Programação Shell Script

REDES DE COMPUTADORES

Prof. Dr. João Paulo Aramuni



* O comando echo é utilizado para mostrar texto na tela e/ou valores das variáveis.



Sintaxe

* echo [opções] [string, variáveis ...]

Opções

* -n Anula a tag de nova linha

Tags

- * \a alerta (barulho de sino)
- * \b backspace
- * \n nova linha
- * \t um tab horizontal
- * \v um tab vertical
- * \|\|\| colocar uma barra em um texto



- * Digite o exemplo abaixo:
 - * \$ echo "O rato roeu a roupa do rei de \a\t\vroma\n"
- * Para mais opções, visualize o manual do comando:
 - * man echo



* Como podemos mostrar na tela um texto colorido ou em negrito?



- * Digite o seguinte comando e veja o resultado:
 - * \$ echo -e "/33]34m Ola Mundo Colorido!"



- * \$ echo -e "\033[0;31m Ola Mundo Colorido!"
- \033 É um caractere de escape. Ele vai passar informações para o console.
- 2) [0;30m Aqui nós estamos **configurando a cor de fundo** do console utilizando outro caractere de escape.
- Só então imprime na tela a mensagem na cor vermelho...

Perceba que ele irá manter o console com esta cor. Para voltar ao normal abra uma nova sessão.

* Outras cores:

```
corPadrao="\033[0m"
preto="\033[0;30m"
vermelho="\033[0;31m"
verde="\033[0;32m"
marrom="\033[0;33m"
azul="\033[0;34m"
purple="\033[0;35m"
cyan="\033[0;36m"
cinzaClaro="\033[0;37m"
pretoCinza="\033[1;30m"
vermelhoClaro="\033[1;31m"
verdeClaro="\033[1;32m"
amarelo="\033[1;33m"
azulClaro="\033[1;34m"
purpleClaro="\033[1;35m"
cyanClaro="\033[1;36m"
branco="\033[1;37m"
```



Sintaxe

* expr operando1 operador-matematico operando2

Exemplos

```
* $ expr 2 + 4
```



* Como se chama a operação que utiliza o símbolo % como operador?



Mod

- * \$ expr 32 % 3 Esta operação é conhecida como mod.
 - * Pega o resto da divisão.
 - * 32 % 3 = 2 (resto da divisão)
- * ATENÇÃO! A multiplicação é feita utilizando * e não somente o *
 - * \$ expr 10 * 4



* Preste atenção na ultima linha de comando:

- Após o comando echo utilizamos o <u>caractere crase</u> (`) e <u>não</u> aspas simples.
- 2) O comando expr sempre termina com o *caractere crase* No exemplo o resultado da soma será mostrado na tela, 6
- 3) Se você tentar utilizar *aspas simples* ou *duplas*, o comando não irá funcionar

Ex:

- * \$ echo "expr 2 + 4" # ISSO IRA IMPRIMIR expr 2 + 4
- * \$ echo 'expr 2 + 4' # ISSO IRA IMPRIMIR expr 2 + 4



Exercícios

* Utilizando o *caractere crase* e o comando *expr*, crie um script que apresente o resultado na tela conforme abaixo.

* Melhore seu script utilizando variáveis (UDV) para armazenar os valores dos operandos da soma acima.



Tipos de Aspas

* Como funcionam os diversos tipos de aspas em Shell Script.



Tipos de Aspas

* Em Shell Script existem 3 tipos de aspas:

Aspas		Nome	Significado
"	"	Aspas Duplas	As aspas duplas transformam tudo em texto, inclusive comandos, que perdem o seu significado. (Exceto o \ e o \$)
4	,	Aspas Simples	Tudo que é colocado entre aspas simples não pode mais ser modificado.
`	•	Aspas deitadas (crase)	São utilizadas para executar comandos de dentro do seu script



Tipos de Aspas

- * Exemplos
- * \$ echo "A data de hoje eh: date"
 - * Vai imprimir *apenas a mensagem*: A data de hoje eh: date.
 - * O comando date <u>não</u> será interpretado
- * \$ echo "A data de hoje eh `date` "
 - * Vai imprimir: A data de hoje eh: Seg Fev 11 15:31:50 BRST 2008.
 - * O comando date **será interpretado**

*



Exercício

* Como verificar se o seu script executou corretamente?

<< Ponto Extra >>



Resposta

- * Basta verificar o Status de Saída
- * O que é o Status de Saída de um Script?



