CENTRO UNIVERSITÁRIO DE FRANCA UNI-FACEF

João Paulo de Oliveira Santos

José Salomão Quevedo Clementino

TERMO DE ABERTURA DO PROJETO Mike Desenvolvimento de um Chatbot para Troca e Devolução de Produtos

João Paulo de Oliveira Santos José Salomão Quevedo Clementino

TERMO DE ABERTURA DO PROJETO Mike Desenvolvimento de um Chatbot para Troca e Devolução de Produtos

Trabalho apresentado para conclusão de curso de Sistemas de Informação.

Professor Orientador: Jaqueline Brigladori
Pugliesi

SUMÁRIO

1 Objetivos Deste Documento	04
2 Situação Atual e Justificativa do Projeto	. 04
3 Objetivos e Critérios de Sucesso do Projeto	04
4 Estrutura Analítica do Projeto – Fases e Principais Entregas	. 05
5 Termos de entrega do projeto	07
6 Restrições	. 08
7 Riscos	08
8 5W1H	09

01 Objetivos Deste Documento

Este documento tem como objetivos, facilitar as trocas e devoluções de produtos por meio de um Chatbot, em que esse, responderá as dúvidas dos clientes e auxilia-los no processo de troca e devolução da mercadoria, em lojas de E-commerce, definindo os interessados no sistema e as suas necessidades que devem ser satisfeitas pelo sistema a ser desenvolvido.

Contudo vamos promover uma base para avaliação de prazos e custos de desenvolvimento, além de possibilitar uma futura evolução do sistema a partir de uma versão aprovada (linha de base) deste documento.

02 Situação Atual e Justificativa do Projeto

Atualmente existem poucos aplicativos disponíveis no mercado que auxiliam durante o processo de troca e devolução dos produtos, as plataformas acabam deixando para os próprios lojistas esse problema e esses acabam tendo que contratar mais pessoas para atendimento, acarretando um custo elevado na folha de pagamento da empresa, onde esse valor a mais dos atendentes poderia ser utilizado para melhorias internas e evolução da empresa.

O projeto que será desenvolvido em questão visa facilitar o meio de troca e devolução das mercadorias ou produtos, com o Chatbot coletando as informações e processando elas para os responsáveis, reduzindo o máximo a interação com o atendente para esses setores, fazendo com que o lojista consiga alocar essas pessoas para outras áreas gerando lucro para empresa.

03 Objetivos e Critérios de Sucesso do Projeto

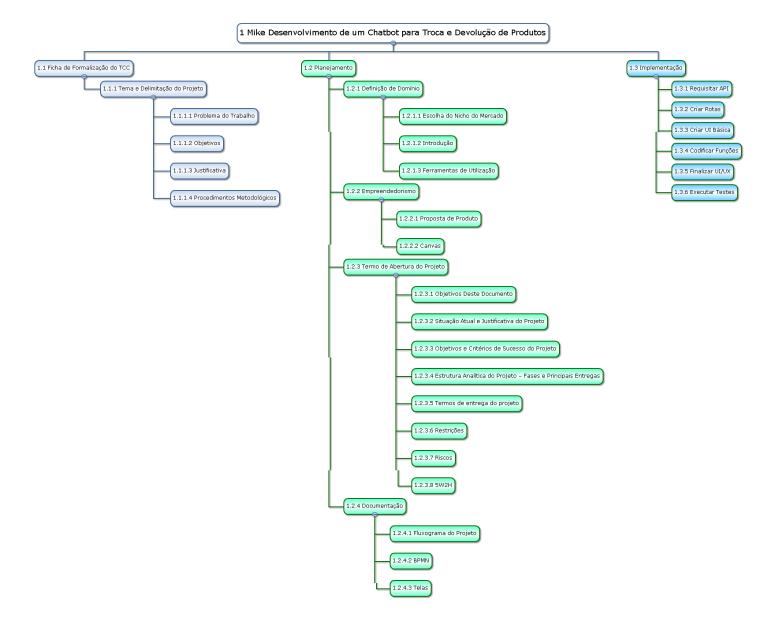
O objeto é oferecer um aplicativo para o mercado de e-commerce, de maneira que reduza os desgastes, que são gerados durante o processo, permitindo que os clientes tenham uma experiência totalmente autônoma apenas interagindo com o chat. O chat contará com uma linguagem humanizada, de modo que os clientes não percebam que estão interagindo com um Bot,

enquanto estiverem esclarecendo suas dúvidas e iniciarem o processo de troca e devolução.

Outro ponto importante é a questão do horário flexível que o lojista pode oferecer, pois o Chatbot pode trabalhar 24h / 7d, conseguindo atender o cliente no seu horário disponível.

O sucesso do projeto será construído com o tempo, conseguindo parcerias nas grandes plataformas, permitindo a disponibilidade da aplicação para um maior número de clientes possível.

