

Pratique

Submeta sua solução

Arquivo: Escolher arquivo Nenhum arquivo escolhido

Linguagem: Seleccione

Submete

Nome do arquivo: *ogro.x*, onde *x* deve ser *c*, *cpp*, *java*, *js* ou *py*

Ogro

O Ogro da Nlogônia está aprendendo a contar até dez usando os dedos das mãos (assim como os humanos, ele possui 2 mãos com 5 dedos cada)). Ele está treinando muito, mas gostaria de ter um aplicativo para ajudá-lo nessa empreitada. O Ogro aprendeu a mostrar a representação de um número com as mãos da seguinte forma:

- se o número pode ser representado usando apenas uma das mãos, o Ogro usa os dedos na mão esquerda e mantém a mão direita fechada.
- caso contrário, o Ogro mostra todos os cinco dedos da mão esquerda, e na mão direita mostra os dedos que faltam para representar o número.

Por exemplo, para o número 3, o Ogro mostra:

III \*

onde cada letra I representa um dedo e a mão fechada é representada pelo símbolo '\*' (asterisco). Para o número 8 o Ogro mostra:

IIIII III

Sua tarefa é ajudar o Ogro em seu treinamento, escrevendo um programa para, dado um número entre 0 e 10, mostrar a configuração de dedos correspondente a esse número, de acordo com as regras acima.

Entrada

A primeira e única linha da entrada contém um inteiro N, o número que deve ser representado com os dedos das mãos.

Saída

Seu programa deve produzir duas linhas na saída. A primeira linha deve conter a representação dos dedos da mão esquerda, a segunda linha deve conter a representação dos dedos da mão direita. A letra 'I' deve ser usada para representar um dedo, e o caractere '\*' (asterisco) deve ser usado para representar a mão fechada (isto é, nenhum dedo mostrado).

Restrições

- $0 \leq N \leq 10$

Exemplos

Entrada	Saída
8	IIIII III

Entrada	Saída
3	III
	*

Entrada	Saída
0	*
	*

---

**Sobre a OBI**

- Apresentação
- Regulamento
- Datas importantes
- Comissão Nacional
- Anos anteriores
- Competições Internacionais
- Certificados
- Serviços
- Apoios

---

**Prepare-se**

- Estude
- Pratique
- Saci
- Aplicativos
- Ementas

---

**Fale conosco**

- Contato

Siga-nos em nossas redes sociais



---

**Ajude a divulgar**

Arte, Cartaz e Logo