- \*Em todos os exercícios é obrigatório a utilização de ao menos uma coleção de dados.
- \*Os exercícios também terão uso de laço de repetição.
- 1). Faça um programa em C# que receba do usuário sete números inteiros, calcule e mostre:
- a). Os números múltiplos de 2;
- b). Os números múltiplos de 3;
- 2). Faça um programa em C# que receba do usuário quinze números inteiros e verifique a existência de elementos iguais a 30, mostrando as posições na lista em que apareceram.
- 3). Faça um programa em C# que receba o total de vendas de cada vendedor de uma loja e armazene-as em uma lista. Receba também o percentual de comissão a que cada vendedor tem direito e armazene-os em outra lista. Receba os nomes desses vendedores e armazene-os em uma terceira lista.

Observação: Existem apenas 10 vendedores na loja.

Calcule e mostre:

- a). Um relatório com os nomes dos vendedores e os valores a receber referentes á comissão;
- b) O total das vendas de todos os vendedores;
- c) O maior valor a receber e o nome de quem o receberá;
- d) O menor valor a receber e o nome de quem o receberá;
- 4). Faça um programa em C# que preencha uma lista com dez números reais informados pelo usuário, calcule e mostre a quantidade de números negativos e a soma dos positivos dessa lista.

5) Faça um programa em C# que solicite ao usuário 10 números inteiros. Guardar os números em uma lista.

### Mostrar na tela:

- a) Quantos números se repetem.
- b) Quantas vezes eles aparecem.

### Exemplo:

5	7	3	2	10	2	7	2	5	2

Números que aparecem mais de uma vez na lista e quantas vezes aparecem:

- 5 2 vezes
- 7 2 vezes
- 2 4 vezes
- 6). Faça um programa em C# que solicite ao usuário 15 números inteiros.

Guardar os números em lista:

A primeira lista deve conter os números positivos e pares.

A segunda lista deve conter os números positivos e ímpares.

A terceira lista deve conter os números negativos.

# Validações:

- a) Não aceitar número igual a 0 (zero).
- b) Não aceitar números repetidos.
- c) O usuário precisa digitar obrigatoriamente 15 números válidos conforme validações a e b.

### Mostrar na tela:

- As três listas resultantes
- O maior e o menor número digitado pelo usuário

## Exemplo:

# Lista 1 – números positivos e pares:

4	8	2	12	44	6	10
•	_	_			_	

## Lista 2 – números positivos e ímpares:

_	4	4 7	4.0	•
5	1	17	1 1⊀	9
9	<del>-</del>	Δ,	1	9

# Lista 3 – números negativos:

Maior número digitado: 44

Menor número digitado: -9