04 Estrutura Analítica do Projeto - Fases e Principais Entregas



www.wbstool.co

- 1 Mike Desenvolvimento de um Chatbot para Troca e Devolução de Produtos
 - 1.1 Ficha de Formalização do TCC
 - 1.1.1 Tema e Delimitação do Projeto
 - 1.1.1.1 Problema do Trabalho
 - 1.1.1.2 Objetivos
 - 1.1.1.3 Justificativa
 - 1.1.1.4 Procedimentos Metodológicos
 - 1.2 Planejamento
 - 1.2.1 Definição de Domínio
 - 1.2.1.1 Escolha do Nicho do Mercado
 - 1.2.1.2 Introdução
 - 1.2.1.3 Ferramentas de Utilização
 - 1.2.2 Empreendedorismo
 - 1.2.2.1 Proposta de Produto
 - 1.2.2.2 Canvas
 - 1.2.3 Termo de Abertura do Projeto
 - 1.2.3.1 Objetivos Deste Documento
 - 1.2.3.2 Situação Atual e Justificativa do Projeto
 - 1.2.3.3 Objetivos e Critérios de Sucesso do Projeto
 - 1.2.3.4 Estrutura Analítica do Projeto Fases e Principais

Entregas

- 1.2.3.5 Termos de entrega do projeto
- 1.2.3.6 Restrições
- 1.2.3.7 Riscos
- 1.2.3.8 5W1H
- 1.2.4 Documentação
 - 1.2.4.1 Fluxograma do Projeto
 - 1.2.4.2 BPMN
 - 1.2.4.3 Telas
- 1.3 Implementação
 - 1.3.1 Requisitar API
 - 1.3.2 Criar Rotas
 - 1.3.3 Criar UI Básica
 - 1.3.4 Codificar Funções

1.3.5 Finalizar UI/UX

1.3.6 Executar Testes

05 Termos de entrega do projeto

GRUPO	FASES E TERM	PREVISÃO	
Ficha de Formalização do TCC		Problema do Trabalho	03/2020
	Tema e Delimitação do Projeto	Objetivos	03/2020
		Justificativa	03/2020
		Procedimentos Metodológicos	03/2020
		Escolha do Nicho do Mercado	04/2020
	Definição de Domínio	Introdução	04/2020
		Ferramentas de Utilização	04/2020
		Proposta de Produto	04/2020
	Empreendedorismo	Canvas	04/2020
	Termo de Abertura do Projeto	Objetivos Deste Documento	04/2020
Planejamento		Situação Atual e Justificativa do Projeto	04/2020
		Objetivos e Critérios de Sucesso do Projeto	04/2020
		Estrutura Analítica do Projeto – Fases e Principais Entregas	05/2020
		Termos de entrega do projeto	05/2020
		Restrições	05/2020
		Riscos	04/2020
		5W1H	05/2020

		Fluxograma do Projeto	05/2020
	Documentação	BPMN	05/2020
		Telas	06/2020
	Requisitar API		07/2020
Implementação	Criar Rotas		07/2020
	Criar UI Básica		07/2020
	Codificar Funções		07/2020
	Finalizar UI/UX		08/2020
	Executar Testes		08/2020

06 Restrições

- O projeto deverá ser finalizado até setembro, para avaliação dele.
- Apresentação deve conter um projeto MPV (Mínimo Projeto Viável), para que a banca possa julgar sua funcionalidade.
- A base de conhecimento do Chatbot deve estar toda definida antes de ser colocada na loja de E-commerce do cliente.
- O cliente final da loja não entra em contato com a equipe desenvolvedora da aplicação.

07 Riscos

- 1 Falta de integridade com o banco de dados do cliente.
- 2 Queda no serviço da Api que o Chatbot utiliza.
- 3 Alteração da Api do Chatbot sem aviso prévio.
- 4 Inconsistência da integração do Chatbot com a plataforma Ecommerce.

08 5W1H

5W1H - 01: Altos custos com atendimento p/ troca e devolução		o p/ troca e	Ação A	Ação B
	What?	O que?	Automatização do atendimento	Oferecer outras possibilidades para troca e devolução
	Why?	Por quê?	Para reduzir custos com atendentes	Para evitar gastos com transporte e oferecer diversidade para o cliente
5W	Where?	Onde?	Na própria loja de E- commerce	Dentro do aplicativo Chatbot
	Who?	Quando?	Quando o cliente solicitar uma troca ou devolução	Quando o cliente solicitar uma troca ou devolução
	When	Quem?	Lojista	Chatbot
1H	How?	Como?	Com a utilização do Chatbot	Oferecendo cupons de desconto
5W1H - 01: Demora no atendimento p/ troca e devolução		atendimento p/ troca e Ação A		Ação B
5W	What?	O que?	Automatização do atendimento	Coletando somente as informações necessários para realizar a troca ou devolução
	Why?	Por quê?	Para reduzir a quantidade de ligações e espera dos clientes	Para evitar estresse do cliente final

	Where?	Onde?	Na loja E-commerce	Dentro do aplicativo Chatbot
	Who?	Quando?	Quando o cliente precisar esclarecer uma dúvida ou dar início ao processo de troca e devolução	Quando o cliente der início no processo de troca e devolução
	When	Quem?	Lojista	Chatbot
1H	How?	Como?	Com a base de conhecimento do Chatbot	Fazendo somente perguntas necessárias para ser concretizado o processo