Dredd - Juiz Online

Principal

Perfil

Minhas Provas

Sair

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas

Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100 Q3: 100 Q4: 100 Q5: 100 Q6: 100 Q7: 100 Q8: 100 Q9: 53.8 Q10: 80 Q11: 100

Q12: ? Q13: ? Total: 80

Lista de estudo - Vetores

Prova Aberta Até: 10/03/2023 10:00:00

Número Máximo de Tentativas: 6

Atenuação da Nota por Tentativa: 0%

Instruções para a prova: A prova é individual. Desligue seu celular. Não converse com os colegas. Não fique olhando para a tela dos colegas.

Questão 1: Vetores - Produto mais vendido e menos vendido

Uma pequena loja precisa de um programa que controle o número de vendas do dia. Dito isso faça um programa que leia um vetor de tamanho N, sabendo que serão adicionados apenas os códigos dos produtos, informe:

- O código do produto mais vendido
- A quantidade de vezes que esse produto foi vendido
- O código do produto menos vendido
- A quantidade de vezes que esse produto foi vendido

Exemplo Entrada:

10

1

3

5

1

7

11

3

11

7

Exemplo Saída:

1 3 5

1

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 17/01/2023 18:53:10

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Minutos

Usuário:

Notas: Q1: 100 Q2: 100 Q3:100Q4: 100 Q5: 100 Q6: 100 Q7: 100

Q8: 100 Q9: 53.8 Q10: 80 Q11: 100

Q12: ? Q13: ?

Total: 80

João Lucas Pereira de Almeida

Restantes: 14891

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 2: Vetores - Frequência na aula

Uma professora passou uma lista de presença em sua sala para verificar a presença dos alunos, onde cada aluno deveria inserir apenas seu número de matrícula. Alguns alunos contudo, como possuem amigos que fogem da aula, decidiram ser camaradas e inseriram os números de matrícula de seus amigos fujões. O problema é que muitos alunos são amigos de alunos que fogem da aula e alguns números de matrícula acabaram sendo repetidamente inseridos na lista de presença. Além de tudo, alguns dos alunos que se esperava que não estivessem na aula de fato estavam!

A professora, ao notar que a lista de presença continha alguns números repetidos, ficou sem entender, mas decidiu dar um voto de confiança e dar presença a todos os alunos cujos números de matrícula estavam na lista. Como são muitos alunos na sala e muitos números com repetição, ela pediu a sua ajuda para determinar o total de alunos que receberam presença na aula.

Entradas:

A primeira linha da entrada contém um número inteiro N, que informa a quantidade de números de matrícula que apareceram na lista de presença (nunca serão mais que 200). Cada uma das N linhas seguintes contém um número de matrícula (número inteiro) que foi inserido na lista de presença.

Saídas:

Seu programa deve escrever uma única linha, contendo apenas um número inteiro: o número de alunos que receberam presença.

Exemplo de entradas:

- 4
- 12
- 13
- 11
- 13

Exemplo de saída:

3

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100

Q3: 100 Q4: 100

Q5: 100 Q6: 100 Q7: 100

Q8: 100 Q9: 53.8 Q10: 80

Q11: 100 Q12: ? Q13: ? Total: 80

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 17/01/2023 00:40:52

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 3: Vetores - String - Contar vogais

Faça um programa que dada uma string, somente com letras minúsculas, sem espaços, conta quantas vogais apareceram.

Exemplo de entrada: paralelogramo

Exemplo de saída:

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 24/01/2023 22:42:06

Tentativas: 2 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

- Nova Pechacta:

τιυνα περμυσια.

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos Restantes: 14891

Usuário:

João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100

Q3:100

Q4: 100 Q5: 100

Q6: 100

Q7: 100

Q8: 100 Q9: 53.8

Q10: 80 Q11: 100 Q12: ?

