

<b>Status:</b> executados com sucesso	
<b>Caso de teste:</b> CAMT-1	
<b>Objetivo:</b> Verificar o funcionamento do login de clientes.	
<b>Pré Condição:</b> Possuir um cliente cadastrado.	
<b>Ações do Passo:</b>	<b>Ações Esperadas:</b>
1. Acessar a URL: https://localhost/StremGames	Deverá apresentar a tela Home
2. Clicar no botão de login.	Deverá apresentar tela de Login
3. Informar e-mail (joaopaulo7testes@gmail.com) e senha (minha senha) de cliente e clicar na opção “entrar”.	Deverá mostrar a tela home novamente, mas agora com o nome do cliente e opção de deslogar.

<b>Status:</b> executados com sucesso	
<b>Caso de teste:</b> CAMT-2	
<b>Objetivo:</b> Verificar o funcionamento do login de administradores.	
<b>Pré Condição:</b> Possuir um administrador cadastrado.	
<b>Ações do Passo:</b>	<b>Ações Esperadas:</b>
1. Acessar a URL: https://localhost/StremGames	Deverá apresentar a tela Home
2. Clicar no botão de login.	Deverá apresentar tela de Login
3. Informar e-mail (adm@eusouoadm.adm) e senha (minha senha) de administrador e clicar na opção “entrar”.	<p>Deverá mostrar a tela home do administrador, cuja barra principal é sem os dropdowns e tem o nome do administrador e o botão de logout no canto superior esquerdo.</p> <p>Também, nela há as seguintes opções para alteração de cadastro:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jogos</li> <li>• Consoles</li> <li>• Categorias</li> <li>• Desenvolvedoras</li> </ul> <p>E as seguintes opções para alteração de contas:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Clientes</li> <li>• Administradores</li> <li>• Excluir Própria Conta</li> </ul>

**Status:** executados com sucesso

**Caso de teste:** CAMT-3

**Objetivo:** Verificar o funcionamento do cadastro de consoles.

**Pré Condição:** Estar logado como administrador, na home de administrador.

<b>Ações do Passo:</b>	<b>Ações Esperadas:</b>
1. Clicar em “Consoles”	Deverá apresentar a tela de consoles, com a listagem de consoles e a opção de alterá-los, removê-los e de criar um novo.
2. Clicar em “Criar novo”	Deverá apresentar o formulário de criação de console.
3. Preenche o formulário com as informações desejadas e clica em “Criar”.	Deverá criar o novo console e voltar na página de listagem de consoles apresentando uma mensagem de sucesso.