Programação Shell Script

REDES DE COMPUTADORES

Prof. Dr. João Paulo Aramuni



João Paulo Aramuni

- * Email Pessoal: joaopauloaramuni@gmail.com
- * Email Acadêmico: joaopauloaramuni@fumec.br
- * Doutor em Sistemas de Informação e Gestão do Conhecimento
 - * Universidade FUMEC (2017-2020)
 - * <u>Tese</u>: Gestão Ágil do Conhecimento: Uma Análise da Influência que a Filosofia Ágil Exerce na Gestão do Conhecimento em Organizações do Segmento de Tecnologia da Informação
- Mestre em Sistemas de Informação e Gestão do Conhecimento
 - * Universidade FUMEC (2014-2015)
 - * <u>Dissertação</u>: Análise da Adoção do *Lean Manufacturing* na Gestão de Projetos de Tecnologia da Informação: Estudo de Caso em uma Multinacional desse Segmento
- Bacharel em Ciência da Computação
 - * Universidade FUMEC (2010-2013)
 - * Monografia: Desenvolvimento Ágil de Aplicações WEB



- * Atuação Profissional:
 - * Desenvolvimento e análise de sistemas:
 - Principais projetos em que atuei
 - HotMilhas Python
 - Prosegur Brasil JavaFX e Java Web
 - ANP (Agência Nacional de Petróleo) VB6 e Java Web
 - Oi Telecomunicações ASP Clássico, VB6 e Java Web
 - * Atualmente:
 - Lead Instructor na Trybe
 - Responsável pelo módulo de Computer Science



- * Áreas de Interesse:
 - * Desenvolvimento de Sistemas
 - Metodologias Ágeis de Desenvolvimento
 - * Arquitetura e boas práticas de programação
 - * Educação e Tecnologias para Ensino Remoto
- * Áreas de Pesquisa:
 - Gestão Ágil de Projetos
 - * Métodos Ágeis
 - * Lean Manufacturing
 - Gestão Ágil do Conhecimento
- * Orientação Acadêmica:
 - + de 30 TCC's orientados e aprovados



- * Hobbies
 - * Mu Online
 - * Tibia
 - * Basquete



Regras

- * A presença em todas as aulas é indispensável e de extrema importância.
- * A maior parte das aulas serão ministradas em laboratório com atividades práticas de programação.
- * Se por algum motivo o aluno perder alguma das atividades, o mesmo deverá realizar o exercício extra (Na data, local e horário agendados pelo professor).



Regras

- * O grau de dificuldade e o tamanho do exercício serão definidos pelo número de atividades que o aluno deixou de realizar (Máximo de 2 atividades)
- * O aluno que deixar de realizar um número maior do que 2 atividades, não terá o direito de realizar o exercício extra.



Trabalhos e Listas de Exercícios

- * Todos os trabalhos deverão ser entregues no formato padrão especificado pelo professor na área do Aluno.
- * Os trabalhos fora do padrão perderão imediatamente 25% do seu valor total.
 - * Ex: Trabalho valendo 10 pts, se estiver fora do padrão especificado, será corrigido como se estivesse valendo 7,5 pts.



Trabalhos e Listas de Exercícios

- * Cópia de trabalho e/ou exercício sempre ZERA a pontuação de NO MÍNIMO 2 trabalhos.
- * O aluno NÃO poderá refazer nenhum trabalho.
- * Os trabalhos serão marcados com um mínimo de 10 dias de antecedência.



Distribuição de Pontos

- Provas 60 Pts
 - * AV1 30 Pts
 - * Prova Final 30 Pts
- * Trabalhos 30 Pts
 - Práticas de laboratório 20 Pts
 - * Serão 5 exercícios no valor de 4 pts cada
 - * Entrega via SINEF
 - * AAI 10 Pts
 - * Entrega via SINEF
- * RSC 10 Pts
- 10 * Exame Especial 30 Pts

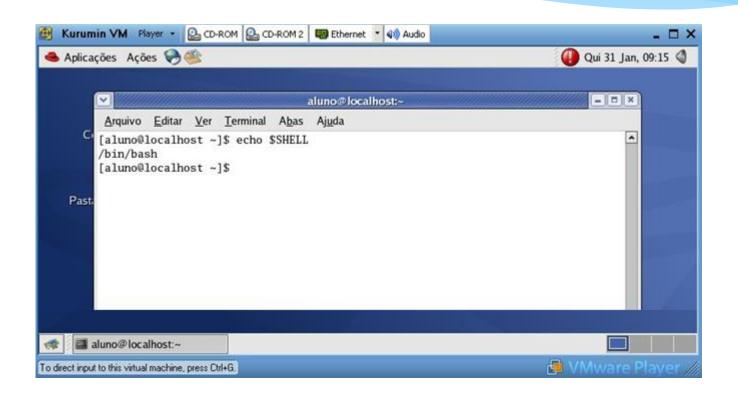


Ferramenta

* BASH – Bourne Shell



BASH – Bourne Shell



Instalação

* Instalação da Ferramenta – Qualquer Linux que possua o BASH.



Obrigado.

Contato: joaopauloaramuni@gmail.com

