

### Projeto Mouse – Versão 3

**\*obrigatório a utilização de uma ou mais estruturas de dados**

**\*obrigatório a utilização do paradigma orientado a objetos**

**\*projeto deve ser feito individualmente**

### Proposta desta versão: Alterar o projeto Mouse 2

Agora iremos trocar do paradigma procedural para o orientado a objetos.

Implemente o diagrama de classes a seguir e faça as alterações necessárias no seu código para utilizá-las corretamente.

Mouse
- id: int - defeitos: ICollection<Defeito>

«Enumeração» Defeito
NecessitaEsfera: int = 0 NecessitaLimpeza: int = 1 NecessitaTrocaDoCaboOuConector: int = 2 QuebradoOuInutilizado: int = 3

O cadastro de mouses deve verificar se o id informado já está cadastrado ou não.

Se sim, o sistema deve informar a mensagem: "O mouse com este identificador já está cadastrado." E voltar a pedir um id.

Após o relatório já exibido na etapa anterior, o resumo com as informações correspondente ao seu contexto de mouses cadastrados deve ser exibido:

### Relatório – Resumo

**Quantidade de mouses cadastrados: 10**

**% de mouses sem defeito: 0%**

**% de mouses com apenas um defeito: 10%**