PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS

Prof. Roberson Alves

PROGRAMAÇÃO EM BANCO: OBJETOS BÁSICOS

- CONSISTE EM ESCREVER ALGORITMOS DENTRO DO BANCO DE DADOS COM LINGUAGEM PROCEDURAL;
- UMA ESPÉCIE DE SQL ESTENDIDO OU AVANÇADO;
- PROCEDIMENTOS
 ARMAZENADOS(STORED PROCEDURES);
- GATILHOS(TRIGGERS).

PROGRAMAÇÃO EM BANCO: VANTAGENS

- Os usuários não precisam saber detalhes da implementação, ou das tabelas que serão usadas;
- Se um conjunto de procedimentos armazenados suporta todas as funcionalidades que os usuários precisam, esses usuários nunca precisarão acessar as tabelas diretamente;
- Usuários podem ter acesso aos procedimentos armazenados, mesmo que não tenham acesso direto as tabelas ou visões destas;
- Procedimentos armazenados podem encapsular as regras do negócio;
- Todos os usuários podem usar o mesmo procedimento para assegurar consistência ao acesso a dados e modificação; e
- Reduz o tráfego na rede.

PROGRAMAÇÃO EM BANCO: DESVANTAGENS

- Aumenta a carga no servidor de banco de dados;
- Linguagem não é padronizada entre os diferentes bancos de dados.

PROGRAMAÇÃO EM BANCO: ORACLE

```
CREATE OR REPLACE PROCEDURE aumenta_sal (p_empno IN emp.empno%TYPE) IS

BEGIN

UPDATE

scott.emp

SET

sal = sal * 1.10

WHERE

empno = p_empno;

END aumenta_sal;

/
```

PROGRAMAÇÃO EM BANCO: FIREBIRD

```
CREATE PROCEDURE SP SELECIONA CLIENTES (
 pTIPO VARCHAR(1)
RETURNS (
  rCOD CLIENTE INTEGER,
  rNOME VARCHAR (100),
  rTIPO VARCHAR (15)
as
begin
  for
    SELECT cod cliente, NOME, TIPO from cliente
    where tipo = :ptipo
    INTO :rcod cliente, :rNOME, :rTIPO
  do
 begin
    if(:rtipo = 'F')then
       rtipo = 'Pessoa Física';
    else
    if (:rtipo = 'J') then
       rtipo = 'Pessoa Jurídica';
    suspend;
  end
end
```

PROGRAMAÇÃO EM BANCO: SQL SERVER

```
CREATE PROCEDURE uspFindProductByModel (
    @model year SMALLINT,
    @product count INT OUTPUT
) AS
BEGIN
    SELECT
        product name,
        list_price
    FROM
        production.products
    WHERE
        model year = @model year;
    SELECT @product_count = @@ROWCOUNT;
END;
```

PROGRAMAÇÃO EM BANCO DE DADOS

- Todos os bancos de dados comerciais possuem uma linguagem procedural auxiliar para a definição de procedimentos armazenados
 - Definição de regras de negócio
 - Especificação de restrições de integridade não possíveis no modelo relacional
 - Cálculo de atributos derivados
 - Auditoria
 - · Adição de funcionalidades ao banco

PROCEDIMENTOS ARMAZENADOS

- Também conhecidos como Stored Procedures. São um poderoso recurso de banco de dados. Nada mais que programas desenvolvidos em determinada linguagem de script e armazenados no servidor, local onde serão processados;
- Eles também são conhecidos como funções, este é o motivo pelo qual quando nos referenciamos a uma stored procedure no PostgreSQL devemos utilizar o nome de Function;
- A partir do PG11 é possível utilizar construções CREATE PROCEDURE.

PROGRAMAÇÃO NO POSTGRESQL

- PostgreSQL não possui uma única linguagem procedural, este SGBD aceita várias linguagens e pode ser estendido para outras
 - PL/pgSQL
 - PL/Tcl
 - · PL/Perl
 - PL/Python
 - Entre outras não distribuídas com o SGBD: PL/Java, PL/PHP, PL/Py, PL/R, PL/Ruby, PL/Scheme e PL/sh

PROGRAMAÇÃO NO POSTGRESQL

- PL/pgSQL (Procedural Language for the PostgreSQL) é uma linguagem procedural carregável desenvolvida para o SGBD PostgreSQL, que possui as seguintes características:
 - · é utilizada para criar funções e gatilhos;
 - · possibilita a execução de processamentos complexos;
 - permite adicionar estruturas de controle à linguagem
 SQL;
 - é fácil de ser utilizada;
 - · é compatível com a PL/SQL padrão.

TRIGGERS EM POSTGRESQL

- Um dos principais usos de linguagens procedurais em bancos de dados é a definição de gatilhos
- Gatilhos são execuções disparadas pelo banco em função de EVENTOS que ocorrem
- Um evento ocorre
 - Em uma tabela
 - De acordo com uma operação, por DML (INSERT, UPDATE ou DELETE)
 - Antes ou depois (AFTER ou BEFORE)

TRIGGERS

- Identificadores de correlação variáveis de vínculo PL/PGSQL
 - sempre vinculados à tabela desencadeadora do gatilho(trigger)

instrução identificador	old	new
INSERT	NULL	valores que serão inseridos
UPDATE	valores antes da atualização	novos valores para a atualização
DELETE	valores antes da remoção	NULL