Q13: ? Total: 80

Questão 4: Vetores - Interseção

Faça um programa que lê dois vetores de números reais, preencha-os e escreva a interseção entre eles. Suponha que não existe repetição de elementos num mesmo vetor.

Caso não haja elementos na interseção, escreva -1.

Entradas (em ordem):

- 1. A quantidade de elementos do primeiro vetor,
- 2. a quantidade de elementos do segundo vetor,
- 3. os elementos do primeiro vetor (números reais, na mesma linha),
- 4. os elementos do segundo vetor (números reais, na mesma linha).

Saídas:

• Os elementos que estão nos dois vetores, na ordem em que eles aparecem no primeiro vetor.

Exemplo de entrada:

5

4 2 9 8 6

2 5 0

Exemplo de saída:

2

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 12:59:46

Tentativas: 2 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

- Nova Pecnosta:

> וזיטעם הבטטטום. Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo. Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado **Enviar Resposta**

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100

Q3:100Q4: 100

Q5: 100

Q6: 100 Q7: 100 Q8: 100

Q9: 53.8 Q10: 80 Q11: 100 Q12: ? Q13: ?

Total: 80

Questão 5: Vetores - Palíndromo

Um palíndromo é um texto que pode ser lido igualmente da esquerda para a direita e da direita para a esquerda. Por exemplo, sem considerar sinais gráficos, acentos e letras maiúsculas e minúsculas: "socorram me subi no onibus em marrocos". Outros exemplos de palíndromos ocorrem com números (por exemplo: 12321) ou com datas (por exemplo: 20-02-2002).

Obs: para soluções em Python utilize as listas padrões da linguagem ao invés de vetores.

Faça um programa que leia vários números inteiros, armazenando-os num vetor. Depois determine se esse vetor é um palíndromo ou não. Em caso positivo, escreva 1, em caso negativo, escreva 0.

Entradas:

- 1. A quantidade de valores que deve ser lida para criar o vetor.
- 2. Linha contendo os valores do vetor (números inteiros).

Saídas:

1. A indicação se o vetor é palíndromo ou não.

Exemplo de entrada:

5

1 2 3 2 1

Exemplo de saída:

1

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 13:26:40

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: -

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro | Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100

Q3:100Q4: 100

Q5: 100

Q6: 100

Q7: 100

Q8: 100 Q9: 53.8

Q10: 80 Q11: 100

Q12: ? Q13: ? Total: 80

Questão 6: Vetores - Separar negativos e positivos

Faça um programa que preencha um vetor com oito números inteiros, calcule e mostre dois vetores resultantes. O primeiro vetor resultante deve conter os números positivos; o segundo deve conter os números negativos. Cada vetor resultante vai ter, no máximo, oito posições, que poderão não ser completamente utilizadas. Assuma que todos os dados de entrada serão fornecidos em uma única linha. Assuma também que sempre haverá no mínimo um número positivo e um número negativo nos dados de entrada.

Obs.: Vetores em Python são implementados como listas cujos elementos são todos homogêneos.

Entradas:

- Oito numeros inteiros.

Saídas:

- Vetor resultante com os números positivos.
- Vetor resultante com os números negativos.

Entradas:

Saídas:

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 13:54:42

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta: -

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100

Q3: 100 Q4: 100

Q5: 100

Q6: 100

Q7: 100 Q8: 100

Q9: 53.8 Q10: 80 Q11: 100

Q12: ? Q13: ? Total: 80

Questão 7: Vetores - String - Palavras Justificadas

Construa um programa capaz de justificar um conjunto de palavras.

O usuário deverá inicialmente definir o número de palavras a serem justificadas. Em seguida o programa deverá ler a quantidade de palavras definida e no fim do processo apresentar as palavras na mesma ordem de leitura alinhadas a direita. Para o alinhamento deverá ser utilizado o caractere * (asterisco). Assuma que as palavras não contêm espaços.

Obs.: Para programas em C, recomenda-se não utilizar o comando getline.

Para programas em Python, os vetores são implementados como listas cujos elementos são todos homogêneos.

