

## Projeto Mouse – Versão 2

**\*obrigatório a utilização de uma ou mais estruturas de dados**

**\*obrigatório a utilização do paradigma procedural**

**\*projeto deve ser feito individualmente**

### Proposta desta versão: Alterar o projeto Mouse

Sua organização acaba de contratar um estagiário para trabalhar no Suporte de Informática, com a intenção de fazer um levantamento nas sucatas encontradas nesta área. A primeira tarefa dele é testar os mouses, testando e anotando o estado de cada um deles, para verificar o que se pode aproveitar deles. Foi requisitado que você desenvolva um programa em C# para registrar este levantamento.

O programa deverá receber um número indeterminado de entradas, cada uma contendo: um número de identificação do mouse.

Os tipos de defeitos são:

- necessita da esfera;
- necessita de limpeza;
- necessita troca do cabo ou conector;
- quebrado ou inutilizado

Agora vamos considerar que pode existir mouse sem defeito e podemos ter mouses com um ou mais defeitos.

Uma identificação igual a zero encerra o programa. Ao final o programa deverá emitir o seguinte relatório:

**\*Neste exemplo os Identificadores estão em ordem crescente, mas esse detalhe será considerado um “extra”.**

---- Identificação dos mouses sem defeito ----

Nenhum

Total: 0

---- Identificação dos mouses que necessitam de esfera ----

101, 102, 108, 109, 110, 115 e 201

Total: 7 mouses

---- Identificação dos mouses que necessitam de limpeza ----

101, 102, 108, 109, 110, 115, 199, 200, 201 e 230

Total: 10 mouses

---- Identificação dos mouses que necessitam troca de cabo ou conector ----

102, 110, 200, 201 e 230

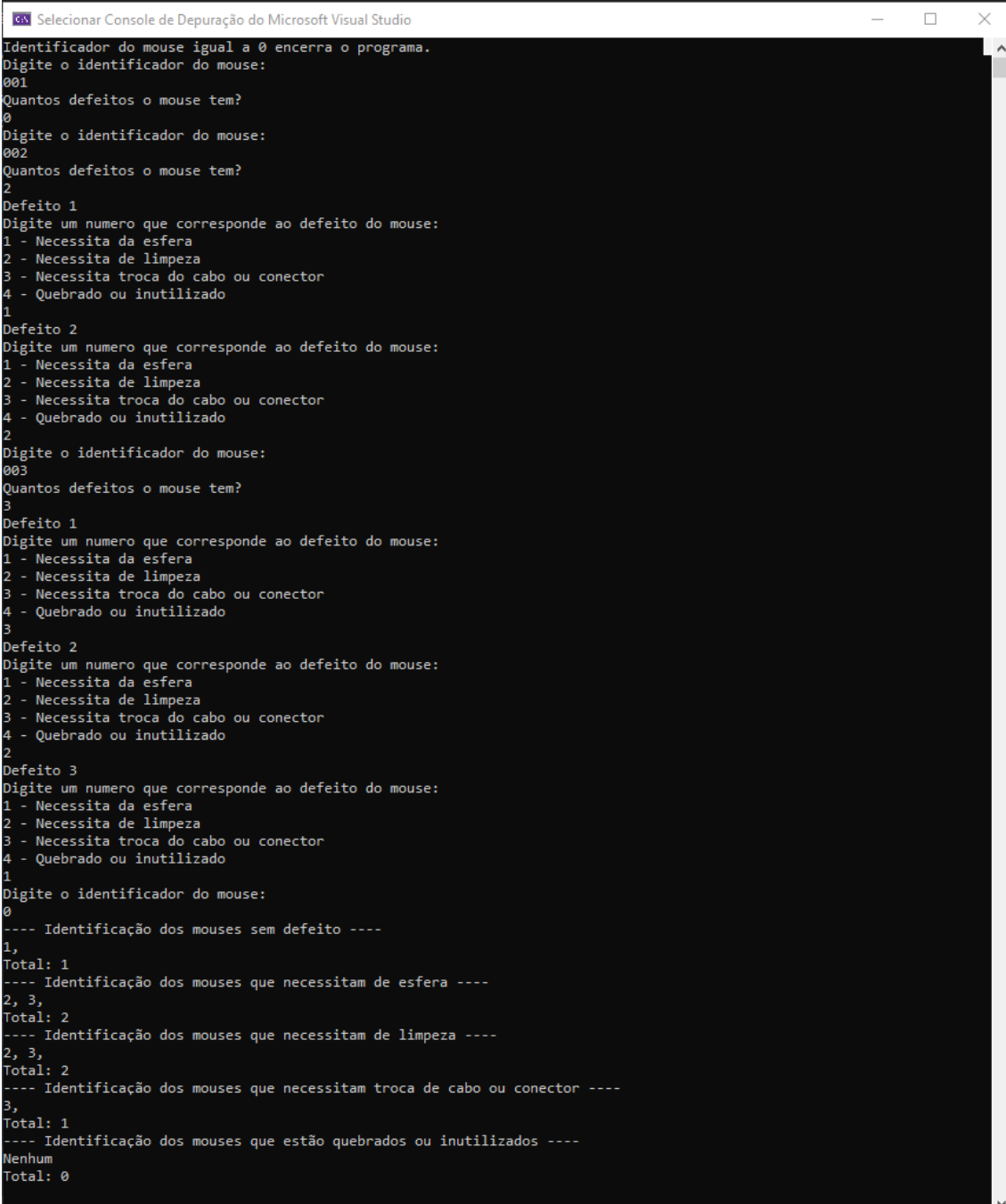
Total: 5 mouses

---- Identificação dos mouses que estão quebrados ou inutilizados ----

