

Projeto Mouse

***obrigatório a utilização de uma ou mais estruturas de dados**

***obrigatório a utilização do paradigma procedural**

***projeto deve ser feito individualmente**

Sua organização acaba de contratar um estagiário para trabalhar no Suporte de Informática, com a intenção de fazer um levantamento nas sucatas encontradas nesta área. A primeira tarefa dele é testar os mouses, testando e anotando o estado de cada um deles, para verificar o que se pode aproveitar deles. Foi requisitado que você desenvolva um programa em C# para registrar este levantamento.

O programa deverá receber um número indeterminado de entradas, cada uma contendo um número de identificação do mouse e o tipo de defeito:

- necessita da esfera;
- necessita de limpeza;
- necessita troca do cabo ou conector;
- quebrado ou inutilizado

Uma identificação igual a zero encerra o programa. Ao final o programa deverá emitir o seguinte relatório:

Quantidade de mouses: 100

Situação:	Quantidade	Percentual
1- Necessita da esfera	40	40%
2-Necessita de limpeza	30	30%
3-Necessita troca do cabo ou conector	15	15%
4-Quebrado ou inutilizado	15	15%