Entrada:

- 1. Número de palavras,
- 2. Palavras.

Saída:

1. Palavras digitadas alinhadas a direita utilizando-se como referência a maior palavra. A ordem das palavras deverá ser a mesma da entrada.

Exemplo de entrada:

PROVA ALGORITMOS UFLA DCC

Exemplo de saída:

****PROVA ALGORITMOS ******UFLA ******DCC

Minutos Restantes:

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

14891

Q1: 100 Q2: 100 Q3:100Q4: 100

Q5: 100 Q6: 100 Q7: 100 Q8: 100

Q9: 53.8 Q10:80 Q11: 100 Q12: ? Q13: ? Total: 80

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 15:16:06

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 8: Vetores - Reajuste de salários

Uma microempresa precisa reajustar os salários de seus cinco funcionários. Faça um programa que preencha três vetores com cinco posições cada. O primeiro vetor receberá o primeiro nome dos funcionários de uma empresa; o segundo e terceiro vetor receberão, respectivamente, o salário e o tempo de serviço em anos de cada um dos funcionários. Em um primeiro momento, seu programa deverá exibir no dispositivo de saída padrão a lista de nomes dos funcionários que não receberão aumento nos seus respectivos salários, sabendo que um dado funcionário só receberá aumento se satisfazer no mínimo uma das seguintes condições:

- 1. Tempo de serviço igual ou superior a cinco anos.
- 2. Salário igual ou inferior a R\$400,00.

Em um segundo momento, seu programa deverá exibir a lista dos nomes de funcionários que receberão aumento, com os seus respectivos novos salários. Sabe-se que os ajustes de salários nestes casos são baseados nas seguintes regras:

- 1. Se o funcionário satisfazer as condições de tempo de serviço e salário o aumento será de 35%.
- 2. Se o funcionário satisfazer apenas a condição de tempo de serviço o aumento será de 25%.
- 3. Se o funcionário satisfazer apenas a condição de salário o aumento será de 15%.

Entradas:

- Sequência de cinco nomes.
- 2. Sequência de cinco valores em ponto flutuante denotando os salários dos funcionários da empresa.
- 3. Sequência de cinco valores inteiros denotando os tempos de serviço dos funcionários da empresa.

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100

Q3: 100 Q4: 100

Q5: 100

Q6: 100 Q7: 100 Q8: 100

Q9: 53.8 Q10: 80 Q11: 100 Q12: ?

Q13: ? Total: 80

Saídas:

- 1. Lista dos nomes dos funcionários que não receberão aumento. A listagem deve ser precedida pelos dizeres **SEM REAJUSTE**:. Caso todos os funcionários recebam aumento, esta parte da saída não deverá exibir nenhuma informação.
- 2. Lista dos nomes dos funcionários que receberão reajuste de salário. A listagem deve ser precedida pelos dizeres COM REAJUSTE: e deverá exibir, aos pares, o nome do funcionário e o seu novo salário. Caso todos os funcionários não recebam aumento, esta parte da saída não deverá exibir nenhuma informação.

Exemplo de entrada:

Ana Beatriz Camila Daniela Elaine 2000.0 1500.0 1000 350.0 3500.0 4 4 5 5 6

Exemplo de saída:

SEM REAJUSTE:

Ana

Beatriz

COM REAJUSTE: Camila 1250 Daniela 472.5 Elaine 4375

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 16:08:13

Tentativas: 2 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro | Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 9: Vetores - Múltiplos de 2 e 3

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas

João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100 Q3: 100 Q4: 100 Q5: 100 Q6: 100

Q6: 100 Q7: 100 Q8: 100 Q9: 53.8

Q10: 80 Q11: 100 Q12: ? Q13: ? Total: 80 Faça um programa que preencha um vetor com sete números inteiros, calcule e mostre: os números múltiplos de 2; os números múltiplos de 3; e os números múltiplos de 2 e 3. Os números múltiplos de 2 e 3 podem aparecer nos casos isolados. Caso não exista nenhum número em cada caso, o programa deve retornar 0 na respectiva saída.

