

***Em todos os exercícios é obrigatório a utilização de algum laço de repetição (while ou for)**

- 1). Faça um programa em C# que mostre na tela a tabuada do 5.
- 2). Faça um programa em C# que solicite ao usuário um número inteiro e mostre na tela os próximos 10 números inteiros a partir do número digitado.
- 3). Elabore um programa em C# que mostre na tela somente os números pares entre 100 e 200. Incluindo-os.
- 4). Elabore um programa em C# que seja capaz de contar a quantidade de números ímpares existentes entre dois números fornecidos pelo usuário.
- 5). Faça um programa em C# que solicite ao usuário dois números inteiros e mostre na tela a soma dos elementos existentes entre os dois números informados.
- 6). Faça um programa em C# que leia 50 idades e mostre na tela a média simples das idades digitadas.

Observações:

- Não aceitar idade < 0
- Necessariamente precisa ter 50 idades válidas

- 7). Faça um programa em C# que gere números inteiros aleatórios entre 100 e 110. Calcular a soma dos números gerados até que o número n1 (valor informado pelo usuário) seja gerado.

Dica:

Como gerar números aleatórios:

```
Random randNum = new Random();
```

```
int numeroAleatorio = randNum.Next(100, 110);
```

8). Foi realizada uma pesquisa em 15 (quinze) cidades brasileiras para coletar dados sobre acidentes de trânsito. Foram obtidos os seguintes dados:

- a) Nome da cidade
- b) Número de veículos de passeio (em 2019)
- c) Número de acidentes de trânsito com vítimas (em 2019).

Deseja-se saber:

- A). Qual a cidade que possui o maior número de acidentes de trânsito
- B). Qual a cidade que possui o menor número de acidentes de trânsito
- C). Qual a média de veículos nas quinze cidades juntas
- D). Qual a média de acidentes de trânsito nas cidades com menos de 2.000 veículos de passeio.

9). Faça um programa em C# que mostre o menu de opções a seguir:

Menu de Opções

Digite a opção desejada:

- 1. Somar dois números
- 2. Raiz quadrada de um número
- 3. Sair

Importante:

- a). Caso o usuário escolha a opção 1, o algoritmo deve solicitar ao usuário dois números inteiros. Depois somar os números recebidos e mostrar na tela o resultado. Voltar para o menu de opções.
- b). Caso o usuário escolha a opção 2, o algoritmo deve solicitar ao usuário um número inteiro e mostrar na tela a raiz quadrada desse número. Voltar para o menu de opções.
- c). Caso o usuário escolha a opção 3, deve aparecer na tela a mensagem: "Saindo...". Somente na opção 3 o programa deve ser encerrado.
- d). Caso o usuário digite um número diferente do permitido (1,2,3) deve aparecer na tela a mensagem: "Opção inválida. Digite novamente" e voltar para o menu permitindo que o usuário digite novamente a opção desejada