PLANO DE ENSINO								
Unidade	Carga Horária: 80h	Cursos: ADS, SI e						
Curricular:				СС				
ARQUITETURA	Teórica:40	Prática:	Extensão:					
DE APLICAÇÕES		40						
WEB								
EMENTA								

Arquitetura de microsserviços, frameworks, persistência de dados, testes de código, segurança na Web, documentação, monitoramento e plataforma de nuvem.

## **OBJETIVOS DE APRENDIZAGEM**

## **Objetivo Geral**:

Capacitar o aluno nos métodos, técnicas e tecnologias para a criação de serviços Web para atender as necessidades das empresas.

## **Objetivos Específicos:**

Capacitar o aluno nas habilidades necessárias para o desenvolvimento de serviços Web. Ao final do curso é esperado que o aluno seja capaz de:

- Construir microsserviços.
- Garantir a qualidade do código através de testes unitários, teste de desempenho e de carga.
- Documentar as funcionalidades de um microsserviços.
- Tratar requisitos de escalabilidade e desempenho.
- Monitorar a execução dos serviços.
- Garantir a segurança das informações.
- Publicar os serviços em uma plataforma de nuvem.

Durante o curso o aluno desenvolverá um projeto completo, gerando assim uma oportunidade para demonstrar suas habilidades para empregadores e clientes.

## **CONTEÚDOS**

## Arquitetura de microsserviços

- Arquitetura de microsserviços
- Modelo de arquitetura REST
- Princípios e boas práticas de serviços REST

## Construção de serviços Web

- Principais frameworks
- Organização das rotas

# • Persistência de dados

- Bancos de dados NoSQL
- Gravação e listagem de dados
- Atualização e exclusão de dados

## Testes de resiliência dos serviços

- Teste unitário
- Teste de desempenho
- Teste de carga



## Segurança

- Introdução à segurança na web
- JSON Web Token (JWT)
- Autenticação e Autorização

## • Documentação

- Diagrama da arquitetura
- Fluxos de solicitação, endpoints e dependências
- Documentando as rotas

#### Monitoramento

- Logging
- Dashboards
- Alertas

## Hospedagem de aplicações Web

- Plataformas em nuvem para hospedagem
- Preparando a aplicação
- Publicando a aplicação em uma solução PaaS (Platform as a Service)

### **METODOLOGIAS**

O conteúdo programático da Unidade Curricular será abordado através de aulas teóricas, expositivas, em sala de aula, com auxílio de recursos audiovisuais e computacionais. Será incentivada a participação do aluno de forma individual ou em grupo, com o auxílio de Tecnologias de Informação e de Comunicação, estudos de casos, resolução de exercícios e aplicação de metodologias ativas de aprendizagem, como TBL, sala de aula invertida, gamificação e problematização. Também será incentivada discussão crítica por meio de artigos científicos, vivenciando de forma mais atualizada e contextualizada os temas relacionados à unidade curricular.

### ATIVIDADES SUPERVISIONADAS DE APRENDIZAGEM

Simulações e exercícios práticos, seminários e projetos são algumas das atividades adotadas nessa unidade curricular, além das provas individuais.

## PROCESSOS E PROCEDIMENTOS DE AVALIAÇÃO

O processo avaliativo do Centro Universitário Newton Paiva possui como premissa básica a construção, por parte do estudante, do processo contínuo de aprendizagem, sendo este respaldado pela preparação técnica, metodológica e filosófica do docente que atua e torna-se corresponsável pelo crescimento sólido teórico e prático do discente. As atividades avaliativas devem ser realizadas ao longo do semestre favorecendo a aprendizagem em processo, pois a avaliação é processual, contínua e dinâmica. O Sistema de Avaliação é subdividido em Avaliação de Aprendizagem 1 (AV1), Avaliação de Aprendizagem 2 (AV2) e Avaliação Especial (AE).

## **REFERÊNCIAS BÁSICAS**

- FOWLER, Susan J. **Microsserviços Prontos Para a Produção**: Construindo Sistemas Padronizados em uma Organização de Engenharia de Software. Editora Novatec, 2017.
- NEWMAN, Sam. Building Microservices: Designing Fine-Grained Systems. Editora Oreilly & Associates Inc. 2015.
- FOWLER, Martin. **Refatoração**: Aperfeiçoando o Design de Códigos Existentes. Editora Novatec, 2020.
- MARTIN, Robert C. Código limpo: habilidades práticas do Agile software. Editora Alta Books, 2009.

