

Programação Shell Script

REDES DE COMPUTADORES

Prof. Dr. João Paulo Aramuni

Execução Condicional

- * Execução Condicional
- * Os operadores de controle

Os operadores de controle

- * Os operadores de controle são:

&& (AND) e **||** (OR)

Os operadores de controle

- * **AND**

- * Ex: comando1 && comando2

- * O comando 2 é executado se, e somente se, o comando 1 retorna sucesso (status de saída = 0)

- * **OR**

- * Ex: comando1 || comando2

- * O comando 2 é executado se, e somente se, o comando 1 retorna falha (status de saída != 0)

Os operadores de controle

- * Também podemos utilizar ambos em conjunto:

Os operadores de controle simultâneos

- * Sintaxe:
- * `comando1 && comando2` (se o status de saída=0) || `comando3` (se o status de saída!=0)
- * Se o comando1 for executado com sucesso, então o shell irá executar o comando2
- * ... mas se o comando1 falhar, ou seja, não for executado com sucesso, então o shell irá executar o comando3

Os operadores de controle simultâneos

- * Exemplo:

- * `$ rm arq && echo "Arquivo removido com sucesso" || echo "O arquivo nao foi removido"`

Redirecionamento de E/S (I/O)

- * Como vocês já sabem, os redirecionadores de E/S são utilizados para mandar a saída de um comando para um arquivo
- * ... ou para ler sua entrada.

Redirecionamento de E/S (I/O)

* Exemplo:

```
$ cat > arq
```

Este eh meu arquivo aluno

^D (pressione CTRL + D para salvar o arquivo)

* O comando acima envia a saída do comando cat para o arquivo "arq"

Redirecionamento de E/S (I/O)

- * Exemplo 2:

`$ cal > meucalendario`

- * O comando `cal` envia seu resultado (saída) para o arquivo "`meucalendario`"
- * Isto é o que chamamos de redirecionamento de saída!

Redirecionamento de E/S (I/O)

- * Exemplo 3:

```
$ sort
```

```
5
```

```
7
```

```
2
```

```
3
```

```
^D
```

```
2
```

```
3
```

```
5
```

```
7
```

- * O comando sort lê a "entrada" do teclado e ordena os números imprimindo o resultado, ou seja, enviando a saída para a tela.

Redirecionamento de E/S (I/O)

- * Vamos supor que queremos ler as entradas de um arquivo (para o comando sort) e não do teclado.
- * O que fazer?

Redirecionamento de E/S (I/O)

* Exemplo 4:

```
$ cat > nums
```

```
5
```

```
7
```

```
2
```

```
3
```

```
^D
```

* Digite:

```
$ sort < nums
```

Redirecionamento de E/S (I/O)

- * Primeiro criamos o arquivo "nums" utilizando o comando "cat".
- * Em seguida, o arquivo nums foi utilizado como entrada para o comando sort
- * ... o qual imprimiu na tela os números deste arquivo, ordenados!
- * Isto é o que chamamos de redirecionamento de entrada!

Descritores de Arquivos

- * No Linux (e na Linguagem de programação C) seu teclado, monitor e etc... são tratados como se fossem arquivos comuns.

Descritores de Arquivos

Nome do Arquivo	Num. do Descritor de Arquivo	Utilização	Exemplo
stdin	0	Como entrada padrão	Teclado
stdout	1	Como saída padrão	Monitor
stderr	2	Como erro padrão	Monitor

Descritores de Arquivos

- * No Linux, por padrão, todo programa possui três arquivos associados a ele.
- * Quando rodamos um programa esses três arquivos são automaticamente abertos pelo nosso shell.
- * Já vimos como utilizar entrada/saída padrão (stdin/stdout).

Descritores de Arquivos

- * O terceiro arquivo, stderr (descriptor de arquivo: 2) é utilizado pelos programas para imprimir erros na tela.
- * Podemos redirecionar a saída de qualquer descriptor de arquivo diretamente para um arquivo.
- * Sintaxe:
numero-descriptor-arquivo>nomedoarquivo

Descritores de Arquivos - Exemplo

- * Vamos assumir que o arquivo "arqdefeituoso" não existe

```
$ rm arqdefeituoso
```

- * rm: cannot remove `arqdefeituoso': No such file or directory
- * O comando acima retorna um erro como saída para a tela e não para um arquivo, pois não o direcionamos para nenhum arquivo.

Descritores de Arquivos

- * Se quisermos direcionar o erro para um arquivo?
- * Se tentássemos:
- * `$ rm arqdefeituoso > erro` (Funciona?)

Descritores de Erros

- * `$ rm arqdefeituoso > erro` (Funciona?)
- * **Não.** O erro continua sendo mandado para a tela ao invés do arquivo.
- * Tente visualizar o conteúdo de "erro", você verá que continua vazio, Por que?

Descritores de Erros

- * Porque o erro esta sendo enviado para o dispositivo de erros, stderr, que utiliza o monitor como saída
- * ... e você não pode redirecioná-lo direto para o arquivo.

Descritores de Erros

- * Para resolver este problema, informe o descritor de arquivo referente aos erros antes de redirecionar, veja abaixo

```
$ rm arqdefeituoso 2>erro
```

- * Não existe espaços entre o descritor 2 e o sinal de >.
- * O 2>erro direciona a saída do erro padrão (stderr) para o arquivo "erro".
- * O numero 2 é o numero do descritor de arquivo referente ao stderr.