Status de Saída do Script

- * No Linux, por padrão, quando um comando ou um script shell é executado, o console retorna dois tipos de valores
 - * Se o valor retornado for o **zero** (0), o comando foi executado com **sucesso**
 - * Se o valor retornado **não for zero**, o comando **não** foi executado com sucesso. (**Provável erro**)
- * Esses valores são conhecidos como **status de saída** ou **Exit Status** e podem ser utilizados para verificar se o comando ou o script **executaram com sucesso** ou **não**



Status de Saída do Script

* Como podemos descobrir o status de saída do nosso script shell?



Status de Saída do Script

Simples.

* Para descobrir o status de saída basta utilizar a variável especial do shell apresentada abaixo:

\$?



Verificando o Status de Saída do seu Script

- * Digite o seguinte comando para **remover um arquivo** que **não** existe no seu home de usuário
 - * rm arqaluno
- * Ele irá mostrar o seguinte erro:
 - * rm: cannot remove `unkowm1file': No such file or directory
- * Digite em seguida o comando para verificar o **Status de Saída**:
 - * \$ echo \$?



Verificando o Status de Saída do seu Script

- * O resultado irá mostrar na tela um valor diferente de zero para indicar erro na execução do comando anterior
- * Tente agora:
 - * \$ |s
 - * \$ echo \$?
- * O resultado irá mostrar na tela o **valor zero** (**0**), que indica que o seu **comando foi executado com sucesso**



Exercício

```
Teste os comandos abaixo e observe o status de saída de cada um deles:
1)
  $ expr 1 + 3
  $ echo $?
2)
  $ echo BemVindo
  $ echo $?
3)
  $ isso funciona?
  $ echo $?
4)
  $ date
  $ echo $?
5)
* $ echon $?
* $ echo $?
```



Variáveis Estáticas x Dinâmicas

- * Até agora apenas utilizamos variáveis estáticas...
- * Ou seja, os valores foram definidos dentro do script, diretamente na variável.



Exemplos

- * X = 10
- * y = 20
- * nome = aluno



Variáveis Dinâmicas

* O que são variáveis dinâmicas?



Variáveis Dinâmicas

- * São aquelas cujo os valores são **definidos pelo usuário** em **tempo de execução do Script.**
- Ou seja, o usuário digita o valor que ele quiser durante a execução do script.
- * Como podemos ler dados digitados pelo usuário durante a execução do script?



O comando read

- * Comando read
- * O comando **read** é utilizado para adquirir dados da entrada padrão do usuário (teclado) e armazena-los em uma variável.

Sintaxe

* read variavel1, variavel2, ..., variavelN



O comando read - exemplo

- * O script a seguir primeiro solicita ao usuário seu **nome** e espera que ele o digite **através do teclado**.
- * Depois de digitar o nome, o usuário é obrigado a digitar a tecla "ENTER"
- * O valor **será armazenado** em uma variável chamada **fnome**



O comando read - exemplo

```
#!/bin/bash

#Script para ler um nome do teclado

#Nome: exemploread.sh

echo "Digite seu primeiro nome:"

read fnome

echo "Fala $fnome aluno!"
```

- * Relembrando:
- * Para executar o script:
 - * \$ chmod 755 exemploread.sh
 - * \$./exemploread.sh



Utilidade Linux

- * Utilidade Linux
 - * Trabalhando com arquivos utilizando caracteres coringa.



Coringas	Significado	Exemplos
*	Utilizado para encontrar <i>qualquer</i> <i>string</i> ou <i>grupo de</i> <i>caracteres</i>	 \$ Is * - Mostra todos os arquivos \$ Is a* - Mostra todos os arquivos que começam com a letra a \$ Is *.c - Mostra todos os arquivos que possuem a extensão .c \$ Is ut*.c - Mostra todos os arquivos que possuem a extensão .c e que começam com as letras ut
?	Utilizado para encontrar <i>um único</i> <i>caractere</i>	 \$ Is? - Mostra todos os arquivos que possuem apenas 1 caractere \$ Is?? - Mostra todos os arquivos que possuem 2 caracteres \$ Is??? - Mostra todos os arquivos que possuem 3 caracteres \$ Is fo? - Mostra todos os arquivos que possuem 3 caracteres e que começam com as letras fo
[]	Todos os arquivos que iniciem com qualquer uma das letras entre colchetes	\$ Is /bin/[a-c]* - Mostrar todos os arquivos que começam com as letras a, b ou c

Obrigado.

Contato: joaopauloaramuni@gmail.com