## **REFERÊNCIAS COMPLEMENTARES**

- RICHARDSON, Chris. **Microservices Patterns**: With Examples in Java. Editora Manning Publications, 2018.
- FREEMAN, Eric; FREEMAN, Elisabeth. Use a cabeça! Padrões de projetos (Design Patterns). Editora Alta Books, 2007.
- FREEMAN, Eric; FREEMAN, Elisabeth. **Head First Design Patterns**: Building Extensible and Maintainable Object-Oriented Software. Editora O'Reilly Media, 2021.
- PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. Engenharia de software. Editora Grupo A, 2021.
  ISBN 9786558040118. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786558040118/. Acesso em: 16 abr. 2022.
- GAMMA, Erich; HELM, Richard; JOHNSON, Ralph; VLISSIDES, John. **Padrões de Projetos**: Soluções Reutilizáveis de Software Orientados a Objetos. Editora Bookman, 2000.
- ZENKER, Aline M.; SANTOS, Jailson Costa; COUTO, Júlia M C.; et al. Arquitetura de sistemas. Editora SAGAH, 2019. ISBN 9788595029767. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788595029767/. Acesso em: 01 mai. 2022.
- SILVA, Luiz F C.; RIVA, Aline D.; ROSA, Gabriel A.; et al. Banco de Dados Não Relacional.
  Porto Alegre: SAGAH, 2021. 9786556901534. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786556901534/. Acesso em: 29 mai. 2022.
- MORAES, Alexandre Fernandes D. Cibersegurança e a nova geração de Firewalls. Editora Érica, 2021. ISBN 9786558110347. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786558110347/. Acesso em: 13 fev. 2022.
- LEDUR, Cleverson L.; SARAIVA, Maurício de O.; FREITAS, Pedro Henrique C. Programação Back End II. SAGAH, 2019. ISBN 9788533500242. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9788533500242/. Acesso em: 08 jan. 2024.
- FREITAS, Pedro Henrique C.; BIRNFELD, Karine; SARAIVA, Maurício de O.; et al. **Programação Back End III**. Porto Alegre: SAGAH, 2021. 9786581492274. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/#/books/9786581492274/. Acesso em: 08 jan. 2024.

# **OUTRAS REFERÊNCIAS**

- LARSSON, Magnus. Microservices with Spring Boot 3 and Spring Cloud Third Edition: Build resilient and scalable microservices using Spring Cloud, Istio, and Kubernetes. Editora Packt Publishing, 2023.
- Heckler, Mark. **Spring Boot: Up and Running**: Building Cloud Native Java and Kotlin Applications. Editora O'Reilly Media, 2021.
- WALLS, Craig. Spring Boot in Action. Editora Manning Publications, 2015.
- BRADSHAW, Shannon; BRAZIL, Eoin; CHODOROW, Kristina. **Mongodb: The Definitive Guide**: Powerful and Scalable Data Storage. Editora O'Reilly Media, 2020.

### **PERCURSO AVALIATIVO**

AVALIAÇÃO	PONTUAÇÃO	CRITÉRIO	
ATIVIDADE AVALIATIVA AV1	40	Atividade à critério do professor: 10 pontos	
		Prova Escrita e individual: 30 pontos	
ATIVIDADE AVALIATIVA AV2	60	Atividade à critério do professor: 20 pontos	
		Prova Escrita e individual: 40 pontos	



AVALIAÇÃO ESPECIAL	100	Prova escrita e individual: 100 pontos	Ī
--------------------	-----	--	---

Sendo necessária a Avaliação Especial (AE), será considerada a nota 60 em 100 para aprovação. AE = Nota única

\* O Critério avaliativo deverá atender às especificidades de cada curso, conforme definições aprovadas pelo NDE e Resolução 12 – CONSEPE 2023.

Professor: João Paulo Aramuni

Validado pelo coordenador: Mônica Machado

Data: 08/01/2024