Obs: para soluções em Python utilize as listas padrões da linguagem ao invés de vetores.

Entradas:

1. Sequência de sete números inteiros

Saídas:

- 1. Números que são múltiplos de 2;
- 2. Números que são múltiplos de 3;
- 3. Números que são múltiplos de 2 e 3 simultaneamente.

Exemplo de entrada:

4 6 3 9 7 10 13

Exemplo de saída:

4 6 10

6 3 9

6

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 17:35:05

Tentativas: 2 de 6

Nota (0 a 100): 53.8

Status ou Justificativa de Nota: A quantidade de dados escritos pelo programa é diferente da quantidade de dados esperados.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 10: Vetores - Temperaturas mensais médias

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100 Q3: 100

Q4: 100 Q5: 100 Q6: 100

Q7: 100 Q8: 100 Q9: 53.8

Q10: 80 Q11: 100 Q12: ? Q13: ? Total: 80 Faça um programa que receba a temperatura média de cada mês do ano e armazene-as em um vetor. O programa deverá então descobrir e exibir o mês mais quente e o mais frio do ano. Assuma que todos os dados de entrada serão fornecidos em uma mesma linha. Assuma também que não haverá empates em relação a quais são os meses mais frios e mais quentes do ano.

Obs.: Vetores em Python são implementados como listas cujos elementos são todos homogêneos.

Entrada:

1. Doze números decimais representando as temperaturas médias de cada mês do ano. O primeiro se refere a janeiro, o segundo a fevereiro, e assim por diante.

Saída:

- O nome do mês mais quente do ano. A grafia do nome do mês deve utilizar apenas letras minúsculas e sem acentuação.
- 2. O nome do mês mais frio do ano. A grafia do nome do mês deve utilizar apenas **letras minúsculas** e **sem acentuação**.

Exemplo de entrada:

31.5 30.3 30.4 27.3 22.1 19.4 15.3 14.0 19.9 22.5 29.3 30.7

Exemplo de saída:

janeiro agosto

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 17:49:55

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 80

Status ou Justificativa de Nota: O programa não resolve todas as instâncias do problema.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100 Q3: 100 Q4: 100 Q5: 100 Q6: 100 Q7: 100

Q7: 100 Q8: 100 Q9: 53.8 Q10: 80

Q11: 100 Q12: ? Q13: ? Total: 80

Questão 11: Vetores - Números primos no vetor

Faça um programa para receber nove números inteiros positivos, armazená-los em um vetor, calcular e exibir no dispositivo de saída padrão aqueles números que são primos e suas respectivas posições no vetor. Se nenhum número primo for fornecido, nenhuma mensagem precisará ser exibida.

Entradas:

 Nove números inteiros positivos a serem armazenados em um vetor.

Saídas:

 Sequência de números primos e suas respectivas posições (índices no vetor). Obs.: Aqueles números que forem primos e suas respectivas posições deverão ser exibidos aos pares.

Exemplo de entrada:

7 13 49 23 6 21 78 98 3

Exemplo de saída:

7 0

13 1

23 3

3 8

Peso: 1

Última tentativa realizada em: 26/02/2023 18:34:58

Tentativas: 1 de 6

Nota (0 a 100): 100

Status ou Justificativa de Nota: Nenhum erro encontrado.

Ver Código da Última Tentativa

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado

Enviar Resposta

Questão 12: Vetores - Inserindo elementos em um vetor.

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100 Q3: 100 Q4: 100 Q5: 100 Q6: 100 Q7: 100 Q8: 100 Q9: 53.8 Q10: 80 Q11: 100

Q12: ? Q13: ?

Total: 80

Faça um programa que receba dois vetores, sendo que o segundo deverá ter o dobro do tamanho do primeiro. O usuário deverá preencher completamente o primeiro vetor, enquanto o segundo vetor terá apenas a metade de seu tamanho ocupado.

