mensagem (BAIXO ESTOQUE) se o produto tiver menos de 50 itens no estoque

No final:

4. Nome e quantidade do produto com maior estoque

Exemplo de Entrada (arquivo estoque.txt):

```
5
Mouse 500 410
Teclado 820 780
Fonte 225 129
Webcam 300 217
Camera 1024 1002
```

Exemplo de Saída:

```
Mouse 90
Teclado 40 BAIXO ESTOQUE
Fonte 96
Webcam 83
Camera 22 BAIXO ESTOQUE
Fonte 96
```

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Peso: 1

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 13: Repetição - Show da Anitta (arquivo)

Anitta realizará um show em Lavras no dia 28 de setembro. Os ingressos começaram a ser vendidos dia 1o. de julho, mas foram lançados ingressos com descontos especiais no período de 06 de julho até 24 de julho. O desconto, dado para estudantes e adultos, ocorreu de acordo com a data da compra do ingresso.

Valor do ingresso do dia 6 de julho até o dia 13 (inclusive):

1. Estudantes: 15% de desconto
2. Adultos: 10% de desconto

Valor do ingresso a partir do dia 14 até o dia 24 de julho (inclusive):

1. Estudantes: 10% de desconto
2. Adultos: 5% de desconto

Faça um programa que leia, a partir do arquivo ingresso.txt o valor do ingresso para assistir o show e, em seguida, leia as informações de várias entradas sobre o dia da compra do ingresso e a categoria (estudante ou adulto). O programa deve calcular e exibir, na saída

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

padrão, o valor total recebido pela venda dos ingressos. Considere que a categoria será **E** para estudantes e **A** para adulto.

Entradas (arquivo ingresso.txt):

1. valor do ingresso (número real);
2. dia da compra do ingresso (inteiro) para cada pessoa;
3. categoria (estudante (E) ou adulto (A)) (char) para cada pessoa.

Saídas:

1. Valor total recebido pelo cinema pelos ingressos vendidos.

Exemplo de Entrada (arquivo ingresso.txt):

```
100.00
13
E
14
E
15
A
15
A
6
E
3
A
-1
```

Exemplo de Saída:

```
550
```

Exemplo de Entrada (arquivo ingresso.txt):

```
200.00
3
A
-1
```

Exemplo de Saída:

```
200.0
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 14: Estrutura de repetição - Procurar palavra (arquivo)

Minutos Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Escreva um programa que abra um arquivo texto cujo nome será informado pelo usuário e conte o número de vezes que uma dada palavra aparece nele. A palavra também será informada pelo usuário. A busca deve ser sensível ao caso e à acentuação, ou seja, "pão", "pao" e "Pão" são consideradas palavras diferentes.

Entradas:

1. nome do arquivo
2. palavra a ser procurada

Saídas:

1. um valor inteiro que representa o número de vezes que a palavra aparece no arquivo

Exemplo de Entrada:

```
entrada.txt  
fácil
```

Exemplo de conteúdo do arquivo entrada.txt:

```
Fácil é olhar nos olhos de seu melhor amigo  
e ver que não é fácil tirar os olhos.  
Pois não é fácil pensar que é fácil piscar  
e um momento tão facil, sumir.
```

Exemplo de Saída:

3

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 15: Estruturas de Repetição - Sequência Fibonacci (arquivo)

Desenvolva um programa que escreva em um arquivo de saída resultado.txt a sequência da série de Fibonacci até o termo N,

Minutos
Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

lembrando que esta série é definida da seguinte forma:

$$\begin{aligned}\text{Fib}(1) &= 0 \\ \text{Fib}(2) &= 1 \\ \text{Fib}(N) &= \text{Fib}(N - 2) + \text{Fib}(N - 1)\end{aligned}$$

A entrada deve ser constituída de um número inteiro N que corresponde à posição do último termo desejado.

Cada valor da sequência até o termo N deve ser exibido separadamente no dispositivo de saída padrão.

Entradas:

1. Número inteiro N que indica a quantidade de termos da sequência de Fibonacci a serem exibidos.

Saídas (arquivo resultado.txt):

1. Sequência de números inteiros que indica os N primeiros valores da sequência de Fibonacci .

Exemplo de entrada:

7

Exemplo de saída (arquivo resultado.txt):

0
1
1
2
3
5
8

Exemplo de entrada:

1

Exemplo de saída (arquivo resultado.txt):

0

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 16: Estruturas de Repetição - Tabuleiro (arquivo)

Minutos Restantes:
?

Usuário:
João Lucas
Pereira de
Almeida

Notas:
Q1: 100
Q2: 100
Q3: ?
Q4: 100
Q5: 100
Q6: 100
Q7: 100
Q8: 100
Q9: 100
Q10: 100
Q11: ?
Q12: ?
Q13: ?
Q14: ?
Q15: ?
Q16: ?
Total: 56

Faça um programa que escreve tabuleiros quadrados de tamanho variável no arquivo `jogo.txt`. O programa deve usar iteração para tratar o tamanho variável.

Um tabuleiro é um quadrado com posições pretas e brancas dispostas alternadamente. Para representar as posições de cores diferentes, use o caractere `#` (cerquilha) para posições pretas e `.` (ponto) para posições brancas. O canto superior esquerdo do tabuleiro deve ser branco.

Entradas:

1. Um número inteiro que descreve as dimensões do tabuleiro (número de linhas e colunas).

Saídas (arquivo `jogo.txt`):

1. Sequências alternadas dos caracteres `#` e `.` (sem espaços em branco) em linhas diferentes, criando a aparência de um tabuleiro.

Exemplo de entrada:

5

Exemplo de saída (arquivo `jogo.txt`):

```
.#.#.  
#.#.#  
.#.#.  
#.#.#  
.#.#.
```

Peso: 1

Nova Resposta: _____

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro

Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta



Desenvolvido por Bruno
Schneider a partir do programa
original (Algod) de Renato R.
R. de Oliveira.