Descritores de Erros

- * Vamos entender um exemplo um pouco mais elaborado.


```
#!/bin/bash
```

```
#arq: demonstracao
```

```
if [ $# -ne 2 ]
```

```
then
```

```
    echo "Erro: Numero de argumentos insuficiente"
```

```
    echo "Utilize: $./<script> numero1 numero2"
```

```
    exit 1
```

```
fi
```

```
resp=`expr $1 + $2`
```

```
echo "A Soma eh: $resp"
```

```
//-----
```

* Para rodar o exemplo acima utilize:

```
$ chmod 755 demonstracao
```

Exemplos de Execução

- * Exemplo1

\$./demonstracao

Erro: Numero de argumentos insuficiente

Utilize: \$./<script> numero1 numero2

- * Exemplo2

\$./demonstracao > erro1 ???

- * Exemplo3

\$./demonstracao 7 9

A Soma eh: 16

Entendendo os Exemplos

- * **Exemplo1:**

- * O script imprimiu a mensagem de erro na tela indicando que os 2 números não foram passados como argumento

- * **Exemplo2: Nada foi impresso na tela.**

- * A mensagem de erro que supostamente deveria ser mostrada ao usuário no terminal foi direcionada para o arquivo erro1.
- * Isto quer dizer que o script esta mandando as mensagens para a saída padrão (**stdout**) e não para o erro padrão (**stderr**) como deveria ser
- * ... pois **não deveria ser possível o redirecionamento para um arquivo** (Lembrar da remoção do arqdefeituoso, visto anteriormente).

Direcionamento de erros

- * Para resolver este problema vamos substituir as linhas das mensagens de erro do script conforme abaixo
- * **echo "Erro: Numero de argumentos insuficiente" 1>&2**
- * **echo "Utilize: \$./<script> numero1 numero2" 1>&2**

Direcionamento de erros

- * Se rodarmos agora:

```
$ ./demonstracao > erro1
```

Erro: Numero de argumentos insuficiente

Utilize: \$./<script> numero1 numero2

- * ou seja...

- * Agora nosso script esta enviando as mensagens de erro para o erro padrão (**stderr**) como deveria.
- * O 1>&2 no final do comando echo direciona a saída padrão (**stdout** (1)) para o erro padrão (**stderr** (2))

Direcionamento de erros

* Sintaxe:

de>¶

* ou

origem>&destino

Funções

- * Quando um programa começa a ficar complexo a solução é apelar para a técnica "Dividir para conquistar".
- * Isto significa dividir o programa em pequenos blocos de código conhecidos como **Funções**.

Funções

- * As funções são um conjunto de instruções/comandos.
- * Toda função deve ser implementada para realizar uma determinada atividade ou tarefa.

- * Para definir uma função:
- * Sintaxe:

```
nome-da-funcao ( )  
{  
    comando1  
    comando2  
    .....  
    ...  
    comandoN  
    return  
}
```

- * Obs.: O comando return é utilizado para terminar a função.

Exemplo:

- * Digite no prompt de comando a função abaixo

```
$ DigaAlo()  
{  
    echo "Alo $LOGNAME, Tenha um bom aprendizado"  
    return  
}
```

- * Para executar a função DigaAlo(), digite apenas DigaAlo no prompt de comando conforme abaixo:

```
$ DigaAlo  
Alo Aluno, Tenha um bom aprendizado
```

Obs.: Lembre-se que a função apenas será válida para essa sessão. Para manter as funções em todas as suas sessões você deve inserir o código da função no arquivo `/etc/bashrc`

Funções

- * Passagem de parâmetro para as Funções.

Passagem de Parâmetros para as Funções

- * Podemos passar parâmetros para funções através da linha de comandos da mesma maneira que passamos argumentos para os nossos scripts.

Passagem de Parâmetros para as Funções

- * Como já sabemos, as funções em shell script devem ser declaradas da seguinte maneira:

```
function nome-da-funcao( )  
{  
    comando1  
    comando2  
    comandoN  
}
```

Passagem de Parâmetros para as Funções

- * Podemos chamar a função com:

nome-da-funcao arg1 arg2 arg3 argN

- * ou sem parâmetros:

nome-da-funcao

Passagem de Parâmetros para as Funções

* Exemplo:

```
#!/bin/bash
```

```
#arq: testefuncao
```

```
#função para testar a passagem de parâmetros
```

```
function funcao1()
```

```
{
```

```
    echo "Todos os argumentos da funcao1(): $*"
```

```
    echo "Primeiro Argumento: $1"
```

```
    echo "Segundo Argumento: $2"
```

```
    echo "Terceiro Argumento: $3"
```

```
    return
```

```
}
```

```
#
```

```
# CHAMADA DA FUNCAO
```

```
#
```

```
funcao1 -f teste aluno
```


Passagem de Parâmetros para as Funções

* Exemplo 2:

```

#!/bin/bash
#arq: testefuncao2
#função para testar a passagem de parâmetros
function funcao2()
{
    n1=$1 #PRIMEIRO OPERANDO
    op=$2 #OPERADOR
    n2=$3 #SEGUNDO OPERANDO
    resp=0 #RESULTADO
    if [ $# -eq 3 ]; then
        resp=$(( $n1 $op $n2 )) #CONVERSAO DA OPERACAO PARA INTEIRO
        echo "$n1 $op $n2 = $resp"
        return $resp
    else
        echo "A funcao2() necessita de pelo menos 3 argumentos"
    fi
    return
}
funcao2 $1 $2 $3
funcao2 5 + 10
funcao2 10 - 2
echo $?

```

Obrigado.

Contato: joaopauloaramuni@gmail.com