O programa deverá inserir os elementos do primeiro vetor no segundos vetor, em um determinada posição a ser informada pelo usuário.

OBS.:Todos os elementos do primeiro vetor devem ser inseridos na mesma posição informada, sendo em que em cada passo da repetição, um novo número, elemento do primeiro vetor, ocupará posição.

OBS2.:Considere que só poderá ter entradas de posição já ocupadas do segundo vetor.

Entradas:

- 1. Tamanho do primeiro vetor (int).
- 2. Elementos do primeiro vetor (int).
- 3. Elementos do segundo vetor (int)
- 4. Posição a se inserir (int).

Saídas:

1. Cada passo da inserção dos elementos.

Exemplo de Entrada:

```
5
1 2 3 4 5
10 35 11 2 1
1
```

Exemplo de Saída:

```
10 1 35 11 2 1
10 2 1 35 11 2 1
10 3 2 1 35 11 2 1
10 4 3 2 1 35 11 2 1
10 5 4 3 2 1 35 11 2 1
```

Peso: 1

Nova Resposta:

Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo.

Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado Enviar Resposta

Questão 13: Vetor - Comissão de Vendedores

Minutos Restantes: 14891

Usuário:

João Lucas Pereira de Almeida

Notas:

Q1: 100 Q2: 100 Q3: 100 Q4: 100 Q5: 100 Q6: 100 Q7: 100

Q8: 100 Q9: 53.8 Q10: 80 Q11: 100

Q12: ? Q13: ? Total: 80 Faça um programa que receba o total das vendas de cada vendedor de uma loja e armazene os valores em um vetor de números inteiros. Assuma que os valores serão maiores que zero,. Receba também o percentual de comissão que cada vendedor tem direito, em formato decimal, e armazene-os em outro vetor de ponto flutuante (float). Receba os nomes desses vendedores e armazene-os em um terceiro vetor de cadeias de caractere (string). Os vetores terão tamanho equivalente ao número de vendedores, os quais serão 10. Como saída o programa deverá fornecer um relatório com: (1) nomes dos vendedores e os valores a receber (total de vendas multiplicado pela comissão); (2) total de vendas de todos os vendedores; e (3) nome e valor do vendedor que mais irá receber.

Entradas:

1. Sequência de dez nomes dos vendedores, seguidos por seu total de vendas e valor da comissão, respectivamente.

Saídas:

- 1. Relação dos vendedores e os valores a receber da comissão em ponto flutuante.
- 2. O total em número inteiro de vendas de todos os vendedores.
- 3. Nome do que mais irá receber e o respectivo valor.

Exemplo de entrada:

Paulo 10 0.25 João 55 1.20 Maria 100 0.50 Marcos 40 0.06 Mario 16 0.80 Fernanda 90 0.74 Beatriz 04 0.69 Matheus 34 2.00 Heloisa 98 0.63 Mariana 120 .03

Exemplo de saída:

Paulo 2.5 João 66 Maria 50 Marcos 2.4 Mario 12.8 Fernanda 66.6 Beatriz 2.76 Matheus 68 Heloisa 61.74 Mariana 3.6

567 Matheus 68

Peso: 1

- NUVA NESPUSIA. -Selecione o arquivo com o código fonte do programa que resolve o problema para enviá-lo. Escolher ficheiro Nenhum ficheiro selecionado **Enviar Resposta**

Minutos Restantes: 14891

Usuário: João Lucas Pereira de Almeida

Notas: Q1: 100

Q2: 100

Q3: 100 Q4: 100

Q5: 100 Q6: 100

Q7: 100 Q8: 100 Q9: 53.8

Q10: 80 Q11: 100 Q12: ? Q13: ? Total: 80

Desenvolvido por Bruno Schneider a partir do programa original (Algod) de Renato R. R. de Óliveira.