Nenhum

Total: 0

### EXEMPLO DO FUNCIONAMENTO DO PROGRAMA:



```
Selecionar Console de Depuração do Microsoft Visual Studio
Identificador do mouse igual a 0 encerra o programa.
Digite o identificador do mouse:
001
Quantos defeitos o mouse tem?
0
Digite o identificador do mouse:
002
Quantos defeitos o mouse tem?
2
Defeito 1
Digite um numero que corresponde ao defeito do mouse:
1 - Necessita da esfera
2 - Necessita de limpeza
3 - Necessita troca do cabo ou conector
4 - Quebrado ou inutilizado
1
Defeito 2
Digite um numero que corresponde ao defeito do mouse:
1 - Necessita da esfera
2 - Necessita de limpeza
3 - Necessita troca do cabo ou conector
4 - Quebrado ou inutilizado
2
Digite o identificador do mouse:
003
Quantos defeitos o mouse tem?
3
Defeito 1
Digite um numero que corresponde ao defeito do mouse:
1 - Necessita da esfera
2 - Necessita de limpeza
3 - Necessita troca do cabo ou conector
4 - Quebrado ou inutilizado
3
Defeito 2
Digite um numero que corresponde ao defeito do mouse:
1 - Necessita da esfera
2 - Necessita de limpeza
3 - Necessita troca do cabo ou conector
4 - Quebrado ou inutilizado
2
Defeito 3
Digite um numero que corresponde ao defeito do mouse:
1 - Necessita da esfera
2 - Necessita de limpeza
3 - Necessita troca do cabo ou conector
4 - Quebrado ou inutilizado
1
Digite o identificador do mouse:
0
---- Identificação dos mouses sem defeito ----
1,
Total: 1
---- Identificação dos mouses que necessitam de esfera ----
2, 3,
Total: 2
---- Identificação dos mouses que necessitam de limpeza ----
2, 3,
Total: 2
---- Identificação dos mouses que necessitam troca de cabo ou conector ----
3,
Total: 1
---- Identificação dos mouses que estão quebrados ou inutilizados ----
Nenhum
Total: 0
```